

PLANO DE TRABALHO - PROPOSTA 02/2022

DADOS CADASTRAIS

Nome da Entidade Centro Social Comunitário Educacional São Mateus			CNPJ 03.979.019/0001-10	
Endereço Rua: Jornalista Alexandre da Costa Roma, Nº 400_			Bairro Nova Guariba	
Cidade Guariba	UF SP	CEP 14840-000	DDD/Telefone (016) 3251-6001	Email socialsaomateus@outlook.com
Nome do Responsável Pe. Audive José Bissoli			CPF 324.531.908-81	
RG/Orgão Expedidor 42628772 SSP/SP		Cargo Presidente da Entidade		
Endereço Av. Ernesto Buchi, Nº 937, Vila Mangolini, Guariba/SP			CEP 14840-000	

DESCRIÇÃO DO PLANO DE TRABALHO

Título Plano de Trabalho 2022		Período de Execução Início: 03/01/2022 - Término: 30/12/2022	
Identificação do Objeto O Centro São Mateus é uma Entidade beneficente e tem a finalidade, sem fins lucrativos, promover ações que visem a melhoria do bem estar social, a promoção humana e educacional da população carente do Município de Guariba, desenvolvendo um trabalho de serviço de proteção básica, para crianças e adolescentes, cujo, atendimento acontece no contra turno escolar, de segunda a sexta-feira, no horário das 07:00 às 11:00 e das 13:00 às 17:00. Atualmente atendemos 100 crianças e adolescentes com a idade de 06 anos á 14 anos e 11 meses.			
Público Alvo Crianças e adolescentes com a idade de 06 anos á 14 anos e 11 meses.			
Local de Execução Rua: Jornalista Alexandre da Costa Roma, Nº 400, Bairro: Nova Guariba, CEP: 14840-000 Cidade: Guariba-SP Telefone: (016) 32510-6001			
Coordenador(a) Pe. Audive José Bissoli			
Responsável Técnico do Projeto Elisabete Maria de Magalhães Ferreira			
Endereço do Responsável Técnico Rua: Afranio Ferreira Junior, Nº35, Bairro: Conjunto Habitacional Margarida Raymundo Berchieri, Jabotical		DDD/Telefone (16) 997487552	Endereço Eletrônico bete.social@hotmail.com

JUSTIFICATIVA DA PROPOSIÇÃO

O Centro Social "São Mateus" foi fundado na data de 08 de julho de 2000 pela comunidade católica e cristã de Guariba sem cunho religioso. Tem por objetivo justificar a convivência, a formação a cidadania, desenvolvimento e autonomia das crianças e adolescentes, a partir dos interesses, demandas que englobam a faixa etária de (06 a 14 anos e onze meses). As atividades serão pautadas em experiências lúdicas, culturais e esportivas.

OBJETIVOS Objetivo Geral

Proteção e integração à criança e ao adolescente e suas respectivas famílias, para que a programação não fique restrita aos limites institucionais, mas que resultem em promoções que evidenciem a "Inclusão Social". Contribuir com ações socioeducativas, promovendo a permanência dos atendidos no contexto educativo, visando novas oportunidades de aprendizagem e acesso a conhecimentos necessários nos parâmetros que englobam a prática ao exercício da cidadania.

Objetivo Específico

Contribuir para a melhoria da qualidade de vida das crianças, jovens e de seus familiares visando novas oportunidades futuras;
Estruturar redes multi-institucionais, numa tentativa de articular as esferas federal, estadual e municipal para melhor estruturar a entidade;
Auxiliar as crianças e os adolescentes em seu desenvolvimento, tanto cognitivo como afetivo e social, estimulando práticas de respeito, ética, solidariedade e cidadania, por meio da participação em ações socioeducativas;
Favorecer a inserção ou reinserção no sistema educacional público;
Fortalecer a cooperação entre instituições de ensino;
Promover o resgate de vínculos familiares, hoje muito desgastados, assim como os vínculos comunitários e sociais;
Proporcionar atividades livres: lazer e recreação.
Despertar o interesse e a potencialidade de cada participante, aprimorando habilidades através da realização de trabalhos manuais, conforme interesse da clientela, possibilitando a geração de renda futura para as famílias inseridas no projeto.

CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO

1 META: Quantitativas					
Etapas/ Fase	Especificação	Unidade	Qtde Física	Início	Término
1.01	Aumentar em até 100% das crianças e adolescentes que frequentam a Entidade, nas atividades de oficina de informática.	Atualmente estão matriculados nesta oficina 86% das crianças que frequentam a Entidade	Para execução do Projeto será necessário 01 sala equipada com ventiladores e computadores.	03/01/2022	30/12/2022
Ações A Oficina de Informática é realizada de segunda, quarta e sexta-feira no período da manhã e tarde. Obedecendo o planejamento que foi apresentado no início de cada ano para a equipe técnica, cuja a mesma exige o cumprimento do mesmo.					

1.02	Teremos Matriculado na Oficina de Novas Modalidades Esportivas e sua inserção na Comunidade até 100 crianças e adolescente	Atualmente faz parte do projeto de Novas Modalidades Esportivas e sua inserção na Comunidade 72 crianças e adolescentes	Para execução do Projeto será necessário o espaço externo com gramado e 01 sala de jogos	03/01/2022	30/12/2022
<p>Ações</p> <p>A Oficina Novas Modalidades Esportativas é realizada de segunda e quarta-feira no período manhã e tarde e de sexta-feira no período da manhã. Obedecendo o planejamento que foi apresentado no início de cada ano para a equipe técnica, cuja a mesma exige o cumprimento do mesmo.</p>					
1.03	Teremos inserido 01 profissional para a execução dos trabalhos na Oficina de Corte e Costura.	Atualmente temos nesta oficina 01 profissional que desenvolve todos os trabalhos.	Para execução do Projeto será necessário o 01 sala equipada com máquinas de costuras e bordados profissionais.	03/01/2022	30/12/2022
<p>A Oficina de corte e costura acontece se segunda, quarta e sexta-feira, no período da manhã e tarde.</p>					
1.04	Teremos matriculado até 100 crianças e adolescentes na Oficina de cinema	Atualmente temos 86% crianças que frequentam a oficina de cinema.	Para a execução do projeto sera necessaria uma sala equipada de acordo com a oficina.	03/01/2022	30/12/2022

A Oficina acontece quinzenalmente de acordo com os filmes indicado pela equipe técnica de acordo com a faixa etária das crianças, acompanhadas pelos Professores que depois da exibição de cada filme há debates e comentários sobre o tema.

1.05	Teremos matriculado 100% das crianças na oficina de Artesanato e Reciclagem	Atualmente 86% das crianças e adolescentes estão matriculados na oficina de Artesanato e Reciclagem.	Para execução do Projeto será necessário 02 salas com ventiladores e todos os materiais necessários para execução da oficina	03/01/2022	30/12/2022
------	---	--	--	------------	------------

Ações

A Oficina de artesanato e reciclagem é realizada de segunda á sexta-feira das 13:00h ás 17:00h.

1.06	Teremos matriculado 100% das crianças na oficina de Artes Cênicas Livre e Contação de História	Atualmente 86% das crianças e adolescentes estão matriculados na oficina de Artes Cênicas Livre e Contação de História	Para execução do Projeto será necessário 01 sala com ventiladores e todos os materiais necessários para execução da oficina	03/01/2022	30/12/2022
------	--	--	---	------------	------------

Ações

A Oficina de Arets Cêmicas Livres e Contação de História é realizada se terça, quinta e sexta-feira no período manhã e tarde.

2	META: Qualitativas				
2.01	Capacitar profissionalmente crianças e adolescentes no mundo digital e a inserção no mercado de trabalho.	As crianças e adolescentes que forem inclusos na oficina de informatica receberam certificado de participação ao termino de cada etapa executada pelo programa oferecido.	Atualment e o projeto de informatic a não emite certificado de participaçã o.	03/01/2022	30/12/2022

Ações

Conteúdo de caráter social, como uma área de conhecimento específico, com um conteúdo a ser ministrado no interior de várias áreas estabelecidas contidas nesta entidade, que tem como objetivo oferecer as crianças e adolescentes oportunidades de conhecimento de informatização.

2.02	Projeto Novas Modalidades Esportivas e sua inserção na Comunidade: despertar e proporcionar para as crianças e adolescentes interesses, capacidade de ampliação, conhecimento sobre novas modalidades esportivas.	As crianças e adolescentes receberão medalhas e troféus doados pela comunidade e comercio da cidade em todas as modalidades e participará de campeonato entre Centro Cristo Rei e Centro São Mateus, incentivando as crianças ganhar espírito competidor	Atualment e o Projeto oferece medalhas e Troféus a cada modalidad e trabalhada , muitas vezes confeccio nada pelas crianças.	03/01/2022	30/12/2022
------	---	--	--	------------	------------

Ações

O esporte tem uma grande contribuição positiva em sua relação diante a vulnerabilidade social. O objetivo será a inserção de diferentes modalidades esportivas no contexto institucional das quais já existe, ou seja, proporcionar novas concepções e despertar interesse das crianças e jovens em realizar atividades e oferecer capacidade de ampliação e conhecimento frente a tantas possibilidades encontradas neste contexto. O futebol e o vôlei são modalidades exercidas com frequência nos contextos escolares, e isso muitas vezes impede do público conhecer de fato as modalidades esportivas existentes. O objetivo da inserção de novas modalidades na Entidade no eixo envolvido sobre cultura e lazer será desenvolver pelo profissional da área conhecimentos teórico e prático sobre Tênis de Mesa, Tênis de Grama, Golfe, Badminton, Recreação de Jogos de Desportos e Confeção de Jogos de Tabuleiro. Também serão trabalhados exercícios que estimulam memória e raciocínio, coordenação motora, disciplina, lateralidade e concentração que o próprio profissional irá desenvolver com as crianças e jovens. A ideia também será confeccionar juntamente com as crianças materiais esportivos.

2.03	Corte e Costura oferecer condições para as crianças e adolescentes de frequentar a Entidade uniformizada	As crianças receberão uniformes no início do ano; as confecções de guardanapos, aventais e reformas em geral serão confeccionados durante todo o ano.	Atualmente, O Projeto de corte e costura, confecção na uniformes, guardanapos, aventais e reformas em geral e a renda é revertida em prol da Entidade.	03/01/2022	30/12/2022
------	--	---	--	------------	------------

Ações

Inicialmente será realizado um trabalho voltado para área de bordado, confecções de uniformes para as crianças que frequentam a Entidade, aventais e guardanapos bordados a máquina e consertos de roupas em geral, cuja renda será revertida para o desenvolvimento da mesma.

2.04	Projeto Cultura e Lazer: Cinema: A proposta é proporcionar para as crianças e adolescentes entendimentos da cinematografia	Será exigido das crianças e dos adolescentes participação com comentários dos filmes exibidos.	Entidade já disponibiliza deste Projeto e as crianças participam da exibição de todos os filmes oferecidos pela entidade.	03/01/2022	30/12/2022
------	--	--	---	------------	------------

Ações

O Cinema na Entidade é uma nova maneira para as crianças expressarem suas ideias, sensações, opiniões; é um jeito de nos conectarmos com outras pessoas e com o mundo ao nosso redor. Nossa proposta possibilitará as crianças ao acesso à cinematografia, visando à formação sociocultural e política no âmbito a Entidade, ampliando o espaço de lazer e enriquecimento cultural incentivando a formação crítica e apreciativa relacionada a essa temática.

2.05	Projeto de Artesanato e reciclagem contribue para um mundo sustentável, e a arte é uma delas, pe além de despertar a criatividade ajuda no desenvolvimento de novas habilidades e tem importância fundamental para preservação do meio ambiente.	Será exigido pelas crianças participação máxima que a oficina oferece.	Para a execução do projeto será necessário uma sala de aula com todos os equipamentos necessários.	03/01/2022	30/12/2022
------	--	--	--	------------	------------

Ações

Aliar artesanato à conscientização ambiental é uma forma eficaz de envolver a comunidade e tornar interativos os esforços para conservação dos recursos naturais. A produção artesanal pode desestimular o consumo exagerado, oferecendo por meio da reutilização de materiais uma forma de resistência há obsolescência programada. O artesanato tem como característica principal a produção manual de objetos e artefatos predominantemente utilitários. Esses produtos são únicos e contém marcas de uma cultura determinada, atestando a ligação do homem com o meio social em que vive.

2.06	Projeto Artes Cênicas Livre e Contação de Histórias Promover um trabalho que contribua com o resgate cultural, valores e agilidade do pensar, agir e uma boa convivência em sociedade para crianças e adolescentes com faixa etária de 06 a 14 anos e 11 meses.	Será exigido das crianças e adolescentes, frequência máxima e uma boa participação de todas as oportunidades que esta oficina oferece.	A Entidade disponibiliza desta oficina e o monitor da mesma irá exigir a participação de todos. Visando descobrir novos talentos, incentivo educacional, cultural, resgate de valores e preparo para sociedade.	03/01/2022	30/12/2022
------	---	--	---	------------	------------

Ações

Esta oficina é uma ferramenta com fundamentos sociais e pedagógicos que se tornou relevante aos objetivos da Entidade, pois tange a preparar as crianças e adolescentes futuros cidadãos para essa nova era a era da informação onde tudo acontecesse de forma rápida e volátil e de repensar as novas perspectivas

relacionadas ao conceito de cultura e das relações que entrelaçam a convivência em sociedade.

METODOLOGIA

A ação realizada possui um caráter preventivo e proativo, pautado na defesa e afirmação dos direitos e no desenvolvimento de capacidades, com vistas ao alcance de alternativas emancipatórias para o enfrentamento e desenvolvimento social, considerando através das seguintes atividades:

Informática: Conteúdo de caráter social, como uma área de conhecimento específico, com um conteúdo a ser ministrado no interior de várias áreas estabelecidas contidas nesta entidade, que tem como objetivo oferecer as crianças e adolescentes oportunidades de conhecimento de informatização.

Corte e Costura: Inicialmente será realizado um trabalho voltado para área de bordado, confecções de uniformes para as crianças que frequentam a Entidade, aventais e guardanapos bordados a máquina e consertos de roupas em geral, cuja renda será revertida para o desenvolvimento da mesma).

Novas Modalidades Esportivas e Sua Inserção na Comunidade:

O esporte tem uma grande contribuição positiva em sua relação diante a vulnerabilidade social. O objetivo será a inserção de diferentes modalidades esportivas no contexto institucional das quais já existe, ou seja, proporcionar novas concepções e despertar interesse das crianças e jovens em realizar atividades e oferecer capacidade de ampliação e conhecimento frente a tantas possibilidades encontradas neste contexto. O futebol e o vôlei são modalidades exercidas com frequência nos contextos escolares, e isso muitas vezes impede do público conhecer de fato as modalidades esportivas existentes. O objetivo da inserção de novas modalidades na Entidade no eixo envolvido sobre cultura e lazer será desenvolver pelo profissional da área conhecimentos teórico e prático sobre Tênis de Mesa, Tênis de Grama, Golfe, Badminton, Recreação de Jogos de Desportos e Confecção de Jogos de Tabuleiro. Também serão trabalhados exercícios que estimulam memória e raciocínio, coordenação motora, disciplina, lateralidade e concentração que o próprio profissional irá desenvolver com as crianças e jovens. A ideia também será confeccionar juntamente com as crianças materiais esportivos.

Cultura e Lazer (Cinema): O Cinema na Entidade é uma nova maneira para as crianças expressarem suas ideias, sensações, opiniões; é um jeito de nos conectarmos com outras pessoas e com o mundo ao nosso redor. Nossa proposta possibilitará as crianças ao acesso à cinematografia, visando à formação sociocultural e política no âmbito a Entidade, ampliando o espaço de lazer e enriquecimento cultural incentivando a formação crítica e apreciativa relacionada a essa temática.

Artesanato e Reciclagem: Aliar artesanato à conscientização ambiental é uma forma eficaz de envolver a comunidade e tornar interativos os esforços para conservação dos recursos naturais. A produção artesanal pode desestimular o consumo exagerado, oferecendo por meio da reutilização de materiais uma forma de resistência há obsolescência programada. O artesanato tem como característica principal a produção manual de objetos e artefatos predominantemente utilitários. Esses produtos são únicos e contêm marcas de uma cultura determinada, atestando a ligação do homem com o meio social em que vive.

Artes Cênicas Livre e Contação de Histórias: Esta oficina é uma ferramenta com fundamentos sociais e pedagógicos que se tornou relevante aos objetivos da Entidade, pois tange a preparar as crianças e adolescentes futuros cidadãos para essa nova era a era da informação onde tudo acontecesse de forma rápida e volátil e de repensar as novas perspectivas relacionadas ao conceito de cultura e das relações que entrelaçam a convivência em sociedade.

FORMA DE AFERIÇÃO DOS INDICADORES DAS METAS/ETAPAS OU FASES

Encaminhamentos - A rede, aos serviços de políticas públicas setoriais e de defesa de direitos.

Campanhas e palestras informativas - que tenha por objetivo despertar os conhecimentos, habilidades das crianças e adolescentes assim como também de sua família e comunidade, promovendo a reflexão sobre Leis, Direitos e Deveres que os cercam;

Realização de Reuniões-Trimestral com famílias e mensal com a equipe Interdisciplinar da Entidade;

Realização e Confirmação de Convênio – Prefeitura Municipal "Subvenção", Convênio Estadual, Comunidade, Doações e Eventos.

Técnicas e Estratégias Sociais Utilizadas

- Promoção de atividades externas monitoradas seguindo uma programação pré-estabelecida: visitas, passeios e eventos.
- Dinâmicas de grupos são aplicadas técnicas que levem as crianças e os adolescentes a oportunidade de expressar seus pensamentos, sentimentos e atitudes diárias, e que permitam a desinibição, o entrosamento e a aproximação entre os membros do grupo.
- Oficinas lúdicas: nas quais as crianças e os adolescentes têm momentos de brincadeiras livres, com acompanhamento dos monitores e voluntários.
- Visitas domiciliares às famílias das crianças e adolescentes além de acompanhamento familiar.
- Orientações e encaminhamentos para as famílias.
- Formação da equipe técnica para trabalhar questões como conflitos familiares, desenvolvimento infantil, autoestima e habilidades emocionais.
- Ações relacionadas à educação Ambiental.

MONITORAMENTO E AVALIAÇÃO (INSTRUMENTAIS)

A Entidade estimular, de acordo com os interesses e as potencialidades, a aquisição de autonomia e independência nas habilidades básicas, nas atividades desenvolvidas pelo projeto.

Desenvolvendo as competências sociais e promovendo e incluindo a criança e do adolescente na comunidade; Dando a criança e adolescente a oportunidade de desenvolver habilidades nas áreas de comunicação, autocuidados, vida familiar, vida social, autonomia, saúde/segurança e lazer.

Participação da família no processo educacional;

Mensalmente são realizadas reuniões, momento fundamental onde professores, coordenadores e Direção reúnem e analisam o trabalho desenvolvidos pelos professores na Entidade, para possíveis mudanças de acordo com as demandas apresentadas.

PROVISÃO/EQUIPE CONTRATADA

Cargo/Função	Qtde.	Remuneração R\$	Total Mês R\$	Total Ano R\$
Assistente Social (folha)	1	1.400,00	1.400,00	16.800,00
Secretária (folha)	1	1.570,00	1.570,00	18.840,00
Cozinheira (folha)	1	1.180,00	1.180,00	14.160,00
Professor de Informática (folha)	1	970,00	970,00	11.640,00
Professor de Educação Física (folha)	1	1.160,00	1.160,00	13.920,00
Professor(a) (folha)	1	1.160,00	1.160,00	13.920,00
Professor de Teatro e contador de história	1	970,00	970,00	11.640,00
Psicólogo (folha)	1	1.400,00	1.400,00	16.800,00
Servente (folha)	1	1.180,00	1.180,00	14.160,00
Total			10.990,00	131.880,00

RECURSOS FISICOS

Nº Ordem	Quantidade	Especificação
----------	------------	---------------

01	01	Refeitório – finalidade de uso exclusivo das crianças e adolescentes
02	01	Cozinha peq. Refeitório – finalidade de uso exclusivo dos funcionários
03	01	Cozinha grande refeitório – finalidade de uso exclusivo p/ preparar alimentações das crianças e adolescentes
04	01	Dispensa refeitório -finalidade de uso exclusivo para guardar utensílios da cozinha
05	01	Sala de refrigeradores refeitório -finalidade de uso exclusivo para guardar alimentos
06	02	Banheiros refeitório – finalidade de uso exclusivo das crianças e adolescentes
07	01	Lavanderia – finalidade de uso exclusivo dos funcionários p/ limpeza e guardar produtos
08	01	Minicapela- finalidade de uso exclusivo da Entidade para reuniões
09	02	Salas Minicapela- finalidade de uso exclusivo da Entidade
10	02	Banheiros Minicapela- finalidade de uso exclusivo da Entidade
11	01	Auditório – finalidade de uso exclusivo da Entidade para apresentações e eventos
12	02	Salas auditório – finalidade de uso exclusivo da Entidade para apresentações e eventos
13	02	Banheiros auditório – finalidade de uso exclusivo das crianças e adolescentes
14	01	Corredor auditório- finalidade de uso exclusivo das crianças e adolescentes e professores
15	01	Sala artesanato – finalidade de uso exclusivo dos alunos e professores p/ confecções de artesanato
16	01	Sala de informática- finalidade de uso exclusivo dos alunos e professores
17	01	Sala de cinema – finalidade de uso exclusivo dos alunos e professores
18	01	Sala de teatro – finalidade de uso exclusivo de alunos e professores p/ expressão corporal
19	01	Sala de jogos – finalidade de uso exclusivo de alunos e professores p/ prática esportiva de sala
20	01	Sala – finalidade de uso exclusivo da Entidade
21	02	Banheiros secretaria – finalidade de uso exclusivo dos funcionários
22	01	Secretaria – finalidade de uso exclusivo de funcionários, pais e alunos para atendimentos
23	01	Sala de psicóloga – finalidade de uso exclusivo da psicóloga e alunos p/ atendimentos em grupo

24	01	Sala do presidente – finalidade de uso exclusivo do presidente
25	01	Sala de reuniões secretaria -finalidade de uso exclusivo p/ reuniões da diretoria da Entidade
26	03	Salas de costura – finalidade de uso exclusivo da costureira p/ confecções em geral
27	01	Sala de materiais- finalidade de uso exclusivo dos funcionários p/ arquivamentos e guardar materiais de uso pedagógico
28	01	Almoxarifado – finalidade de uso exclusivo da Entidade p/ depósito
29	01	Cozinha secretaria – finalidade de uso exclusivo da entidade em eventos
30	01	Bebedouro externo - finalidade de uso exclusivo das crianças e adolescentes
31	01	Quartinho área externa- finalidade de uso exclusivo de funcionários p/ guardar ferramentas em geral
32	01	Capela – finalidade de uso exclusivo da Entidade em retiros e eventos
33	02	Salas capela – finalidade de uso exclusivo da entidade

RECURSOS MATERIAIS

Nº Ordem	Quantidade	Especificação
01	1	Alicate
02	1	Ambão
03	1	Aparador com tampo de vidro
04	1	Aparador de grama gasolina
05	2	Ar condicionado
06	1	arco de serra
07	5	Armário de aço
08	1	Armário de cozinha em aço
09	3	Armário de Cozinha em MDF
10	2	Armário de Madeira (secretaria)
11	7	Armário de MDF branco (salas)
12	1	Armario embotido (lavanderia)
13	1	aspersor comum
14	1	aspersor impacto Amanco
15	3	Bancada de MDF em formato de U
16	100	banquinho plástico
17	2	Bebedouro
18	1	Bebedouro de coluna

19	4	Botijão de gás industrial
20	100	cadeira com braço
21	110	Cadeira de Madeira
22	2	Caixa de som
23	1	Câmara fria
24	1	Carriola
25	1	Cavadeira
26	2	Chave de fenda
27	3	Chave Philips
28	12	Colchonete
29	1	Computador all in one (secretaria)
30	1	Credencia
31	1	Enceradeira
32	2	Enxada
33	1	Escada de ferro com 6 degraus
34	1	Escorregador
35	1	Extensão elétrica de 30 MT.
36		Extintor de incêndio
37	2	Fogão
38	1	Forno elétrico
39	1	Freezer
40	1	Gangorra
41	3	Gaveteiro em aço
42	2	Geladeira
43	1	Genuflexório
45	7	Imagem sacra
45	2	Impressora HP
46	1	Impressora EPSON
47	2	Interfone/ telefone
48	5	Jump
49	1	Lava Jato residencial 110v
50	30	Lixeira grande/ pequena (interior dos prédios)
51	1	Máquina de Bordado
52	1	Máquina de Cortar Jeans

53	9	Máquina de Costura
54	1	Máquina de lavar
55	1	Martelo
56	1	Mesa com tampo de granito
57	1	Mesa Altar (capela)
58	19	Mesa de madeira
59	2	Mesa de MDF com gaveta
60	2	Mesa de som
61	1	Mesa em formato de feijão com 6 cadeiras
62	6	Mesa com 10 bancos acoplados
63	1	Micro-ondas
64	2	Notebook
65	1	nebolizador
66	1	Orelhão
67	1	Pá de pedreiro
68	9	Poltronas almofadadas
69	2	Prateleira de madeira (despensa)
70	15	Prateleiras em aço
71	1	Pula- pula
72	1	Pulverizador costal
73	1	Quadro branco
74	2	Rastelo
75	1	Relógio de ponto biométrico
76	1	Roçadeira de grama à gasolina HUSQVARNA
77	1	Sacrário
78	2	Sofá
79	1	Tabela de basquete infantil com pé
80	3	Tambor de lixo (área externa)
81	1	Tanquinho
82	2	Teclado com pé
83	1	Tesourão
84	1	Trepa-trepa
85	1	TV
86	3	Vassoura de jardim

87	24	Ventilador de parede
88	2	Ventilador de pé
89	30	Ventilador de teto

PLANO DE APLICAÇÃO – Municipal

1 - Despesas com Pessoal (Municipal)	Unidade	Quantidade	Previsto R\$
1.01 - Assistente Social (folha)	1		16.800,00
1.02 - Secretária (folha)	1		18.840,00
1.03 - Aviso Prévio (folha)	0		0,00
1.04 - Cozinheira (folha)	1		14.160,00
1.05 - Décimo Terceiro Salário	9		11.000,00
1.06 - Férias Pecúnia e 1/3 Férias (folha)			16.500,00
1.07 - Férias Pecúnia e 1/3 Férias (folha)2021****			14.691,82
1.08 - FGTS - Fundo de Garantia	9		11.400,00
1.09 - GRRF/FGTS Rescisão	0		0,00
1.10 - INSS Empregados (Isenção CEBAS)	9		17.000,00
1.11 - Professor de Informática (folha)	1		2.440,00
1.12 - Professor de Educação Física (folha)	1		13.920,00
1.13 - Professor(a) (folha)	1		13.920,00
1.14 - Professor de Teatro e Contador de história (folha)	1		11.640,00
1.15 - Psicólogo (folha)	1		16.800,00
1.16 - Rescisão Contratual - TRCT (folha)	0,00		0,00
1.17 - Servente (folha)	1		14.160,00
Sub Total			178.580,00
2 - Financeira (Municipal)			
	Unidade	Quantidade	Previsto R\$
2.01 - Financeira			0,00
Sub Total			0,00
3 - Serviços de Terceiros Pessoa Juridica (Municipal)			
	Unidade	Quantidade	Previsto R\$
3.01 - Alimentos			8.701,00
3.02 - Água e Esgoto			2.900,00
3.03 - Água e Esgoto/ 2021****			105,35
3.04 - Costureira PJ			7.480,00
3.05 - Energia Elétrica			8.630,00

3.06 - Locação de software (relógio)		1.200,00
3.07 - Locação de software (relógio)/2021****		100,00
3.08 - Internet e domínio PJ		2.159,00
3.09 - Telefone		3.350,00
3.10 - Materiais para Instalações/Pequenos Reparos		1.000,00
3.11 - Manutenção de equipamentos		1.000,00
3.12 - Seguro de Veículo		1.000,00
3.13 - Seguro de Veículo /2021****		2.250,00
3.14 - Seguro de imóvel		2.500,00
3.15 - Materiais Elétricos e EletrônicosP		1.000,00
3.16 - Materiais Descartáveis		500,00
3.17 - Materiais de consumo (Covid-19) /2021****		362,92
Sub Total		178.580,00
Sub Total		41.420,00
Total		220.000,00

CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO - Municipal

Fonte de Recurso	Valor Concedente	Valor Proponente	Data
Municipal	R\$18.350,00		03/01/2022
Municipal	R\$18.330,00		03/02/2022
Municipal	R\$18.330,00		03/03/2022
Municipal	R\$18.330,00		03/04/2022
Municipal	R\$18.330,00		03/05/2022
Municipal	R\$18.330,00		03/06/2022
Municipal	R\$18.330,00		03/07/2022
Municipal	R\$18.330,00		03/08/2022
Municipal	R\$18.330,00		03/09/2022
Municipal	R\$18.330,00		03/10/2022
Municipal	R\$18.330,00		03/11/2022
Municipal	R\$18.350,00		03/12/2022
Total	R\$220.000,00		

Obs. O que está em **negrito amarelo** do ano de 2021 não entrou no total da soma.

Conta: 104/ 2162/ 6-1 (Municipal), no valor de **17.510,09**

Serviço não executado em 2021 – Reprogramação para 2022 já existente em conta: Férias Pecúnia e 1/3 Férias (folha); (Água e Esgoto); (Locação de software (relógio)); (Seguro de Veículo); e (Materiais de consumo- (Covid-19)) *****.

PLANO DE APLICAÇÃO – Estadual

1 - Despesas com Pessoal (Estadual)	Unidade	Quantidade	
1.01 - Professor de Informática (folha)	1		9.200,00
1.02 - Professor de Informática (folha)/2021****			290,09
2 - Financeira (Municipal)	Unidade	Quantidade	
2.01 - Financeira			0,00
3 - Serviços de Terceiros Pessoa Juridica (Estadual)	Unidade	Quantidade	
3.01 – Alimentos			14.500,00
3.02 – Alimentos /2021****			15.077,88
3.03 - Combustíveis e lubrificantes			600,00
3.02 - Combustíveis e lubrificantes /2021****			1.524,33
3.04 - Gás (GLP)			300,00
3.05 - Gás (GLP)/2021****			1.130,00
3.06 - Higiene e Limpeza			1.000,00
3.07 - Impressos e Materiais Expediente			800,00
3.08 - Impressos e Materiais Expediente/2021****			742,06
3.09 - Materiais Educativos e Esportivos			2.000,00
3.10 - Materiais p/ Artesanato			400,00
3.11 - Materiais p/ Artesanato/2021****			159,81
3.12 - Suprimentos de Informática			400,00
3.13 - Suprimentos de Informática/2021****			135,00
3.14 - Tecidos/ aviamentos para costura			800,00
Sub Total			9.200,00
Sub Total			
Total			30.000,00

CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO - Estadual

Fonte de Recurso	Valor Concedente	Valor Proponente	Data
Estadual	R\$2.500,00		03/01/2022
Estadual	R\$2.500,00		03/02/2022
Estadual	R\$2.500,00		03/03/2022
Estadual	R\$2.500,00		03/04/2022
Estadual	R\$2.500,00		03/05/2022
Estadual	R\$2.500,00		03/06/2022
Estadual	R\$2.500,00		03/07/2022
Estadual	R\$2.500,00		03/08/2022
Estadual	R\$2.500,00		03/09/2022
Estadual	R\$2.500,00		03/10/2022
Estadual	R\$2.500,00		03/11/2022
Estadual	R\$2.500,00		03/12/2022
Total	R\$30.000,00		

Obs. O que está em **negrito verde** do ano de 2021 não entrou no total da soma.

Conta: 001/ 4585/ 19393-3 (Estadual), no valor de **R\$30.000,00**

Serviço não executado em 2021 – Reprogramação para 2022 já existente em conta: (Professor de Informática (folha)); (Alimentos); (Combustíveis e lubrificantes); (Gás (GLP)); (Impressos e Materiais Expediente); (Materiais p/ Artesanato) e (Suprimentos de Informática).

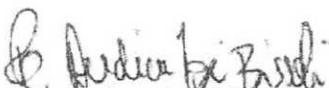
INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES

DECLARAÇÃO

Na qualidade de representante legal do proponente, declaro, para fins de prova junto ao (Órgão Público interessado), para os efeitos e sob as penas da lei, que inexistem qualquer débito em mora ou situação de inadimplência com o Tesouro ou qualquer Órgão ou entidade da Administração Pública, que impeça a transferência de recursos oriundos de dotações consignadas nos orçamentos deste Poder, na forma deste plano de trabalho.

Guariba, 30 de Setembro de 2021.

REPRESENTANTE DA ENTIDADE



Pe. Audive José Bissoli
Presidente da Entidade



Elisabete Maria de Magalhães Ferreira
ASSISTENTE SOCIAL CRESS 38.162