

## ASSOCIAÇÃO O ADOLESCER PARA A VIDA - PROJETO: A TECNOLOGIA JOVEM QUE TRANSFORMA

O projeto foi motivado a partir da necessidade de inclusão digital dos adolescentes carentes no mundo da tecnologia digital. O jovem apresenta uma identificação com o uso dessa tecnologia e ele a aplica na sua rotina, entretanto, de forma inadequada, na maior parte das vezes, principalmente, nas redes sociais e nos jogos eletrônicos. Importante também destacar que a oficina de informática é uma das mais atrativas para os adolescentes. Portanto, o projeto será capaz de aliar uma área de interesse juvenil com o aprendizado do uso adequado da prática tecnológica, trazendo benefícios importantes, incluindo a preparação para o mercado de trabalho. As atividades terão caráter digital com o desenvolvimento de aplicativos com programação infantil em Javascript

**Objetivo Geral:** contribuir para a inclusão e o uso de tecnologias para crianças e adolescentes de 7 a 17 anos e, situação de vulnerabilidade social, promovendo a prevenção de riscos e a integração ao mercado de trabalho.

**PÚBLICO-ALVO:** Crianças e Adolescentes de 7 a 17 anos, de ambos os sexos, com ou sem deficiência matriculados na rede pública municipal e est5adual de ensino, encaminhadas pelo CRAS, CREAS, Rede socioassistencial e na existência de vagas por demanda espontânea, em situação de vulnerabilidade social, com pouco acesso as tecnologias digitais. Serão priorizadas as famílias cadastradas no CAD único.

**Area de abrangência:** Município Itabirito prioritariamente os bairros Padre Adelmo, Meu Sítio, Cardoso, Gutierrez. Padre Eustáquio, Santa Tereza, São Geraldo.

**EXECUÇÃO DO PROJETO:** O projeto será executado no período de 10 meses

VALOR TOTAL DO PROJETO: R\$ 54.709,00

**PROPONENTE:** APAE - Associação Adolescer para a Vida.

CONTATO DA ENTIDADE: Contato: (31)3563-3495/99080-5344

**E-MAIL** – casadolescente@yahoo.com.br