



CENTRO SOCIAL SÃO MATEUS
Rua Jornalista Alexandre da Costa Roma, 400. Nova Guariba.
CEP: 14840-000. Guariba. SP

(16) 3251-6001 (16)996156433
socialsaomateus@outlook.com CSãoMateus

PLANO DE TRABALHO - PROPOSTA 2026

DADOS CADASTRAIS

Nome da Entidade Centro Social Comunitário Educacional São Mateus				CNPJ 03.979.019/0001-10	
Endereço Rua: Jornalista Alexandre da Costa Roma, Nº 400				Bairro Nova Guariba	
Cidade Guariba	UF SP	CEP 14845-196	DDD/Telefone (016) 3251-6001	Email socialsaomateus@gmail.com	
Nome do Responsável Pe. Rodrigo César Baroni				CPF 307.368.178-75	
RG/Órgão Expedidor 41.245.335-6 SSP/SP			Cargo Presidente da Entidade		
Endereço Av. Ernesto Buchi, Nº 937, Vila Mangolini, Guariba/SP				CEP 14845-050	

DESCRIÇÃO DO PLANO DE TRABALHO

Título Plano de Trabalho 2026		Período de Execução Início: 02/01/2026 - Término: 30/12/2026	
Identificação do Objeto O Centro São Mateus é uma Entidade beneficente e tem a finalidade, sem fins lucrativos, promover ações que visem a melhoria do bem-estar social, a promoção humana e educacional da população carente do Município de Guariba, desenvolvendo um trabalho de serviço de proteção básica, para crianças e adolescentes, cujo, atendimento acontece no contra turno escolar, de segunda a sexta-feira, no horário das 07:00 às 11:00 e das 13:00 às 17:00. Atualmente atendemos 100 crianças e adolescentes com a idade de 06 anos á 14 anos e 11 meses.			
Público Alvo Crianças e adolescentes com a idade de 06 anos á 14 anos e 11 meses.			
Local de Execução Rua: Jornalista Alexandre da Costa Roma, Nº 400, Bairro: Nova Guariba, CEP: 14845-196 Cidade: Guariba-SP Telefone: (016) 32510-6001			
Coordenador(a) Pe. Rodrigo César Baroni			
Responsável Técnico do Projeto Elisabete Maria de Magalhães Ferreira			
Endereço do Responsável Técnico Rua: Afranio Ferreira Junior, Nº35, Bairro: Conjunto Habitacional Margarida Raymundo Berchieri, Jaboticabal		DDD/Telefone (16) 997487552	Endereço Eletrônico bete.social@hotmail.com

JUSTIFICATIVA DA PROPOSIÇÃO

O Centro Social “São Mateus” foi fundado na data de 08 de julho de 2000 pela comunidade católica e cristã de Guariba sem cunho religioso. Tem por objetivo justificar a convivência, a formação a cidadania, desenvolvimento e autonomia das crianças e adolescentes, a partir dos interesses, demandas que englobam a faixa etária de (06 a 14 anos e onze meses). As atividades serão pautadas em experiências lúdicas, culturais e esportivas.

OBJETIVOS Objetivo Geral

Proteção e integração à criança e ao adolescente e suas respectivas famílias, para que a programação não fique restrita aos limites institucionais que resultem em promoções que evidenciem a “Inclusão Social”. Contribuir com ações socioeducativas, promovendo a permanência dos atendidos no contexto educativo, visando novas oportunidades de aprendizagem e acesso a conhecimentos necessários nos parâmetros que englobam a prática ao exercício da cidadania.

Objetivo Específico

Contribuir para a melhoria da qualidade de vida das crianças, jovens e de seus familiares visando novas oportunidades futuras;
Estruturar redes multi-institucionais, numa tentativa de articular as esferas federal, estadual e municipal para melhor estruturar a entidade;
Auxiliar as crianças e os adolescentes em seu desenvolvimento, tanto cognitivo como afetivo e social, estimulando práticas de respeito, ética, solidariedade e cidadania, por meio da participação em ações socioeducativas;
Favorecer a inserção ou reinserção no sistema educacional público;
Fortalecer a cooperação entre instituições de ensino;
Promover o resgate de vínculos familiares, hoje muito desgastados, assim como os vínculos comunitários e sociais;
Proporcionar atividades livres: lazer e recreação.
Despertar o interesse e a potencialidade de cada participante, aprimorando habilidades através da realização de trabalhos manuais, conforme interesse da clientela, possibilitando a geração de renda futura para as famílias inseridas no projeto.

CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO

1.01	META: Quantitativas				
Etapa/ Fase	Especificação	Unidade	Qtde Física	Início	Término
1.01	Aumentar em até 100% das crianças e adolescentes que frequentam a Entidade, nas atividades de oficina de informática.	Atualmente estão matriculados nesta oficina 88% das crianças que frequenta a Entidade	Para execução do Projeto será necessário 01 sala equipada com ar condicionado e computadores.	02/01/2026	30/12/2026
Ações A Oficina de Informática é realizada de terça e quinta-feira no período da manhã e tarde. Obedecendo o planejamento que foi apresentado no início de cada ano para a equipe técnica, cuja a mesma exige o cumprimento do mesmo.					
1.02	Teremos Matriculado na Oficina de Novas Modalidades Esportivas e sua inserção na	Atualmente faz parte do projeto de Novas Modalidades Esportivas e sua inserção na	Para execução do Projeto será necessário espaço externo com gramado	02/01/2026	30/12/2026

	Comunidade até 100 crianças e adolescente	Comunidade 80 crianças e adolescentes	e 01 sala de jogos		
Ações A Oficina Novas Modalidades Esportativas é realizada de segunda e sexta-feira no período da manhã e tarde e quarta-feira no período manhã. Obedecendo o planejamento que foi apresentado no início de cada ano para a equipe técnica, cuja a mesma exige o cumprimento do mesmo.					
1.03	Teremos inserido 01 profissional para a execução dos trabalhos na Oficina de Corte e Costura.	Atualmente temos nesta oficina 01 profissional que desenvolve todos os trabalhos.	Para execução do Projeto será necessário 01 sala equipada com máquinas de costuras e bordados profissionais.	02/01/2026	30/12/2026
A Oficina de corte e costura acontece se segunda á sexta-feira, no período da manhã.					
1.04	Teremos matriculado até 100 crianças e adolescentes na Oficina de cinema	Atualmente temos 88% crianças que frequentam a oficina de cinema.	Para a execução do projeto sera necessaria uma sala equipada de acordo com a oficina.	02/01/2026	30/12/2026
A Oficina acontece quinzenalmente de acordo com os filmes indicado pela equipe técnica de acordo com a faixa etária das crianças, acompanhadas pelos Professores que depois da exibição de cada filme há debates e comentários sobre o tema.					
1.05	Teremos matriculado 100% das crianças na oficina de Artes e Reciclagem	Atualmente 88% das crianças e adolescentes estão matriculadas na oficina de Artes e Reciclagem.	Para execução do Projeto será necessário 02 salas com ventiladores e todos os materiais necessários para execução da oficina	02/01/2026	30/12/2026
Ações A Oficina de artes e reciclagem é realizada de segunda á sexta-feira no período da tarde, e quinta e sexta-feira no período da manhã.					
1.06	Teremos matriculado 100% das crianças na oficina de Artes Cênicas Livre e Contação de História	Atualmente 88% das crianças e adolescentes estão matriculadas na oficina de Artes Cênicas Livre e Contação de História	Para execução do Projeto será necessário 01 sala com ventiladores e todos os materiais necessários para execução da oficina	02/01/2026	30/12/2026

Ações A Oficina de Artes Cêmicas Livres e Contação de História é realizada de segunda, quarta e sexta-feira no período manhã e tarde.					
1.07	Teremos matriculado 15 crianças de 11 á 14 anos e onze meses de idade, frequentando as atividades da oficina de doces	Atualmente estão frequentando oficina 20% das crianças que frequentam a entidade, pois nem todas participam em virtude da idade.	Para a execução do projeto será necessário um profissional da área e a cozinha com ventiladores e equipada com utenciliose materiais necessário.	02/01/2026	30/12/2026
Ações A oficina de doces é desenvolvida todas as terças-feiras no peritodo da manhã obedecendo os cardápios sugerido pela equipe técnica e todo final de mês a mesma apresenta relatórios mensal constando tudo o que foi desenvolvido.					
1.08	Teremos matriculados 100% das crianças na Oficina de Dança Urbana.	Atualmente estão frequentando nesta oficina 95% das crianças que frequentam a Entidade	Para a execução desta oficina será necessário um profissional da área, espaço interno e som.	02/01/2026	30/12/2026
Ações A oficina de Danças Urbanas acontece duas vezes por semana no periodo da manhã e tarde e final de cada mes o monitor apresenta relatórios de tudo que foi desenvolvido com as crianças.					
1.09	Teremos matriculados 100% das crianças na oficina de Musicalização infantil	Atualmente estão frequentando nesta oficina 95% das crianças que qentam a Entidade	Para a execução desta oficina será necessário um profissional da área, 01sala ampla e som.	02/01/2026	30/12/2026
Ações A oficina de Musinalização Infantil acontece duas vezes por semana no periodo da manhã e da tarde e no final de cada mes o monitor apresenta relatório das atividades que foram desenvolvidas com as crianças.					
1.10	Teremos matriculados nesta ofcina 100% das crianças na Oficina de Musicalização Infantil.	Atualmente estão frequentando nesta oficina 95% das crianças que frequetam a Entidade	Para execução desta oficina é necessário 01 proficional da área e espaço interno amplo.	02/01/2026	30/12/2026
Ações A Oficina de Kung Fu Infantil acontece uma vezes por semana no periodo da manhã e tarde e no final de cada mês o monitor apresenta relatório das atividades que foram desenvolvidas com as crianças.					
2	META: Qualitativas				

2.01	Capacitar profissionalmente crianças e adolescentes no mundo digital e a inserção no mercado de trabalho.	As crianças e adolescentes que forem inclusos na oficina de informática receberão certificado de participação ao término de cada etapa executada pelo programa oferecido.	Atualmente o projeto de informática não emite certificado de participação.	02/01/2026	30/12/2026
------	---	---	--	------------	------------

Ações

Conteúdo de caráter social, como uma área de conhecimento específico, com um conteúdo a ser ministrado no interior de várias áreas estabelecidas contidas nesta entidade, que tem como objetivo oferecer as crianças e adolescentes oportunidades de conhecimento de informatização.

2.02	Projeto Novas Modalidades Esportivas e sua inserção na Comunidade: despertar e proporcionar para as crianças e adolescentes interesses, capacidade de ampliação, conhecimento sobre novas modalidades esportivas.	As crianças e adolescentes receberão medalhas e troféus doados pela comunidade e comércio da cidade em todas as modalidades e participará de campeonato entre Centro Cristo Rei e Centro São Mateus, incentivando as crianças ganhar espírito competidor	Atualmente o Projeto oferece medalhas e Troféus a cada modalidade trabalhada, muitas vezes confeccionada pelas crianças.	02/01/2026	30/12/2026
------	---	--	--	------------	------------

Ações

O esporte tem uma grande contribuição positiva em sua relação diante a vulnerabilidade social. O objetivo será a inserção de diferentes modalidades esportivas no contexto institucional das quais já existe, ou seja, proporcionar novas concepções e despertar interesse das crianças e jovens em realizar atividades e oferecer capacidade de ampliação e conhecimento frente a tantas possibilidades encontradas neste contexto. O futebol e o vôlei são modalidades exercidas com frequência nos contextos escolares, e isso muitas vezes impede do público conhecer de fato as modalidades esportivas existentes. O objetivo da inserção de novas modalidades na Entidade no eixo envolvido sobre cultura e lazer será desenvolver pelo profissional da área conhecimentos teórico e prático sobre Tênis de Mesa, Tênis de Grama, Golfe, Badminton, Recreação de Jogos de Desportos e Confeccção de Jogos de Tabuleiro. Também serão trabalhados exercícios que estimulam memória e raciocínio, coordenação motora, disciplina, lateralidade e concentração que o próprio profissional irá desenvolver com as crianças e jovens. A ideia também será confeccionar juntamente com as crianças materiais esportivos.

2.03	Corte e Costura oferecer condições para as crianças e adolescentes de frequentara Entidade uniformizada	As crianças receberão uniformes no início do ano; as confecções de guardanapos, aventais e reformas em geral serão confeccionados durante todo o ano.	Atualmente, O Projeto de corte e costura, confecciona uniformes, guardanapos, aventais e reformas em geral e a renda é revertida em prol da Entidade.	02/01/2026	30/12/2026
------	---	---	---	------------	------------

Ações

Inicialmente será realizado um trabalho voltado para área de bordado, confecções de uniformes para as crianças que frequentam a Entidade, aventais e guardanapos bordados a máquina e consertos de roupas em geral, cuja renda será revertida para o desenvolvimento da mesma.

2.04	Projeto Cultura e Lazer: Cinema: A proposta é proporcionar para as crianças e adolescentes entendimentos da cinematografia	Será exigido das crianças e dos adolescentes participações com comentários dos filmes exibidos.	Entidade já disponibiliza deste Projeto e as crianças participam da exibição de todos os filmes oferecidos pela entidade.	02/01/2026	30/12/2026
------	--	---	---	------------	------------

Ações

O Cinema na Entidade é uma nova maneira para as crianças expressarem suas ideias, sensações, opiniões; é um jeito de nos conectarmos com outras pessoas e com o mundo ao nosso redor. Nossa proposta possibilitará as crianças ao acesso à cinematografia, visando à formação sociocultural e política no âmbito da Entidade, ampliando o espaço de lazer e enriquecimento cultural incentivando a formação crítica e apreciativa relacionada a essa temática.

2.05	Projeto de Artes e reciclagem contribue para um mundo sustentável ajudando na importância fundamental para preservação do meio ambiente. E a Arte é uma oficina educativa que oportuniza, a criança, o acesso à arte como linguagem expressiva e forma de conhecimento e tem como objetivo compreender e vivenciar aspectos técnicos, criativos e simbólicos da arte.	Será exigido das crianças participação máxima a tudo que a oficina oferece	Para a execução do projeto será necessário uma sala de aula com todos os equipamento necessários.	02/01/2026	30/12/2026
------	---	--	---	------------	------------

Ações

Aliar artes e conscientização ambiental é uma forma eficaz de envolver a comunidade e tornar interativos os esforços para conservação dos recursos naturais. A produção artes pode desestimular o consumo exagerado, oferecendo por meio da reutilização de materiais uma forma de resistência há obsolescência programada sendo também uma oficina que tem como objetivo que os alunos compreendam e vivenciem aspectos técnicos, criativos e simbólicos da arte.

2.06	Projeto Artes Cênicas Livre e Contação de Histórias Promover um trabalho que contribua com o resgate cultural, valores e agilidade do pensar, agir e uma boa convivência em sociedade para crianças e adolescentes com faixa etária de 06 a 14 anos e 11 meses.	Será exigido das crianças e adolescentes, frequência máxima e uma boa participação de todas as oportunidades que esta oficina oferece.	A Entidade disponibiliza desta oficina e o monitor da mesma irá exigir a participação de todos Visando descobrir novos talentos, incentivo educacional, cultural, resgate de valores e preparo para sociedade.	02/01/2026	30/12/2026
------	---	--	--	------------	------------

Ações

Esta oficina é uma ferramenta com fundamentos sociais e pedagógicos que se tornou relevante aos objetivos da Entidade, pois tange a preparar as crianças e adolescentes futuros cidadãos para essa nova era, a era da informação onde tudo acontecesse de forma rápida e volátil e de repensar as novas perspectivas relacionadas ao conceito de cultura e das relações que entrelaçam a convivência em sociedade.

2.07	A oficina de culinária visa concretizar o interesse da importância de aprender confeccionar doces e levar essa pratica para o contexto familiar e possivelmente uma renda futura.	Será exigido pelas crianças participação, frequencia e a elaboração de um caderno de receitas.	Para a execusão do projeto será necessario uma cozinha, um ventiladore todos instrumentos nesseceraio para o manuseio do material usado.	02/01/2026	30/12/2026
------	---	--	--	------------	------------

Ações

A oficina irá despertar a criatividade e habilidade, cordeção motora e possivelmente ter rendas futuras como pequenos empreendedores e assim ajudar a complementar os gastos familiar.

2.08	A Oficina de Danças oferece experimentação de práticas corporais de danças urbanas com viés científico, crítico, criativo em busca do autoconhecimento e autocuidado.	Será exigido das crianças participação e frequência para apresentarem o trabalho desenvolvido em eventos tanto na Entidade como também fora dela.	A Entidade disponibilisa do espaço de de todos os materiais o desenvolvimento desta Oficina	02/01/2026	30/12/2026
------	---	---	---	------------	------------

Ações

Esta Oficina irá fornecer para as crianças práticas coporais de danças urbanas e conhecer a origem dessa temática associadas a moda, as artes, as músicas e seus elementos constitutivos, como, ritmo, gestos e espaço.

2.09	A Oficina de Muzicalização Infantil oferece a oportunidade que objetiva ensinar a técnicas vocal correta e saudável para o uso adequado da voz cantada e falada desenvolvendo a percepção auditiva.	Será exigido das crianças participação e frequência máxima para que possam fazer apresentações fora e dentro da Entidade.	A Entidade disponibilisa de espaço e de todo o material necessário para o desenvolvimento da mesma.	02/01/2026	30/12/2026
------	---	---	---	------------	------------

Ações

Esta Oficina ira ensinar a importânia dos cuidados com a voz e a técnica vocal como instrumento essencial para o desenvolvimento da comunicação através do canto ou da expressão oral através da fala.

2.10	A Oficina de Kung Fu oferece a importância de desenvolver as capacidades cognitivas, físicas e sociais, propondo ao praticante a uma variação muito grande de situação e desafios.	Será exigido das crianças participação e frequência máxima para que possam realizar apresentações fora e dentro das Entidade	A Entidade disponibiliza de espaço para o desenvolvimento desta oficina e possivelmente irá custear a vestimenta específica para a mesma	02/01/2026	30/12/2026
Ações					
Esta Oficina irá oferecer para as crianças o aumento da autoconfiança e o sentimento de segurança, combatendo o medo, tanto de uma forma de agregação física quanto moral, levando as crianças lidar com situações de problemas interpessoal de forma mais racional e sem influencia de sentimentos, como medo, vengonha e insegurança.					

METODOLOGIA

A ação realizada possui um caráter preventivo e proativo, pautado na defesa e afirmação dos direitos e no desenvolvimento de capacidades, com vistas ao alcance de alternativas emancipatórias para o enfrentamento e desenvolvimento social, considerando através das seguintes atividades:

Informática: Conteúdo de caráter social, como uma área de conhecimento específico, com um conteúdo a ser ministrado no interior de várias áreas estabelecidas contidas nesta entidade, que tem como objetivo oferecer as crianças e adolescentes oportunidades de conhecimento de informatização.

Corte e Costura: Inicialmente será realizado um trabalho voltado para área de bordado, confecções de uniformes para as crianças que frequentam a Entidade, aventais e guardanapos bordados a máquina e consertos de roupas em geral, cuja renda será revertida para o desenvolvimento da mesma.

Novas Modalidades Esportivas e Sua Inserção na Comunidade:

O esporte tem uma grande contribuição positiva em sua relação diante a vulnerabilidade social. O objetivo será a inserção de diferentes modalidades esportivas no contexto institucional das quais já existe, ou seja, proporcionar novas concepções e despertar interesse das crianças e jovens em realizar atividades e oferecer capacidade de ampliação e conhecimento frente a tantas possibilidades encontradas neste contexto. O futebol e o vôlei são modalidades exercidas com frequência nos contextos escolares, e isso muitas vezes impede o público conhecer de fato as modalidades esportivas existentes. O objetivo da inserção de novas modalidades na Entidade no eixo envolvido sobre cultura e lazer será desenvolver pelo profissional da área conhecimentos teórico e prático sobre Tênis de Mesa, Tênis de Grama, Golfe, Badminton, Recreação de Jogos de Desportos e Confecção de Jogos de Tabuleiro. Também serão trabalhados exercícios que estimulam memória e raciocínio, coordenação motora, disciplina, lateralidade e concentração que o próprio profissional irá desenvolver com as crianças e jovens. A ideia também será confeccionar juntamente com as crianças materiais esportivos.

Cultura e Lazer Cinema: O Cinema na Entidade é uma nova maneira para as crianças expressarem suas ideias, sensações, opiniões; é um jeito de nos conectarmos com outras pessoas e com o mundo ao nosso redor. Nossa proposta possibilitará as crianças ao acesso à cinematografia, visando à formação sociocultural e política no âmbito a Entidade, ampliando o espaço de lazer e enriquecimento cultural incentivando a formação crítica e apreciativa relacionada a essa temática.

Artes e Reciclagem: Aliar artes e reciclagem à conscientização ambiental é uma forma eficaz de envolver a comunidade e tornar interativos os esforços para conservação dos recursos naturais. A produção artesanal pode desestimular o consumo exagerado, oferecendo por meio da reutilização de materiais uma forma de resistência há obsolescência programada. A artes tem como característica principal a produção manual de objetos e artefatos predominantemente utilitários. Esses produtos são únicos e contém marcas de uma cultura determinada, atestando a ligação do homem com o meio social em que vive.

Artes Cênicas Livre e Contação de Histórias: Esta oficina é uma ferramenta com fundamentos sociais e pedagógicos que se tornou relevante aos objetivos da Entidade, pois tange a preparar as crianças e



adolescentes futuros cidadãos para essa nova era a era da informação onde tudo acontecesse de forma rápida e volátil e de repensar as novas perspectivas relacionadas ao conceito de cultura e das relações que entrelaçam a convivência em sociedade.

Culinária: A oficina de culinária visa concretizar as crianças e jovens sobre a importância de aprenderem a confeccionar doces e salgados para uma possível renda futura e despertar a motivação em aprender manusear corretamente os materiais usados e levar essa prática para o contexto domiciliar, como também despertar o interesse das crianças e adolescentes suas habilidades e criatividade.

FORMA DE AFERIÇÃO DOS INDICADORES DAS METAS/ETAPAS OU FASES

Encaminhamentos - A rede, aos serviços de políticas públicas setoriais e de defesa de direitos.

Campanhas e palestras informativas - que tenha por objetivo despertar os conhecimentos, habilidades das crianças e adolescentes assim como também de sua família e comunidade, promovendo a reflexão sobre Leis, Direitos e Deveres que os cercam;

Realização de Reuniões-Trimestral com famílias e mensal com a equipe Interdisciplinar da Entidade;

Realização e Confirmação de Convênio – Prefeitura Municipal “Subvenção”, Convênio Estadual, Comunidade, Doações e Eventos.

Técnicas e Estratégias sociais utilizadas

-Promoção de atividades externas monitoradas seguindo uma programação pré-estabelecida: visitas, passeios e eventos.

-Dinâmicas de grupos são aplicadas técnicas que levem as crianças e os adolescentes a oportunidade de expressar seus pensamentos, sentimentos e atitudes diárias, e que permitam a desinibição, o entrosamento e a aproximação entre os membros do grupo.

-Oficinas lúdicas: nas quais as crianças e os adolescentes têm momentos de brincadeiras livres, com acompanhamento dos monitores e voluntários.

-Visitas domiciliares às famílias das crianças e adolescentes além de acompanhamento familiar.

-Orientações e encaminhamentos para as famílias.

-Formação da equipe técnica para trabalhar questões como conflitos familiares, desenvolvimento infantil, autoestima e habilidades emocionais.

- Ações relacionadas à educação Ambiental.

MONITORAMENTO E AVALIAÇÃO (INSTRUMENTAIS)

A Entidade estimular, de acordo com os interesses e as potencialidades, a aquisição de autonomia e independência nas habilidades básicas, nas atividades desenvolvidas pelo projeto.

Desenvolvendo as competências sociais e promovendo e incluindo a criança e do adolescente na comunidade; Dando a criança e adolescente a oportunidade de desenvolver habilidades nas áreas de comunicação, autocuidados, vida familiar, vida social, autonomia, saúde/segurança e lazer.

Participação da família no processo educacional;

Mensalmente são realizadas reuniões, momento fundamental onde professores, coordenadores e Direção reúnem e analisam o trabalho desenvolvido pelos professores na Entidade, para possíveis mudanças de acordo com as demandas apresentadas.

PROVISÃO/EQUIPE CONTRATADA

Cargo/Função	Qtde.	Carga Horária	Remuneração Líquida	Total Ano R\$
Assistente Social (folha)	1	20 h semanais	1.903,14	22.837,68
Supervisor Administrativo Financeiro (folha)	1	40 h semanais	2.721,94	32.663,28
Cozinheira (folha)	1	40 h semanais	1.770,83	21.249,96
Psicólogo (folha)	1	20 h semanais	1.903,14	22.837,68

Servente (folha)	1	40 h semanais	1.725,17	20.702,04
Apoio Administrativo PJ	1	32 h semanais	1.650,00	19.800,00
Costureira PJ	1	20 h semanais	1.050,00	12.600,00
Instrutor Artes e Meio Ambiente PJ	1	28 h semanais	1.650,00	18.150,00
Instrutor Canto e Coral PJ	1	8 h semanais	1.050,00	11.550,00
Instrutor Culinária PJ	1	4 h semanais	475,00	5.225,00
Jardineiro PJ	1	12 h semanais	1.050,00	12.600,00
Monitor Artes Marciais PJ	1	8 h semanais	1.550,00	17.050,00
Monitor Dança PJ	1	12 h semanais	1.250,00	13.750,00
Monitor de Esporte PJ	1	24 h semanais	1.550,00	17.050,00
Monitor de Informática PJ	1	16 h semanais	1.150,00	12.650,00
Monitor de Salas PJ	1	20 h semanais	0	0
Monitor Teatro e contador de história (folha)	1	24 h semanais	1.500,00	16.500,00
Serviços de Limpeza PJ	1	24 h semanais	1.250,00	15.000,00
Total			25.199,22	292.215,64

RECURSOS FISICOS

Nº Ordem	Quantidade	Especificação
01	01	Refeitório – finalidade de uso exclusivo das crianças e adolescentes
02	01	Cozinha peq. Refeitório – finalidade de uso exclusivo dos funcionários
03	01	Cozinha grande refeitório – finalidade de uso exclusivo p/ preparar alimentações das crianças e adolescentes
04	01	Dispensa refeitório -finalidade de uso exclusivo para guardar utensílios da cozinha
05	01	Sala de refrigeradores refeitório -finalidade de uso exclusivo para guardar alimentos
06	02	Banheiros refeitório – finalidade de uso exclusivo das crianças e adolescentes
07	01	Lavanderia – finalidade de uso exclusivo dos funcionários p/ limpeza e guardar produtos
08	01	Minicapela- finalidade de uso exclusivo da Entidade para reuniões
09	02	Salas Minicapela- finalidade de uso exclusivo da Entidade
10	02	Banheiros Minicapela- finalidade de uso exclusivo da Entidade
11	01	Auditório – finalidade de uso exclusivo da Entidade para apresentações e eventos

12	02	Salas auditório – finalidade de uso exclusivo da Entidade para apresentações e eventos
13	02	Banheiros auditório – finalidade de uso exclusivo das crianças e adolescentes
14	01	Corredor auditório- finalidade de uso exclusivo das crianças e adolescentes e professores
15	01	Sala artesanato – finalidade de uso exclusivo dos alunos e professores p/ confecções de artesanato
16	01	Sala de informática- finalidade de uso exclusivo dos alunos e professores
17	01	Sala de cinema – finalidade de uso exclusivo dos alunos e professores
18	01	Sala de teatro – finalidade de uso exclusivo de alunos e professores p/ expressão corporal
19	01	Sala de jogos – finalidade de uso exclusivo de alunos e professores p/ prática esportiva de sala
20	01	Sala – finalidade de uso exclusivo da Entidade
21	02	Banheiros secretaria – finalidade de uso exclusivo dos funcionários
22	01	Secretaria – finalidade de uso exclusivo de funcionários, pais e alunos para atendimentos
23	01	Sala de psicóloga – finalidade de uso exclusivo da psicóloga e alunos p/ atendimentos em grupo
24	01	Sala do presidente – finalidade de uso exclusivo do presidente
25	01	Sala de reuniões secretaria -finalidade de uso exclusivo p/ reuniões da diretoria da Entidade
26	03	Salas de costura – finalidade de uso exclusivo da costureira p/ confecções em geral
27	01	Sala de materiais- finalidade de uso exclusivo dos funcionários p/ arquivamentos e guardar materiais de uso pedagógico
28	01	Almoxarifado – finalidade de uso exclusivo da Entidade p/ depósito
29	01	Cozinha secretaria – finalidade de uso exclusivo da entidade em eventos
30	01	Bebedouro externo - finalidade de uso exclusivo das crianças e adolescentes
31	01	Quartinho área externa- finalidade de uso exclusivo de funcionários p/ guardar ferramentas em geral
32	01	Capela – finalidade de uso exclusivo da Entidade em retiros e eventos
33	02	Salas capela – finalidade de uso exclusivo da entidade

RECURSOS MATERIAIS

Nº Ordem	Quantidade	Especificação
01	1	Alicate
02	1	Ambão
03	1	Aparador com tampo de vidro
04	1	Aparador de grama gasolina
05	10	Ar condicionado
06	1	arco de serra
07	5	Armário de aço
08	1	Armário colorido 8 portas
09	1	Armário colorido 16 portas
10	1	Armário de cozinha em aço
11	3	Armário de Cozinha em MDF
12	2	Armário de Madeira (secretaria)
13	7	Armário de MDF branco (salas)
14	1	Armario embotido (lavanderia)
15	4	aspersor comum
16	1	aspersor impacto Amanco
17	3	Bancada de MDF em formato de U
18	10	banquinho plástico
19	1	Balanço com 2 lugares
20	2	Bebedouro
21	2	Bebedouro (purificador)
22	4	Botijão de gás industrial
23	120	cadeira com braço
24	106	Cadeira de Madeira
25	100	Cadeiras de metal c/ plástico
26	3	Caixa de som
27	2	Caixa de som parede
28	2	Caixa de som (retorno)
29	1	Câmara fria
30	1	Carriola
31	1	Cavadeira
32	3	Cesta de Basquete

33	3	Chave Philips
34	5	Colchonete
35	1	Computador ACER (secretaria)
36	2	Computadores
37	1	Credencia
38	1	Enceradeira
39	2	Enxada
40	1	Escada de ferro com 6 degraus
41	1	Escorregador
42	1	Extensão elétrica de 30 MT.
43	17	Extintor de incêndio
44	2	Ferro de passar roupas
45	1	Fogão
46	1	Fogão industrial 8 bocas
47	1	Fogão industrial 4 bocas
48	1	Fogão industrial 1 bocas
49	1	Forno elétrico
50	2	Freezer
51	1	Gangorra
52	3	Gaveteiro em aço
53	2	Geladeira
54	1	Genuflexório
55	3	Imagem sacra
56	2	Impressora HP
57	1	Impressora EPSON
58	4	Interfone/ telefone
59	5	Jump
60	1	Lava Jato residencial 110v
61	30	Lixeira grande/ pequena (interior dos prédios)
62	3	Lixeiras com 3 divisorias recicláveis
63	1	Máquina de Bordado
64	1	Máquina de Corte
65	1	Máquina de estampa
66	9	Máquina de Costura

67	1	Máquina de lavar
68	1	Martelo
69	1	Mesa com tampo de granito
70	1	Mesa Altar (capela)
71	17	Mesa de madeira
72	1	Mesa de jogo Futebol de botão
73	1	Mesa do jogo penbolim
74	1	Mesa de jogo pingui pongui
75	1	Mesa de MDF com gaveta
76	1	Mesa de som
77	1	Mesa em formato de feijão com 6 cadeiras
78	6	Mesa com 10 bancos acoplados
79	4	Microfone sem fio
80	2	Micro-ondas
81	14	Notebook
82	1	Nebulizador Atomizador eletrico
83	1	Orelhão
84	1	Pá de pedreiro
85	1	Parquinho (casa do tarzan)
86	9	Poltronas almofadadas vermelhas
87	2	Prateleiras em mdf
88	2	Prateleira de madeira (despensa)
89	15	Prateleiras em aço
90	1	Projector Epson
91	16	Puff pera
92	1	Pula- pula
93	1	Pulverizador costal
94	1	Quadro branco
95	2	Rastelo
96	1	Relógio de ponto biométrico
97	1	Roçadeira de grama à gasolina HUSQVARNA
98	1	Sacrário
99	2	Sofá
100	1	Tabela de basquete infantil com pé

101	3	Tambor de lixo (área externa)
102	2	Tanquinho
103	2	Teclado com pé
104	1	Tesourão
105	1	Trepa-trepa
106	4	TV
107	3	Vassoura de jardim
108	24	Ventilador de parede
109	2	Ventilador de pé
110	30	Ventilador de teto

PLANO DE APLICAÇÃO – Municipal

1 - Despesas com Pessoal (Municipal)	Unidade	Quantidade	Previsto R\$
1.01 - Assistente Social (folha)	1		22.837,68
1.02 - Supervisor Administrativo Financeiro (folha)	1		32.663,28
1.03 - Aviso Prévio (folha)	0		
1.04 - Cozinheira (folha)	1		21.249,96
1.05 - Décimo Terceiro Salário	6		10.000,00
1.06 - Férias Pecúnia e 1/3 Férias (folha)	6		13.500,00
1.07 - FGTS - Fundo de Garantia	12		11.280,00
1.08 - GRRF/FGTS Rescisão	1		
1.09 - INSS Empregados (Isenção CEBAS)	12		11.280,00
1.10 - Psicólogo (folha)	1		22.837,68
1.11 - Rescisão Contratual - TRCT (folha)	1		
1.12 - Servente (folha)	1		20.702,04
Sub Total			166.350,64
2 - Financeira (Municipal)	Unidade	Quantidade	Previsto R\$
2.01 - Financeira			0,00
Sub Total			0,00
3 - Serviços de Terceiros Pessoa Jurídica (Municipal)	Unidade	Quantidade	Previsto R\$
3.01 - Água e Esgoto			3.500,00
3.02 – Apoio Administrativo PJ			19.800,00

3.03 - Costureira PJ			12.600,00
3.04 - Assistente Social PJ			0
3.05 - Energia Elétrica			5.100,00
3.06 - Internet e domínio PJ			2.500,00
3.07 - Instrutor Artes e Meio Ambiente PJ			18.150,00
3.08 - Instrutor Canto e Coral PJ			11.550,00
3.09 - Instrutor Culinaria PJ			5.225,00
3.10 - Jardineiro PJ			12.600,00
3.11 - Locação de software (relógio)			1.500,00
3.12 - Monitor Artes Marciais PJ			17.050,00
3.13 - Monitor Dança PJ			13.750,00
3.14 - Monitor de Esporte PJ			17.050,00
3.15 - Monitor de Informática PJ			12.650,00
3.16 - Monitor Teatro PJ			16.550,00
3.17 - Monitor Salas PJ			0
3.18 - Seguro de imóvel			3.000,00
3.19 - Seguro de Veículo			3.500,00
3.20 - Serviços de Limpeza PJ			15.000,00
3.21 - Telefone			2.900,00
Sub Total			193.975,00
4 - Material de Consumo (Municipal)	Unidade	Quantidade	Previsto R\$
4.1 - Alimentos			
4.2 - Higiene e Limpeza			30.613,14
4.3 - Leite			1.500,00
4.4 - Materiais Elétricos e Eletrônicos			2.000,00
4.5 - Materiais para Instalações/Pequenos Reparos			0
4.6 - Pães (no Sistema lançado junto com Alimentos)			2.200,00
Sub Total			36.313,14
Sub Total			166.350,64
Sub Total			193.975,00
Sub Total			36.313,14
Total			396.638,78

CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO - Municipal

Fonte de Recurso	Valor Concedente	Valor Proponente	Data
Municipal	R\$33.053,25		02/01/2026
Municipal	R\$33.053,23		02/02/2026
Municipal	R\$33.053,23		02/03/2026
Municipal	R\$33.053,23		02/04/2026
Municipal	R\$33.053,23		02/05/2026
Municipal	R\$33.053,23		02/06/2026
Municipal	R\$33.053,23		02/07/2026
Municipal	R\$33.053,23		02/08/2026
Municipal	R\$33.053,23		02/09/2026
Municipal	R\$33.053,23		02/10/2026
Municipal	R\$33.053,23		02/11/2026
Municipal	R\$33.053,23		02/12/2026
Total	R\$ 396.638,78		

PLANO DE APLICAÇÃO – Estadual

1 - Despesas com Pessoal (Estadual)	Unidade	Quantidade	
1.01			0,00
2 - Financeira (Estadual)	Unidade	Quantidade	
2.01 - Financeira			0,00
3 – Material de Consumo (Estadual)	Unidade	Quantidade	
3.01 – Alimentos			10.500,00
3.02 - Combustíveis e lubrificantes			3.200,00
3.03 - Gás			4.500,00
3.04 - Higiene e limpeza			0
3.04 - Impressos e Materiais de Expediente			3.500,00
3.05 - Materiais Descartáveis			1.300,00
3.06 - Materiais Educativos e Esportivos			5.000,00
3.07 - Materiais p/ Artesanato			0
3.08 - Suprementos de Informatica			2.000,00
Sub Total			30.000,00
Sub Total			
Total			30.000,00

CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO - Estadual

Fonte de Recurso	Valor Concedente	Valor Proponente	Data
Estadual	R\$2.500,00		02/01/2026
Estadual	R\$2.500,00		02/02/2026
Estadual	R\$2.500,00		02/03/2026
Estadual	R\$2.500,00		02/04/2026
Estadual	R\$2.500,00		02/05/2026
Estadual	R\$2.500,00		02/06/2026
Estadual	R\$2.500,00		02/07/2026
Estadual	R\$2.500,00		02/08/2026
Estadual	R\$2.500,00		02/09/2026
Estadual	R\$2.500,00		02/10/2026
Estadual	R\$2.500,00		02/11/2026
Estadual	R\$2.500,00		02/12/2026
Total	R\$30.000,00		

PLANO DE APLICAÇÃO – Federal

1 - Despesas com Pessoal (Federal)	Unidade	Quantidade	
1.01			0,00
2 - Financeira (Federal)	Unidade	Quantidade	
2.01 - Financeira			0,00
3 – Material de Consumo (Federal)	Unidade	Quantidade	
3.01 – Alimentos			
3.02 - Combustíveis e lubrificantes			0
3.03 – Energia			7.500,00
3.03 - Gás			0
3.04 - Higiene e limpeza			2.500,00
3.04 - Impressos e Materiais de Expediente			
3.05 - Leite			9.000,00
3.06 - Materiais Descartáveis			
3.07 - Materiais Educativos e Esportivos			
3.08 - Materiais p/ Artesanato			2.000,00
3.09 – Pães (no Sistema lançado junto com Alimentos)			9.000,00
3.10 - Suprementos de Informatica			0
Sub Total			30.000,00

Sub Total	
Total	30.000,00

CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO - Federal

Fonte de Recurso	Valor Concedente	Valor Proponente	Data
Federal	R\$2.500,00		02/01/2026
Federal	R\$2.500,00		02/02/2026
Federal	R\$2.500,00		02/03/2026
Federal	R\$2.500,00		02/04/2026
Federal	R\$2.500,00		02/05/2026
Federal	R\$2.500,00		02/06/2026
Federal	R\$2.500,00		02/07/2026
Federal	R\$2.500,00		02/08/2026
Federal	R\$2.500,00		02/09/2026
Federal	R\$2.500,00		02/10/2026
Federal	R\$2.500,00		02/11/2026
Federal	R\$2.500,00		02/12/2026
Total	R\$30.000,00		

INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES

DECLARAÇÃO

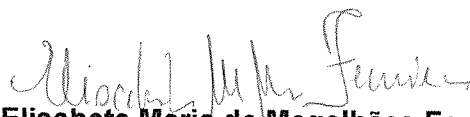
Na qualidade de representante legal do proponente, declaro, para fins de prova junto ao (Órgão Público interessado), para os efeitos e sob as penas da lei, que inexistente qualquer débito em mora ou situação de inadimplência com o Tesouro ou qualquer Órgão ou entidade da Administração Pública, que impeça a transferência de recursos oriundos de dotações consignadas nos orçamentos deste Poder, na forma deste plano de trabalho.

Guariba, 10 de outubro de 2025.

REPRESENTANTE DA ENTIDADE



Pe. Rodrigo César Baroni
Presidente da Entidade



Elisabete Maria de Magalhães Ferreira
ASSISTENTE SOCIAL CRESS 38.162



CENTRO SOCIAL SÃO MATEUS

CNPJ:03.979.019/0001-10

Rua Alexandre da Costa Roma, 400. Nova Guariba.

CEP: 14845-196. Guariba. SP

(16) 3251-6001 (16)996156433



sociaisomateus@gmail.com



CSãoMateus

Ofício: 14/2025

Ao Prefeito Municipal de Guariba. Ex. Sr. Dr. Francisco Dias Mançano Junior.

Assunto: Plano de Trabalho 2026.

O Centro Social Comunitário Educacional São Mateus, inscrita no CNPJ sob nº 03.979.019/0001-10 sediada Rua Jornalista Alexandre da Costa Roma, 400 em Guariba – SP, CEP 14.845.196, por intermédio do Sr. Pe. Rodrigo César Baroni, infra-assinado, encaminha o seguinte documento:

1 – Plano de Trabalho 2026, recursos municipal, estadual e federal.

Sem mais, atenciosamente.

Guariba, 17 de outubro de 2025

Valdenice da Rocha A. Lopes

CPF:391.418.088-94

Supervisora ADM da Entidade