PARQUE DA JUVENTUDE DE PINDAMONHANGABA

MASTERPLAN 2023

evoluir

SECRETARIA DE MEIO AMBIENTE DE PINDAMONHANGABA

Prefeitura de Pindamonhangaba
www.pindamonhangaba.sp.gov.br

PARQUE DA JUVENTUDE DE PINDAMONHANGABA

MASTERPLAN 2023

APRESENTAÇÃO

O **Parque da Juventude em Pindamonhangaba** está localizado aos pés da Serra da Mantiqueira, em um local privilegiado por sua beleza natural. Com visitas panorâmicas fantásticas e mais de **1.18 milhões de m²**, o parque está situado a poucos minutos do centro da cidade e a menos de duas horas de São Paulo, sendo um **destino acessível para milhões de pessoas**.

O projeto aqui apresentado explora o **alto potencial turístico e econômico** que a área oferece. A proposta de valor que dá sustentação ao projeto é a promoção de **Esportes Off Road**, com a realização de eventos esportivos e promocionais, além da recepção de etapas de campeonatos nacionais e internacionais de modalidades como motocross, mountain bike, enduro cross rally 4x4, entre outras. Essas práticas esportivas já **atraem um grande número de visitantes e mobilizam marcas** que associam a sua imagem a este segmento esportivo.

Pensando nisso, a **infraestrutura necessária** para eventos e prática destes esportes, como boxes, ambulatório médico, salas para imprensa, torre de cronometragem, arquibancadas, vestiários, sanitários, alojamentos, praça de alimentação, espaço VIP para promotores, sala para capacitação de esportistas e amplos estacionamentos foram especialmente planejadas, compondo um conjunto esportivo de **alto padrão técnico e elevado valor estético**.

Sendo um **espaço público em modalidade de parceria com a iniciativa privada**, as áreas do parque destinadas à visita e uso público foram cuidadosamente planejadas, com a revitalização e expansão de áreas **recreativas, de eventos, educativas e de convivência**.

A **sustentabilidade é o eixo estruturante do projeto** e orienta todas as propostas de intervenção e recuperação ambiental previstas. Assim o Parque da Juventude será um parque com amplas **áreas verdes, tecnologias limpas, diverso e acessível a todos os níveis socioeconômicos**.

Acreditamos que o Projeto do Parque da Juventude de Pindamonhangaba se apresenta como **uma oportunidade singular de investimento** que irá gerar enormes **benefícios econômicos, sociais e ambientais** para a cidade e toda a região do Vale do Paraíba.

CONTEXTO GERAL

Ocupando uma área de 1.182.021,50 m², o Parque da Juventude está localizado a cerca de 4 km da zona Centro de Pindamonhangaba e a 3Km da Rodovia Presidente Dutra, principal ligação rodoviária entre São Paulo, Rio de Janeiro e importantes municípios do Vale do Paraíba.

Tem acesso pelo entroncamento da Av. Prof. Manoel César Ribeiro com a Est. Alcides Soares de Oliveira.

Esta excepcional área urbana atualmente subutilizada possui grande potencial para se transformar em um novo ativo social, ambiental e econômico para o Município de Pindamonhangaba e seus cidadãos.

O Parque da Juventude é uma área cessão do Estado desde 2011, classificada como ZIA (Zona de Interesse Ambiental), segundo o Plano Diretor do Município.

O presente Masterplan não contempla a área ocupada pelo Aeroclube, que tem projeto específico.

SITUAÇÃO ATUAL

Atualmente o parque não oferece muitas opções de lazer para seus visitantes. Existem algumas pistas informais para prática de esportes off-road e uma pista de aeromodelismo. Suas áreas de preservação ambiental se encontram deterioradas, com pouca presença de espécies vegetais de grande porte, sem conformar de fato uma massa vegetal expressiva.

SITUAÇÃO ATUAL

LEGENDA

1. Acesso geral para a área
2. Aeroclube da cidade
3. Acesso do Aeroclube
4. Área de alagamento sazonal
5. Área de alagamento permanente
6. Pista de aeromodelismo
7. Áreas de maior adensamento vegetal

ÁREA TOTAL: 1.182.021,50m²

PLANTA GERAL DO EXISTENTE
ESCALA 1:6000

TOPOGRAFIA

A topografia do terreno apresenta uma variação de 42m do ponto mais baixo para o mais alto. A imagem ao lado demonstra como o parque se divide entre uma área mais alta que o corta de oeste a leste e duas áreas mais baixas e planas ao norte e ao sul.

Apesar da variação de altura, a vastidão da área garante que a inclinação do terreno não seja muito íngreme, permitindo a circulação por toda a área sem grandes dificuldades. O que essa diferença de altitudes nos indica é um potencial para organização do programa a partir da conformação natural do terreno, buscando movimentações de terra menos invasivas ao ambiente natural.

A área mais alta e central oferece um grande potencial de visuais para dentro e para fora do parque e sua topografia mais íngreme indica um uso mais adequado para trilhas ou pistas. Enquanto isso, a área mais baixa, também mais próxima do acesso, possibilita uma ocupação de programas de permanência e a recuperação vegetal ligada à presença das águas.

PLANTA ANÁLISE DA TOPOGRAFIA
ESCALA 1:6000

REGISTROS FOTOGRÁFICOS

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

PLANTA ANÁLISE DO TERRNO
ESCALA 1:6000

RESGATE AMBIENTAL

Importantes áreas do parque já não contam mais com cobertura vegetal nativa, apenas vegetação rasteira e arbustiva, predominando pastagens. As áreas classificadas como de Preservação em grande parte encontram-se deterioradas, porém ainda com potencial de resgate da vegetação e adequação das áreas de alagamento perenes e intermitentes como locais de uso e contemplação para os usuários do parque.

Hoje já é possível ver o potencial de conexão ecológica entre o parque e as áreas verdes do entorno. Explorar esse potencial pode transformar o parque no epicentro de uma retomada dos fluxos ecológicos e dinâmicas naturais que atravessa seus limites.

As áreas onde se concentra a vegetação de maior porte no parque visivelmente continua para as áreas do entorno, criando um corredor ecológico que pode ser potencializado com a intervenção.

PREMISSAS DE PROJETO E SUSTENTABILIDADE

O Masterplan para o Parque da Juventude é norteado pelo conceito de Ciclo Fechado, pensando em toda a cadeia da água, vegetação, energia, resíduos e infraestruturas necessárias. Este conceito permeia todas as escalas deste projeto, desde a distribuição geral dos espaços e concepção construtiva até a indicação de materiais. Isso extrapola seus limites com benefícios sociais, ambientais e culturais que transformam paradigmas.

No estudo para implantação dos espaços necessários a abrigar o extenso programa de necessidades estabelecido buscamos compatibilizar estas áreas à topografia existente, de maneira a reduzir significativamente grandes movimentações de terra e seus impactos ambientais.

As construções foram concebidas para possibilitar o emprego de materiais de baixo impacto ambiental em sua produção com emprego de matérias primas reaproveitadas.

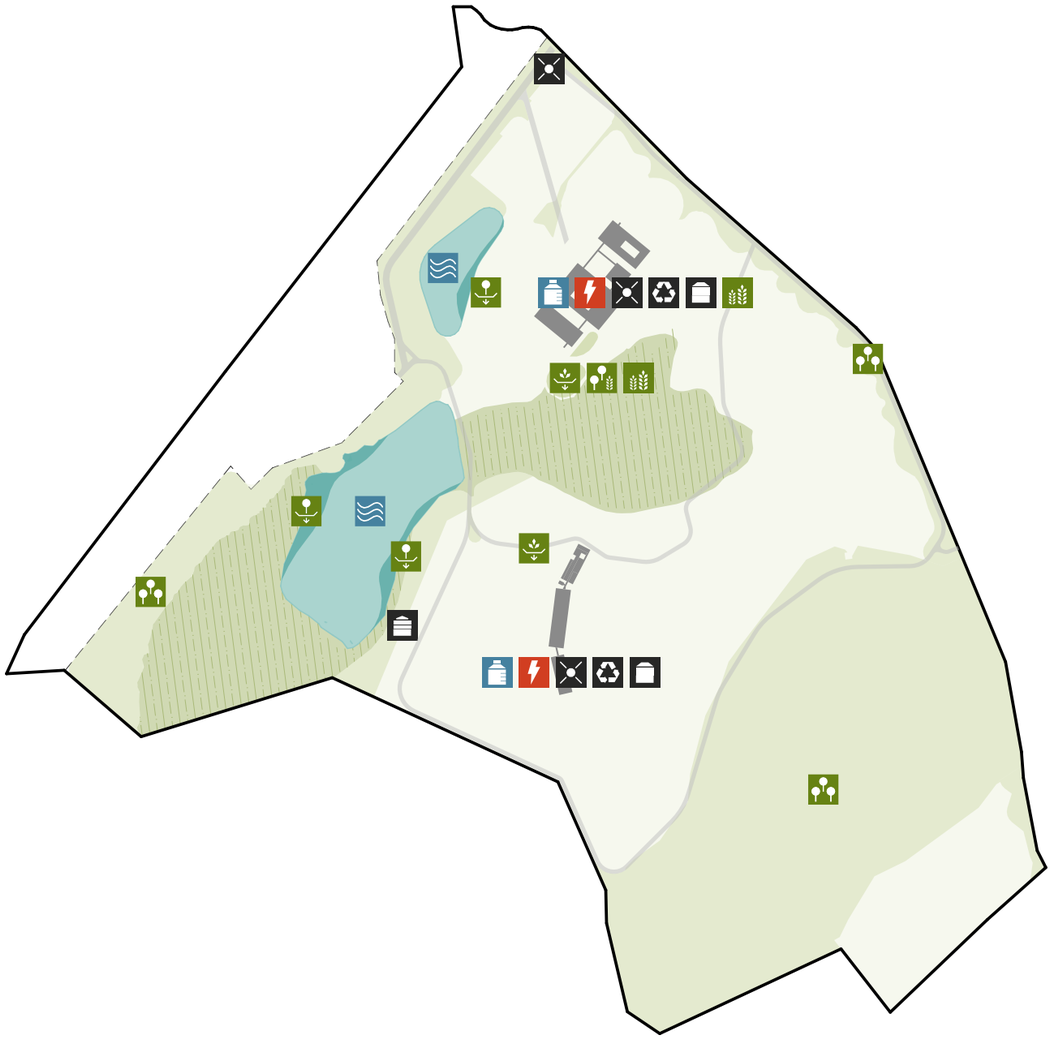
A modulação das estruturas foi concebida para favorecer a pré-fabricação reduzindo assim desperdícios de materiais e de tempos.

Consideramos que a energia elétrica demandada será gerada in situ por painéis fotovoltaicos instalados sobre as coberturas projetadas e já pensadas para receber sua instalação.

Para otimizar a demanda por energia elétrica os ambientes a construir estão pensados para maximizar o conforto ambiental com ventilação e iluminação naturais.

Os espaços projetados são caracterizados pela multifuncionalidade permitindo racionalizar as soluções e usos das infraestruturas a construir e dos recursos a empregar.

Os espaços livres concebidos propiciam a multiplicidade de usos e sua adaptabilidade permitirá vida longa a necessidade de intervenção para novas utilizações.



GERAÇÃO DE ENERGIA

- Paineis fotovoltaicos para geração de energia limpa e dentro do próprio parque
- Conforto ambiental passivo nos edifício para redução do uso de energia para iluminação e condicionamento térmico

VEGETAÇÃO

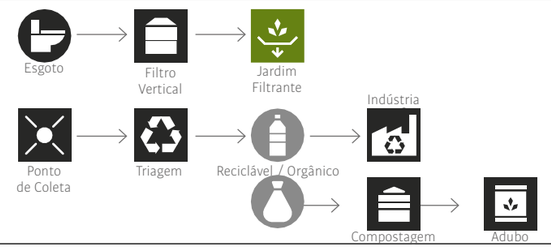
- Uso de espécies nativas que ajudem na recomposição da flora local e evitem desequilíbrios ecológicos
- Criação de Agrofloresta ligada ao espaço gourmet e ao Centro de Educação Ambiental, cumprindo funções educativas e produzindo alimentos orgânicos para consumo no parque
- Criação de jardins filtrantes que ajudam na drenagem e no tratamento das águas

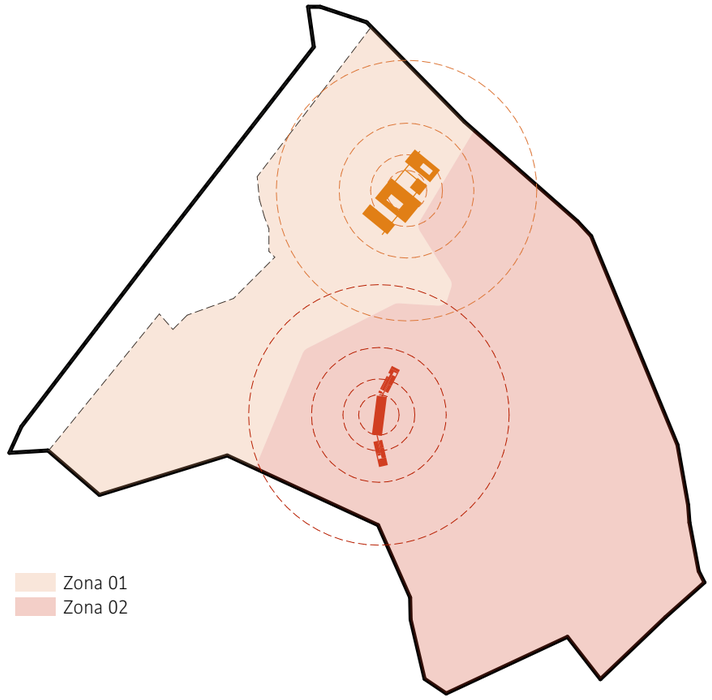
ÁGUA

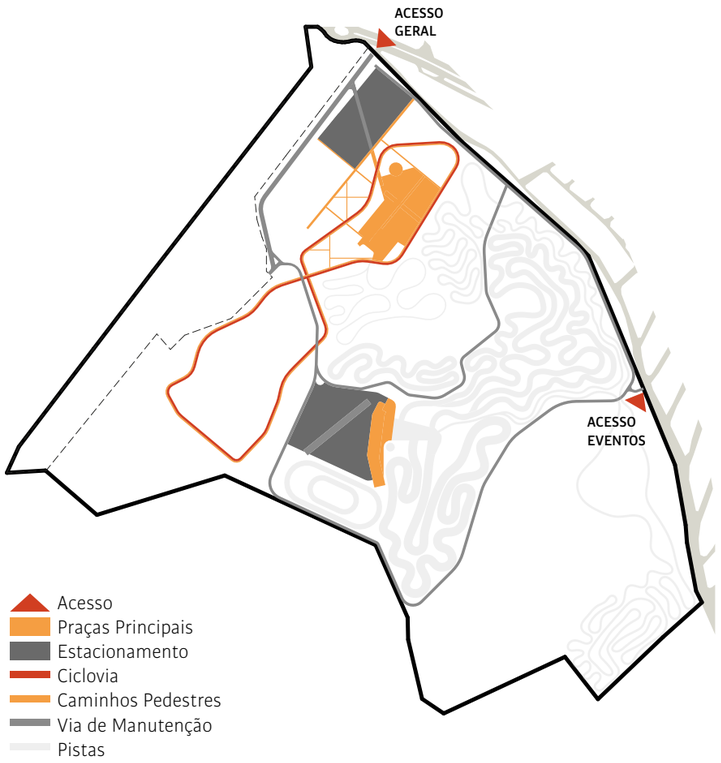
- Sistemas de drenagem integrados ao paisagismo
- Jardins filtrantes para fitoremediação
- Tratamento natural do esgoto dentro do próprio parque
- Aproximação das pessoas com a água e seus processos

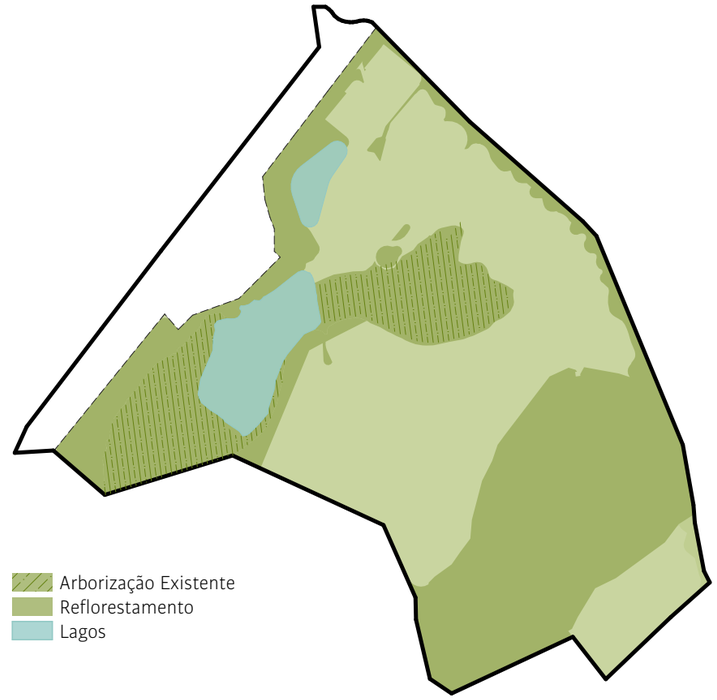
RESÍDUOS

- **Coleta seletiva** para processos de reciclagem
- **Compostagem do lixo orgânico** e da poda do parque e tratamento para uso como adubo no parque e na cidade
- Uso de **materiais de baixo impacto ambiental** e canteiro de obras seco para geração de poucos resíduos na obra









USOS E EDIFICAÇÕES

A proposta para o parque o estrutura em 2 núcleos principais: um de acesso público e livre e outro de acesso controlado ligado aos eventos de competições. Cada um desses espaços orbita em torno de um grande edifício de múltiplos usos que condensa diversos atrativos e infraestruturas que dão suporte às atividades da área.

A área de acesso público se localiza mais próxima da entrada principal do conjunto, próxima aos lagos e com topografia mais plana e acessível. Nesse espaço estão previstas atividades típicas de um parque público com lazer, esportes e contato com a natureza que orbitam em volta de um Complexo Multiuso que ampara espaços de alimentação, banheiros, co-working e diversas outras atividades.

A área de acesso controlado ocupa a porção mais ao sul do parque, aproveitando a divisão natural da topografia para instalar em seu topo o Edifício de Eventos. Essa construção comporta toda a infraestrutura de suporte para os eventos além do camarote com vista para todas as pistas de competição. Essa área do parque se caracteriza pela ocupação das pistas e o foco nos eventos.

CAMINHOS E ACESSOS

O principal acesso do conjunto continua sendo aquele existente hoje no encontro da Est. Alcides Soares de Oliveira com a Av. Prof. Manoel César Ribeiro. Através dele, o visitante percorre um caminho que leva a todas as áreas do parque. Seguindo esse caminho, existe um segundo acesso para a área de uso controlado. Próximo ao acesso de cada um dos núcleos se encontra um grande estacionamento com capacidade para mais de mil veículos. Uma saída secundária foi criada mais ao sul da Est. Alcides Soares de Oliveira para permitir o escoamento de veículos nos dias de eventos, evitando o acúmulo em um único ponto.

MEIO AMBIENTE

Mesmo com a demanda por pistas de uso esportivo, o projeto explorou diferentes estratégias para aumentar a arborização. Os dois estacionamentos foram desenhados para incorporar canteiros vegetados na sua geometria, reduzindo a área pavimentada e o vazio de árvores. Todas as áreas não ocupadas por pistas também receberão arborização mais densa. A área mais baixa do parque que hoje tem uma presença grande de vegetação arbustiva terá um reforço de arborização para receber espécies de maior porte.

O projeto também visa reforçar o ciclo natural das águas, aproveitando as áreas de alagamento para a criação de lagos alimentados pela drenagem do parque. Os lagos ajudam na regulação do microclima local e passam a integrar os fluxos ecológicos da fauna e da flora.

Todas essas estratégias visam aproveitar o investimento do parque para a recuperação ambiental da área, retomando seus fluxos ecológicos e recriando as dinâmicas naturais do território.

PLANTA GERAL DO PARQUE

ÁREA DE ACESSO GERAL

1. Posto de abastecimento elétrico e lavagem de veículos
2. Estacionamento externo
3. Pista de Pump Track (adulto, infantil)
4. Espaço Skate e Espaço Patins
5. Pista de Cross Country
6. Área Infantil / Playground
7. Lago
8. Quadras de Beach Tênis
9. Quadras Poliesportiva
10. Complexo Multiuso
11. Pista de caminhada e ciclovia

ÁREA DE EVENTOS

12. Estacionamento interno
13. Pista de pouso para aeromodelismo
14. Praça de largada para competições
15. Pista de Motocross (12m x 1.700m)
16. Pista de Veloterra (12m x 2.000m)
17. Pista de Rally 4x4 (20m x 2.000m)
18. Pista de Enduro Cross Circuito (12m x 1.000m)
19. Pista de Mountain Bike (5m x 7.500m)
20. Pista de Flat Track (pista oval de 12m x 650m)
21. Edifício de Eventos

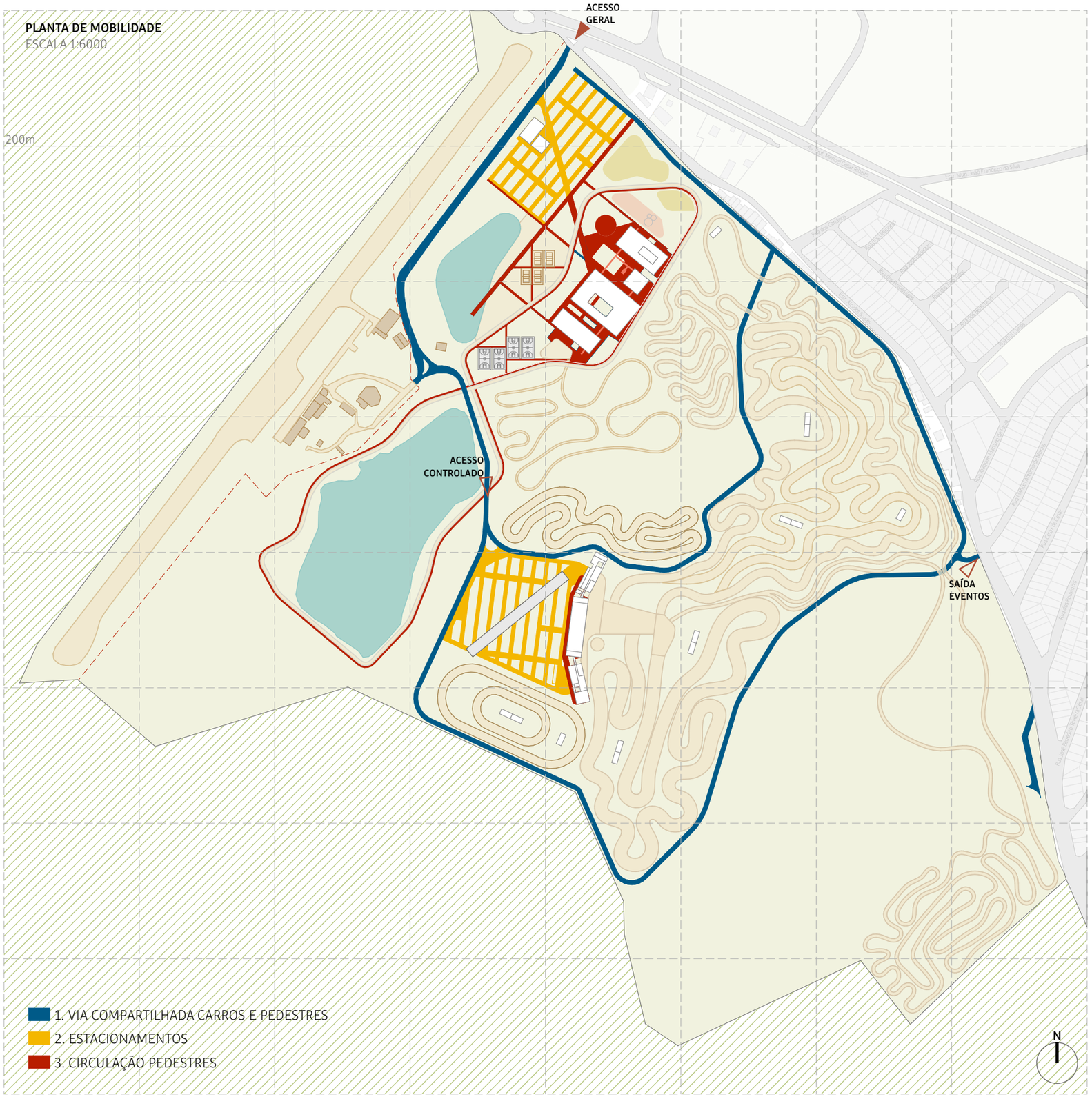
MOUNTAINBIKE
PISTA DE RALLY 4X4
PRAÇA DE LARGADA
EDIFÍCIO DE EVENTOS
FLAT TRACK
ESTACIONAMENTO EVENTOS
PISTA DE CAMINHADA E CICLOVIA
ÁREA DE REFLORESTAMENTO
ENDURO CROSS
ÁREA DE REFLORESTAMENTO
COMPLEXO MULTIUSO
QUADRAS POLIESPORTIVAS
QUADRAS DE BEACH TENIS
LAGO E PÍER
PISTAS DE MOTOCROSS E VELOCROSS
MOUNTAINBIKE
PUMPTRACK
SKATE E PATINS
PLAYGROUND
PUMPTRACK
ESTACIONAMENTO GERAL
POSTO DE ABASTECIMENTO ELÉTRICO E PONTO DE COLETA SELETIVA

ACESSOS E CIRCULAÇÃO

O acesso principal do parque será no mesmo local do existente hoje no encontro da Est. Alcides Soares de Oliveira com a Av. Prof. Manoel César Ribeiro. Através dele o visitante poderá acessar um caminho que leva primeiro à área de acesso geral do parque e depois à área de acesso controlado, onde haverá uma segunda entrada que ficará disponível em dias de eventos. Essa via de uso compartilhado entre pedestres e veículos percorre então todas as áreas de interesse do parque, criando um circuito completo que leva de volta ao acesso principal.

Próximo a cada entrada existe um estacionamento, tanto na área de acesso geral quanto na controlada. Isso permite aos visitantes estacionarem próximos à entrada e circularem de maneira mais livre pelo parque à pé. Ao mesmo tempo, os estacionamentos funcionam de maneira complementar em dias de eventos.

Para facilitar o escoamento dos visitantes nas saídas de grandes eventos, foi criada uma saída complementar para o parque na Est. Alcides Soares de Oliveira, permitindo que os veículos sejam distribuídos e não se acumulem num único ponto que gere congestionamento.



PISTAS DO PARQUE

O parque contará com 10 diferentes pistas para prática de esportes. A área de acesso geral do parque receberá uma grande pista de caminhada e ciclovia que percorre toda a área passando pelos diferentes espaços e permitindo aos visitantes explorarem as áreas de lazer e a paisagem. Além disso, ela também terá pistas para a prática de skate e patins, pistas de pump track adulto e infantil e uma pista de cross country em meio à vegetação mais densa.

Já na área de acesso controlado, onde acontecerão eventos esportivos ligados a esportes off road, o parque terá mais 6 tipos de pista diferentes. Para esportes de motocicleta haverão pistas de Flat Track, Enduro Cross, Veloterra e Motocross. Para esportes em bicicleta, uma grande pista de mountain bike que percorre toda a área. E para esportes em veículos de 4 rodas uma pista de Rally 4x4.

RECUPERAÇÃO AMBIENTAL

A construção do novo Parque da Juventude contará também com um intenso projeto de recuperação ambiental que envolve diversas ações em grande e pequena escala.

Do ponto de vista da recuperação da cobertura vegetal, serão destinadas grandes áreas para o plantio de novas árvores. Todas as novas espécies vegetais serão nativas, visando melhor adaptação ao local e aos fluxos ecológicos da região.

Além disso, o restante da área também será mantido em sua maior parte com cobertura vegetal de menor porte, possibilitando vistas para a paisagem e configurando espaços de lazer e esporte, garantindo a permeabilidade do solo e presença do verde.

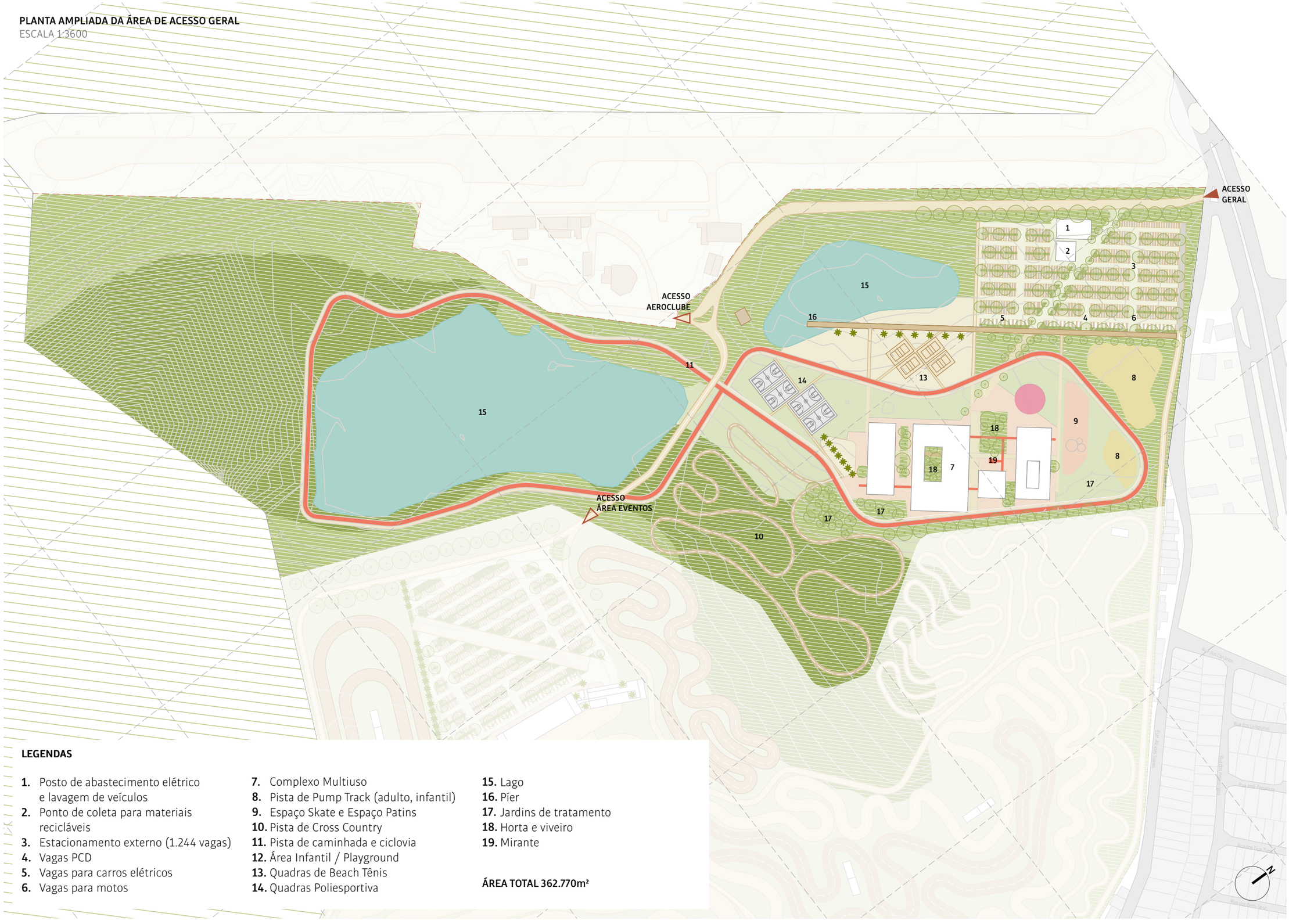
A água está pensada dentro das novas dinâmicas ambientais do parque seguindo conceitos de infraestrutura-verde. Isso significa criar uma gestão das águas do parque através de mecanismos naturais que respeitem o ciclo das águas na natureza. Para isso, os dois novos lagos do parque serão mantidos através da drenagem da área, simplesmente redirecionando a água pluvial para o local e tratando seu paisagismo com espécies nativas que contribuem com a fitorremediação.

Essa mesma lógica será aplicada em menor escala aos edifícios do parque, que farão a coleta das águas pluviais das coberturas para reuso em sanitários e irrigação. Já o esgoto gerado nas edificações poderá ser tratado no próprio parque através de sistemas naturais com jardins filtrantes. Isso reduz a necessidade de grandes infraestruturas de esgoto e permite reintroduzir a água tratada no ambiente.

Essas ações visam reintroduzir o parque nas dinâmicas ambientais da região, criando um local de acolhimento e desenvolvimento da fauna e da flora locais.

ÁREA DE ACESSO GERAL

PLANTA AMPLIADA DA ÁREA DE ACESSO GERAL
ESCALA 1:3600

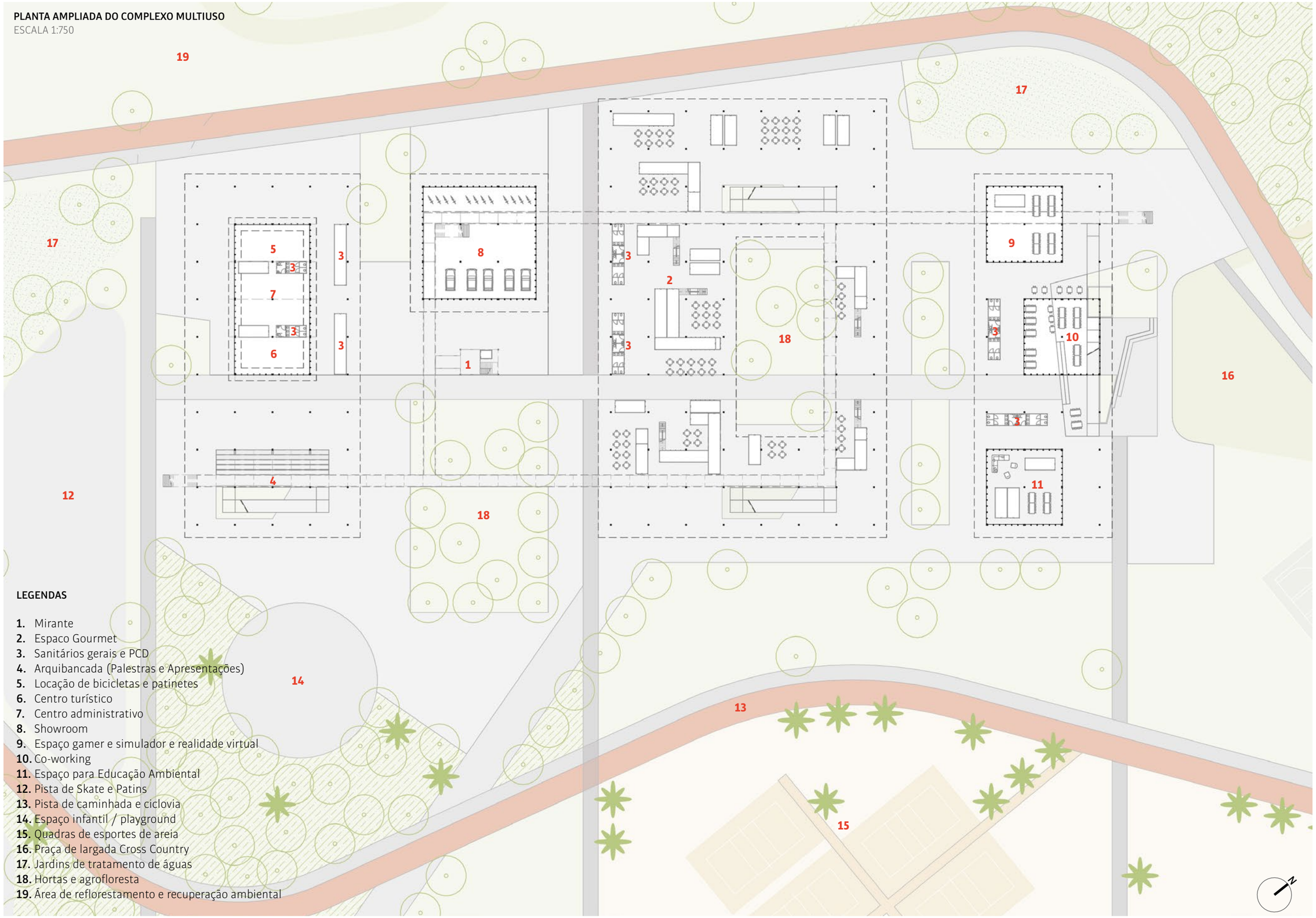


LEGENDAS

1. Posto de abastecimento elétrico e lavagem de veículos
2. Ponto de coleta para materiais recicláveis
3. Estacionamento externo (1.244 vagas)
4. Vagas PCD
5. Vagas para carros elétricos
6. Vagas para motos
7. Complexo Multiuso
8. Pista de Pump Track (adulto, infantil)
9. Espaço Skate e Espaço Patins
10. Pista de Cross Country
11. Pista de caminhada e ciclovia
12. Área Infantil / Playground
13. Quadras de Beach Tênis
14. Quadras Poliesportiva
15. Lago
16. Píer
17. Jardins de tratamento
18. Horta e viveiro
19. Mirante

ÁREA TOTAL 362.770m²

PLANTA AMPLIADA DO COMPLEXO MULTIUSO
ESCALA 1:750



LEGENDAS

1. Mirante
2. Espaco Gourmet
3. Sanitários gerais e PCD
4. Arquibancada (Palestras e Apresentações)
5. Locação de bicicletas e patinetes
6. Centro turístico
7. Centro administrativo
8. Showroom
9. Espaço gamer e simulador e realidade virtual
10. Co-working
11. Espaço para Educação Ambiental
12. Pista de Skate e Patins
13. Pista de caminhada e ciclovia
14. Espaço infantil / playground
15. Quadras de esportes de areia
16. Praça de largada Cross Country
17. Jardins de tratamento de águas
18. Hortas e agrofloresta
19. Área de reflorestamento e recuperação ambiental

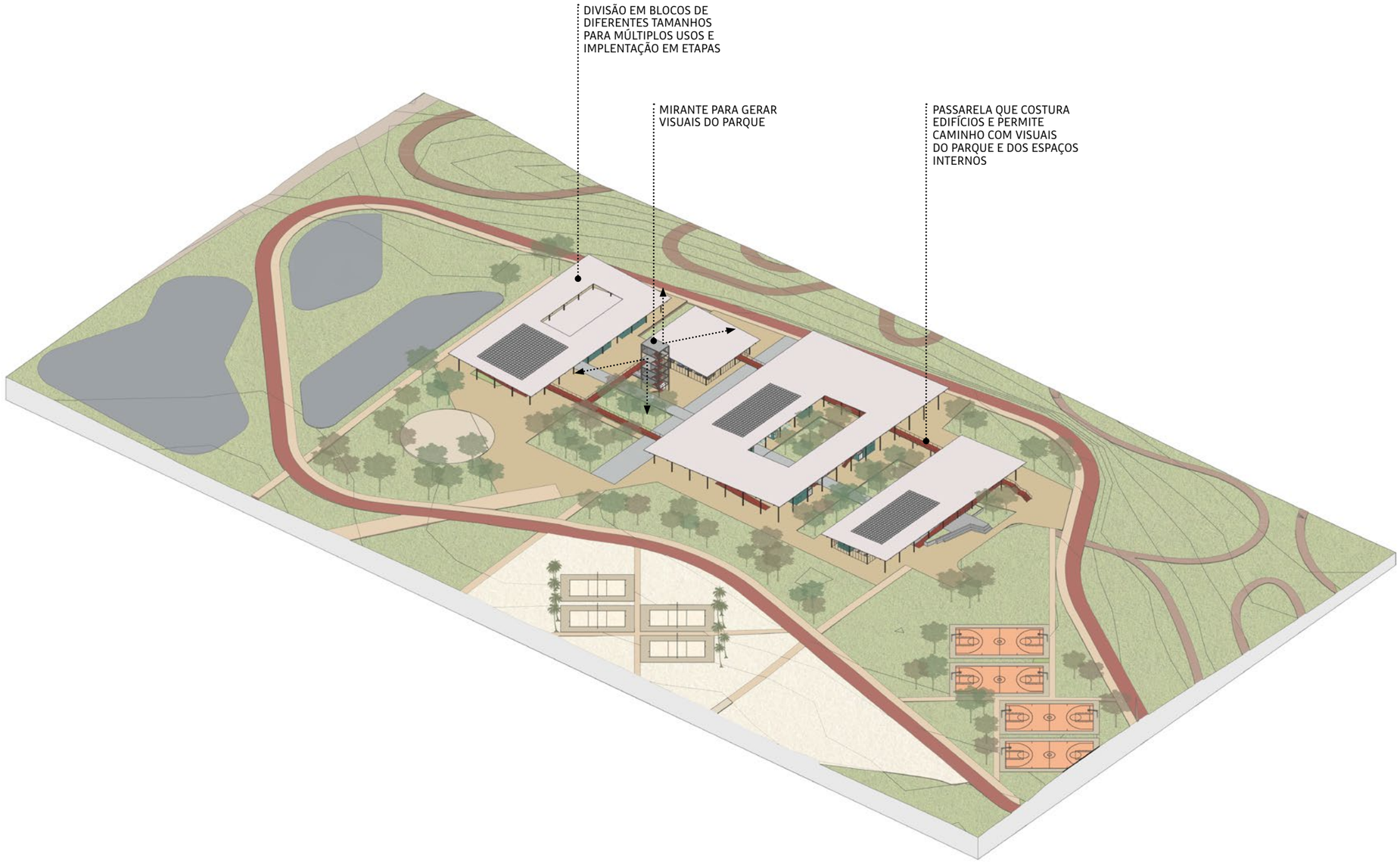
COMPLEXO MULTIUSO

A arquitetura do Complexo Multiuso foi pensada para trazer flexibilidade de programas e integração do edifício com o parque. No lugar de um grande edifício fechado que abrigue programas engessados, foi proposta uma composição de coberturas que cria pátios e circulações abertas, conectadas com o paisagismo do parque.

Essas diferentes coberturas possibilitam ocupações mais livres e mutáveis que podem se adaptar a mudanças de programas e também permitem uma construção em fases para facilitar sua implementação.

Além da integração do térreo com circulação livre entre esses edifícios, foi proposta uma grande passarela elevada que costura os espaços em um segundo plano. Essa passarela cria um percurso diferente que atravessa os espaços por cima, permitindo visuais do parque e dos grandes vãos livres da cobertura. Ao mesmo tempo, a passarela interliga as construções de 2 andares que podem ser montadas sob as coberturas.

Complementando este privilegiado espaço multiuso, haverá um mirante elevado onde os usuários poderão contemplar as áreas do parque, inclusive as pistas esportivas, e seu encantador entorno.



CONSTRUÇÃO SUSTENTÁVEL

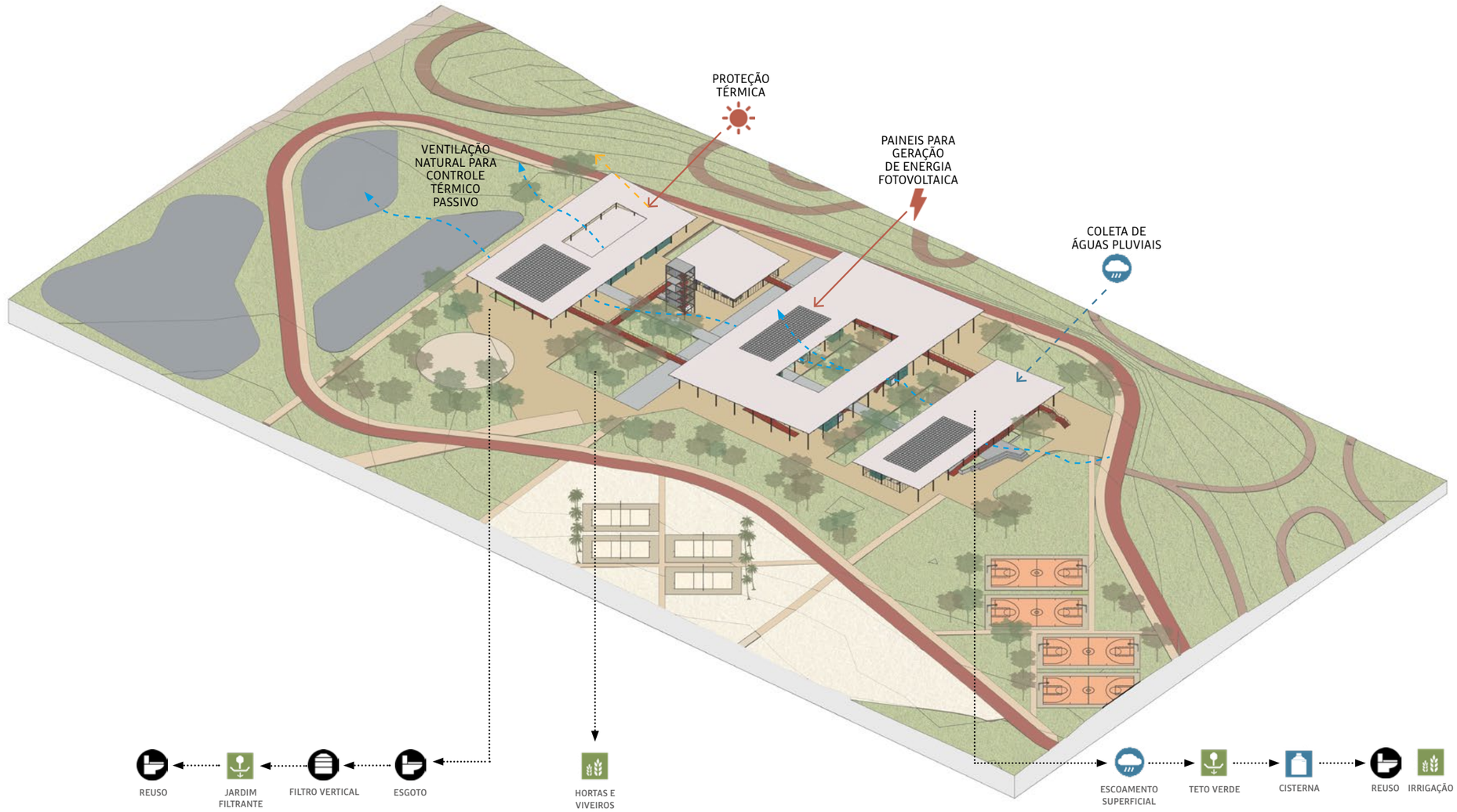
A sustentabilidade está presente em todas as estapas deste Marterplan. Os edifícios foram pensados assim desde a implantação até os acabamentos.

A opção por um edifício planejado com amplas e generosas coberturas termoacústicas entremeadas por jardins arborizados cria um sombreamento que protege os usuários ao mesmo tempo em que mantém temperaturas amenas, dispensando o condicionamento do ar.

Todas as coberturas serão dotadas de painéis fotovoltaicos para geração de energia, criando um conjunto energeticamente auto suficiente. Ao mesmo tempo, as coberturas estão pensadas para possibilitar a coleta das águas pluviais e o direcionamento delas para reuso em bacias sanitárias e irrigação, reduzindo a demanda por água potável.

O esgoto gerado nos edifícios entrará em um sistema de tratamento natural dos efluentes através de jardins filtrantes que compõem o paisagismo do conjunto. Isso reduz a demanda pela construção de grandes tubulações que conectam os edifícios até uma rede de esgoto e garante o tratamento das águas e sua reintrodução no ciclo natural.

Além desses jardins filtrantes, outros jardins educativos compõem o conjunto, como hortas e viveiros de mudas. Esse modelo de plantio permite colocar o usuário do parque em contato mais direto com a natureza e aprender com ela no convívio e até mesmo no consumo de alimentos plantados no local.



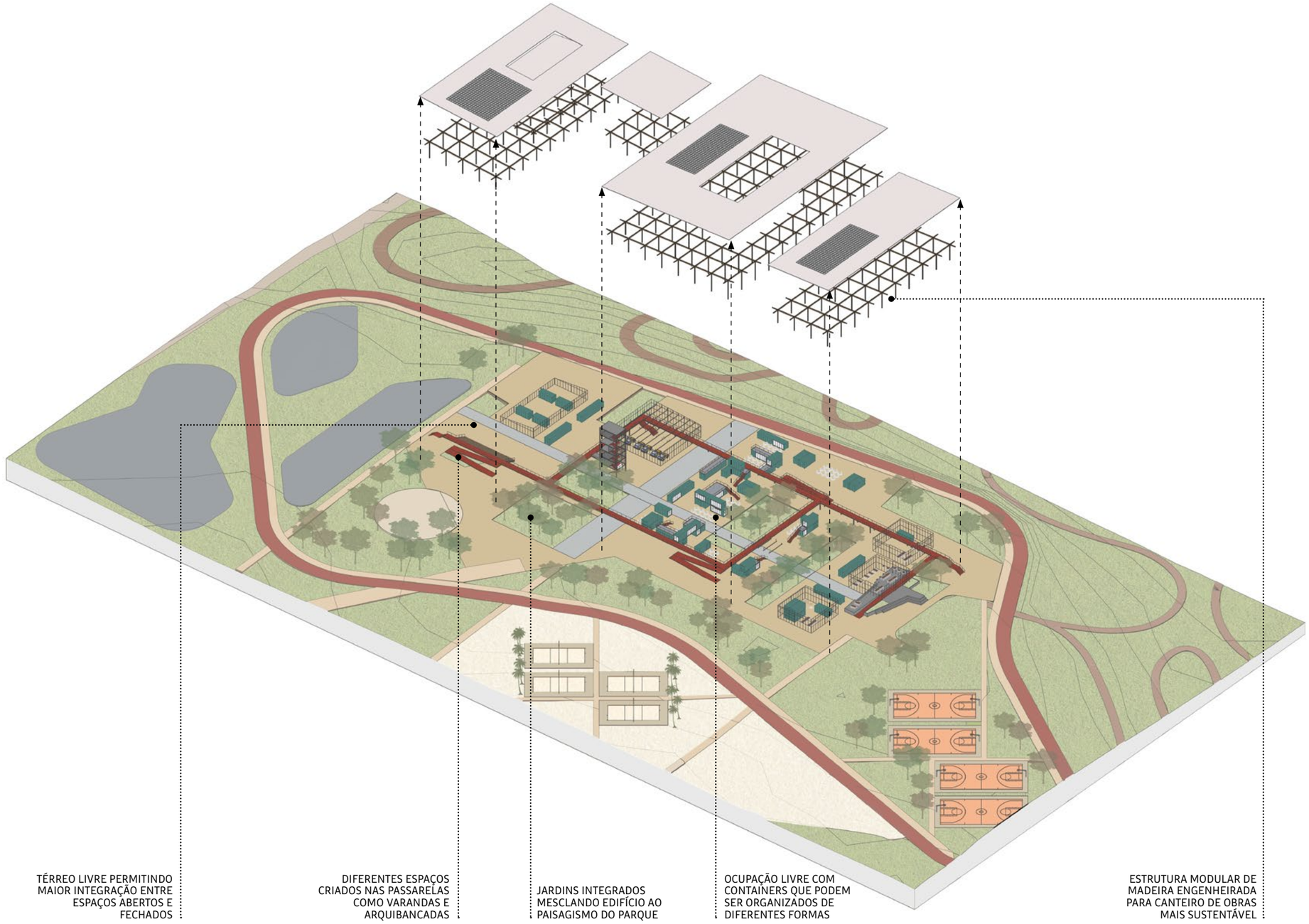
LÓGICA CONSTRUTIVA

Dentro da premissa de priorizar uma construção sustentável, todas as edificações foram pensadas dentro de uma lógica pré-fabricada e desmontável.

A estrutura geral de todas as coberturas está construída dentro de um grid racional e foi idealizada para utilização de estrutura de madeira engenheirada. A estrutura de madeira é atualmente o modelo mais sustentável de construção, pois é o que menos agride o meio-ambiente na extração da matéria prima e na eventual demolição. A madeira engenheirada é um modelo moderno de construção que permite a criação de grandes vãos sem a necessidade do uso de espécies arbóreas muito grandes, pois cria uma composição de peças de madeira menores para assemblagem de vigas e pilares de grandes formatos.

A madeira de reflorestamento é um dos materiais de construção que menos agride o meio ambiente. Esta madeira, quando industrializada, permite a pré-fabricação de vigas e pilares de grandes formatos, o que resulta numa rápida montagem de estruturas, maior economia e canteiros de obra limpos de resíduos contaminados e entulhos.

A construção pré-fabricada é também uma forma de possibilitar a reversibilidade da obra. Sendo essas construções pensadas para um território que visa a preservação ambiental, caso um dia precisem ser demolidas, os módulos construtivos podem ser desmontados e reencaminhados para reutilização ou reciclagem, sem a necessidade de geração de entulhos.



ÁREA DE EVENTOS

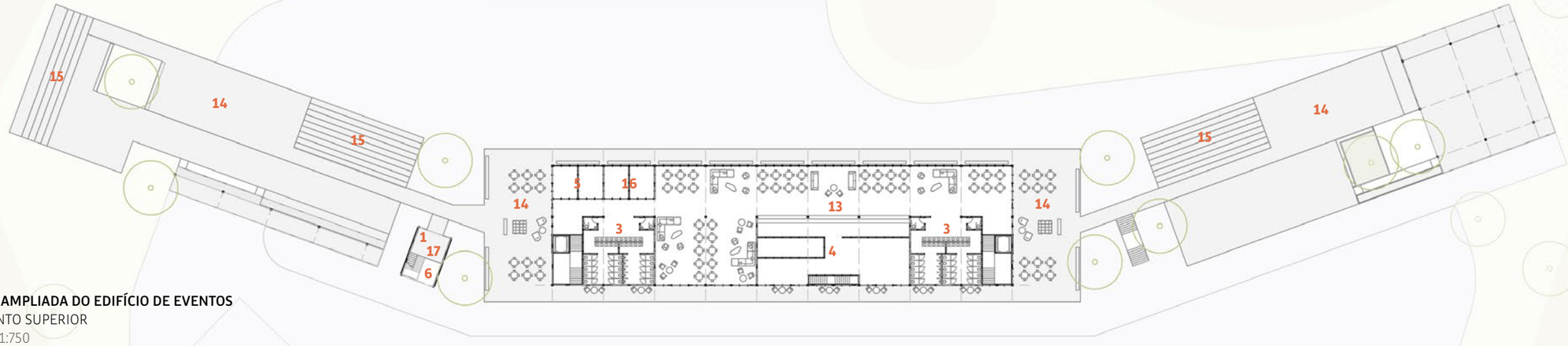
PLANTA AMPLIADA DA ÁREA DE EVENTOS
ESCALA 1:3600

LEGENDAS

1. Estacionamento interno (1.250 vagas)
2. Vagas PCD e convidados
3. Vagas para carros elétricos
4. Vagas para motos
5. Pista de pouso para aeromodelismo
6. Edifício de Eventos
7. Mirante
8. Arquibancadas
9. Praça de largada para competições
10. Área de premiação
11. Área de reflorestamento e recuperação ambiental

12. Pista de Motocross (12m x 1.700m)
13. Pista de Veloterra (12m x 2.000m)
14. Pista de Rally 4x4 (20m x 2.000m)
15. Pista de Enduro Cross Circuito (12m x 1.000m)
16. Pista de Mountain Bike (5m x 7.500m)
17. Pista de Flat Track (pista oval de 12m x 650m)

ÁREA TOTAL 684.212m²

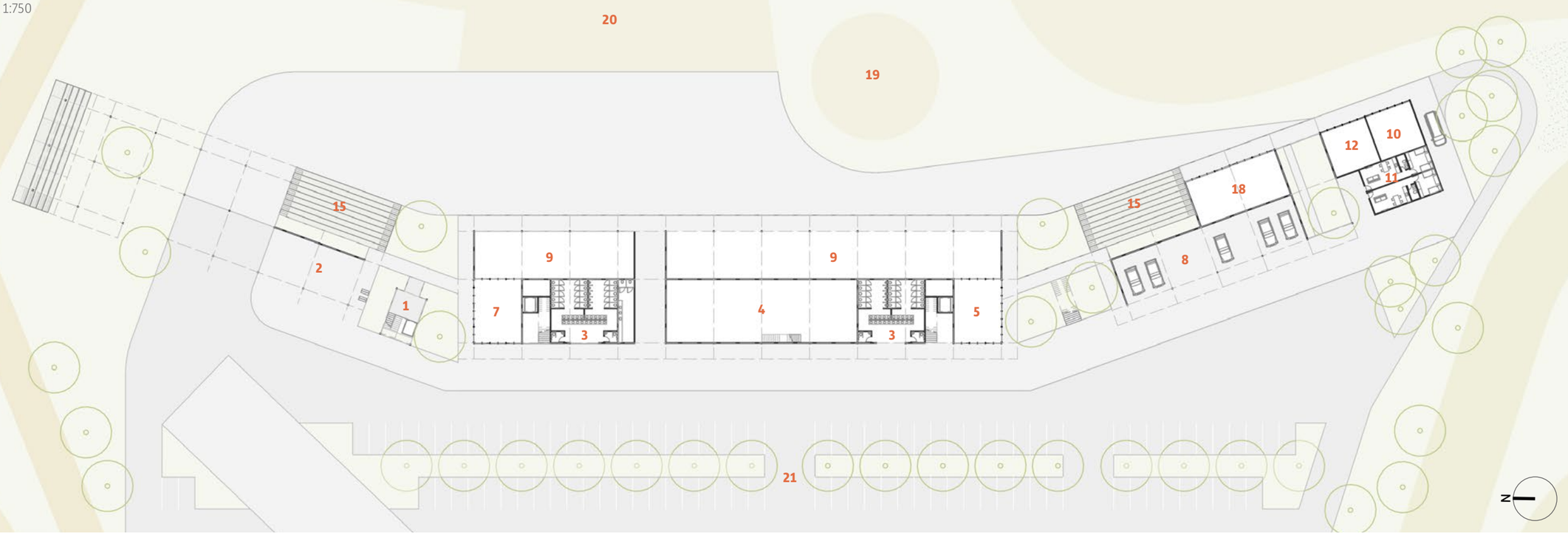


PLANTA AMPLIADA DO EDIFÍCIO DE EVENTOS
PAVIMENTO SUPERIOR
ESCALA 1:750

LEGENDAS

1. Mirante (na torre)
2. Lavagem Veículos
3. Sanitários gerais e PCD
4. Cozinha Industrial
5. Sala de Imprensa
6. Cronometragem (na torre)
7. Secretaria de Prova
8. Vistoria Técnica e Administrativa
9. Boxes
10. Ambulatório
11. Alojamentos
12. Sala múltipla
13. Camarote espaço fechado
14. Camarote varandas abertas
15. Arquibancada
16. Cabines acústicas para gravações
17. Estúdio de vidro (na torre)
18. Sala Múltipla
19. Área de premiação
20. Praça de largada
21. Estacionamento

PLANTA AMPLIADA DO EDIFÍCIO DE EVENTOS
PAVIMENTO TÉRREO
ESCALA 1:750



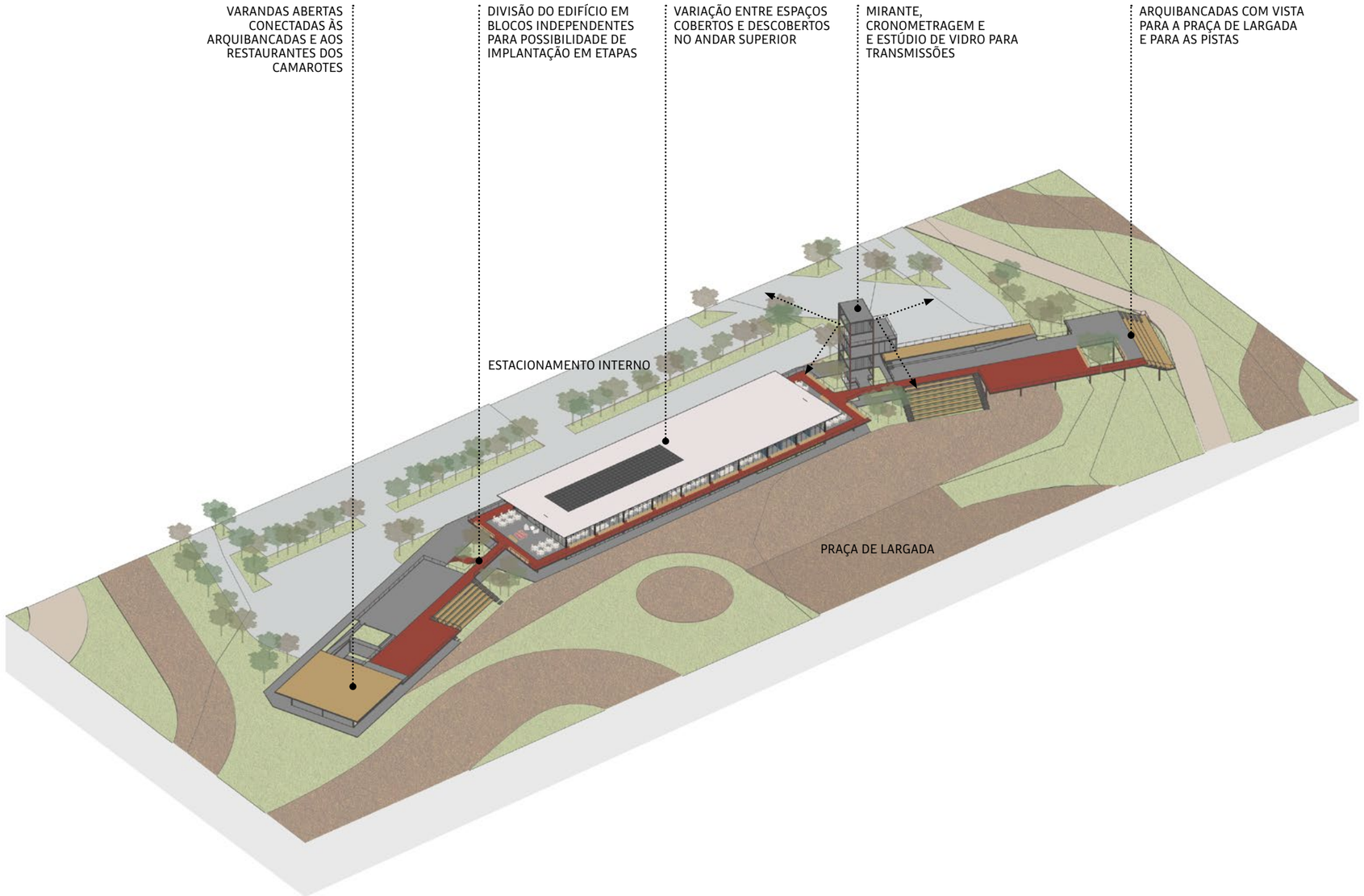
EDIFÍCIO DE EVENTOS

Esse edifício foi pensado dentro da mesma lógica do Complexo Multiuso, buscando criar uma visão de conjunto que dê mais unidade ao parque. Assim como seu edifício irmão, ele foi pensado para reduzir a sensação de uma grande edificação fechada. Para isso, ele se organiza em 3 volumes soltos ligados por uma passarela. Essa organização permite que o paisagismo se mescle ao conjunto e o integra à paisagem. Ao mesmo tempo, os volumes soltos se torcem para favorecer a vista dos espectadores para as pistas de competição.

A maior demanda do edifício era por um espaço de camarote para assistir às competições. Por isso, foi proposto um grande piso elevado para abrigar diferentes espaços de camarote, com áreas fechadas, avarandadas e arquibancadas. No centro desse espaço estão os banheiros e a cozinha, facilitando o acesso para todo o público.

O piso térreo, mais próximo do estacionamento e das pistas, foi destinado às atividades mais técnicas e de apoio às competições. Ao mesmo tempo, sem a demanda por ocupar toda a projeção do segundo pavimento, o térreo foi mantido mais livre e permeável, permitindo mesclar jardins e áreas verdes à construção.

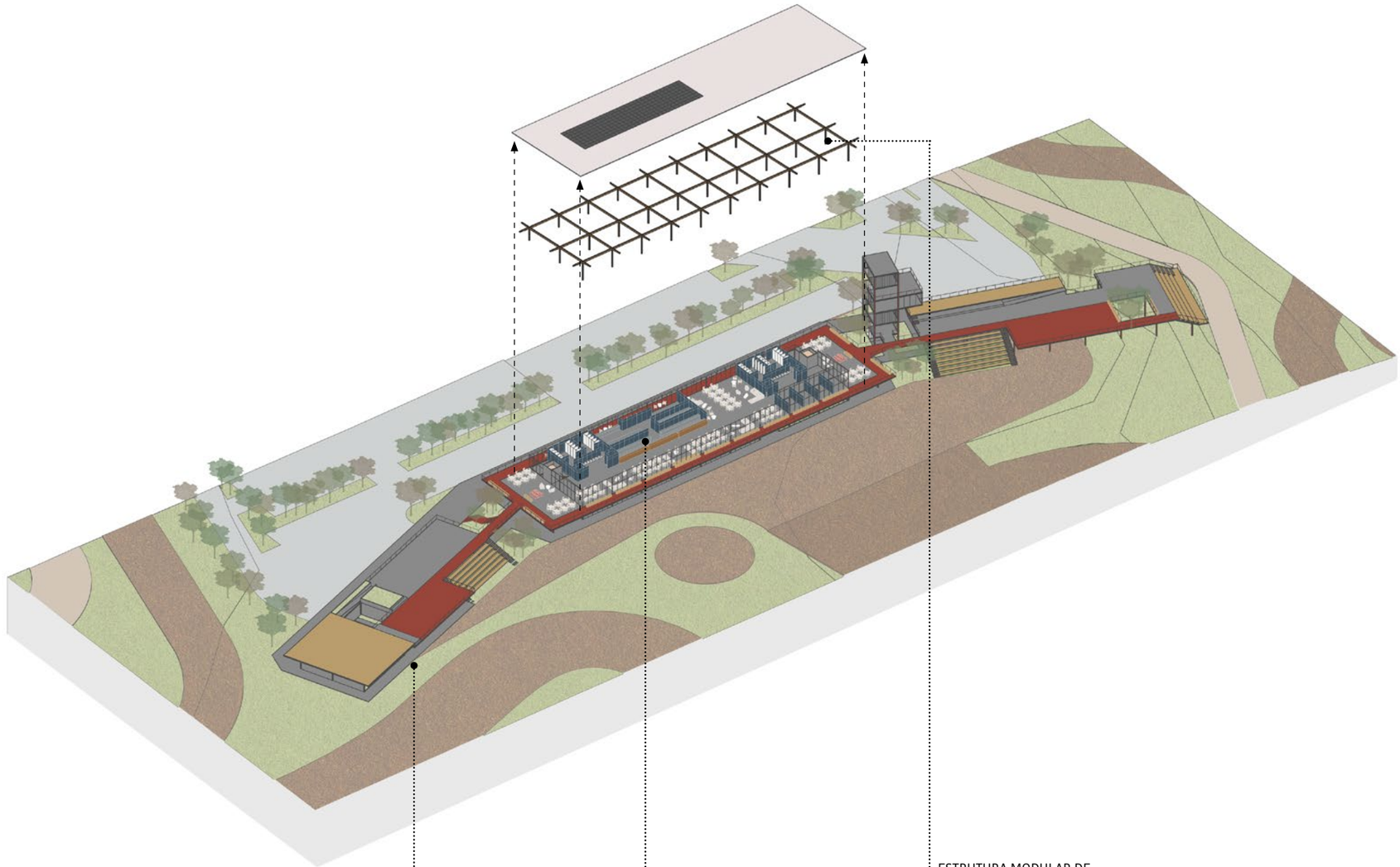
Assim como no Complexo Multiuso, uma torre mirante compõe o conjunto, permitindo ao público vistas mais completas das pistas e do restante do parque. Nessa torre também foi incorporado um estúdio de vidro com a melhor vista do parque para gravações e transmissões das corridas.



EDIFÍCIO DE EVENTOS

Seguindo a lógica construtiva pensada para todo o conjunto, o Edifício de Eventos foi planejado para uma construção pré-fabricada em aço e madeira. Toda a laje que abriga o camarote tem estrutura metálica para resistir ao grande volume de carga sem a necessidade de muitos pontos de apoio no solo, reduzindo a demanda por fundações e impermeabilização do solo. Já a cobertura da área fechada do camarote está estruturada em madeira engenheirada, trazendo esse material para compor a ambiência desse espaço e reduzindo a pegada ecológica da construção.

Assim como no Complexo Multiuso, o edifício conta com painéis fotovoltaicos e sistema para coleta, reuso e tratamento das águas. Da mesma forma, suas coberturas generosas se projetam para permitir o sombreamento das áreas internas, que somado à possibilidade de boa ventilação garantem maior conforto ambiental passivo ao edifício.



PARQUE DA JUVENTUDE DE PINDAMONHANGABA

MASTERPLAN 2023

CONCEPÇÃO E DESENVOLVIMENTO

COORDENAÇÃO
NICOLAS LE ROUX
LUIS ROSSI
PAULA LEMOS

COLABORAÇÃO
DANIEL CARVALHO
ANA LUIZA BROETTO

SUPERVISÃO
ORLANDO BASTOS

APROVAÇÃO
FERNANDO MONTEIRO DA CUNHA

FREDERICO DO ROSÁRIO RIBEIRO
COORDENADOR DE OBRAS E SERVIÇOS – PARQUES

RAFAEL RIBEIRO CAVALCANTE DE SOUZA
DIRETOR DE MEIO AMBIENTE

JOSÉ ANTÔNIO FERREIRA FILHO
SECRETÁRIO ADJUNTO DE DESENVOLVIMENTO ECONÔMICO

PAULO RICARDO NICOLAS IMPARATO
SECRETÁRIO ADJUNTO DE MEIO AMBIENTE

RODERLEY MIOTTO RODRIGUES
SECRETÁRIO DE DESENVOLVIMENTO ECONÔMICO

MARIA EDUARDA SAN MARTIN
SECRETÁRIA DE MEIO AMBIENTE

ISAEL DOMINGUES
PREFEITO DE PINDAMONHANGABA

“ OS TEXTOS E IMAGENS CONTIDOS NESTE MASTERPLAN TEM SEUS DIREITOS AUTORAIS PROTEGIDOS POR LEI E NÃO PODERÃO SER UTILIZADOS PARA O DESENVOLVIMENTO DE PROJETOS DE QUALQUER NATUREZA OU FINALIDADE SEM O EXPRESSO CONSENTIMENTO DA EVOLUIR/FBF CULTURAL.”