



ASSOCIAÇÃO O ADOLESCER PARA A VIDA - PROJETO: A TECNOLOGIA JOVEN QUE TRANSFORMA

O projeto foi motivado a partir da necessidade de inclusão digital dos adolescentes carentes no mundo da tecnologia digital. O jovem apresenta uma identificação com o uso dessa tecnologia e ele a aplica na sua rotina, entretanto, de forma inadequada, na maior parte das vezes, principalmente, nas redes sociais e nos jogos eletrônicos. Importante também destacar que a oficina de informática é uma das mais atrativas para os adolescentes. Portanto, o projeto será capaz de aliar uma área de interesse juvenil com o aprendizado do uso adequado da prática tecnológica, trazendo benefícios importantes, incluindo a preparação para o mercado de trabalho. As atividades terão caráter digital com o desenvolvimento de aplicativos com programação infantil em Javascript

Objetivo Geral: contribuir para a inclusão e o uso de tecnologias para crianças e adolescentes de 7 a 17 anos e, situação de vulnerabilidade social, promovendo a prevenção de riscos e a integração ao mercado de trabalho.

PÚBLICO-ALVO: Crianças e Adolescentes de 7 a 17 anos, de ambos os sexos, com ou sem deficiência matriculados na rede pública municipal e estadual de ensino, encaminhadas pelo CRAS, CREAS, Rede socioassistencial e na existência de vagas por demanda espontânea, em situação de vulnerabilidade social, com pouco acesso as tecnologias digitais. Serão priorizadas as famílias cadastradas no CAD único.

Area de abrangência: Município Itabirito prioritariamente os bairros Padre Adelmo, Meu Sítio, Cardoso, Gutierrez. Padre Eustáquio, Santa Tereza, São Geraldo.

EXECUÇÃO DO PROJETO: O projeto será executado no período de 10 meses

VALOR TOTAL DO PROJETO: R\$ 54.709,00

PROPONENTE: - Associação Adolescer para a Vida- Casa do Adolescente

CONTATO DA ENTIDADE: Contato: (31)3563-3495/99080-5344

E-MAIL – casadolescente@yahoo.com.br
