



**CENTRO SOCIAL SÃO MATEUS**  
 Rua Jornalista Alexandre da Costa Roma, 400. Nova Guariba.  
 CEP: 14840-000. Guariba. SP

(16) 3251-6001 (16)996156433  
 socialsaomateus@outlook.com CSãoMateus

## PLANO DE TRABALHO - PROPOSTA 2026

### DADOS CADASTRAIS

<b>Nome da Entidade</b> Centro Social Comunitário Educacional São Mateus				<b>CNPJ</b> 03.979.019/0001-10	
<b>Endereço</b> Rua: Jornalista Alexandre da Costa Roma, Nº 400				<b>Bairro</b> Nova Guariba	
<b>Cidade</b> Guariba	<b>UF</b> SP	<b>CEP</b> 14845-196	<b>DDD/Telefone</b> (016) 3251-6001	<b>Email</b> socialsaomateus@gmail.com	
<b>Nome do Responsável</b> Pe. Rodrigo César Baroni				<b>CPF</b> [REDACTED]	
<b>RG/Órgão Expedidor</b> [REDACTED] SSP/SP			<b>Cargo</b> Presidente da Entidade		
<b>Endereço</b> [REDACTED]				<b>CEP</b> 14845-050	

### DESCRIÇÃO DO PLANO DE TRABALHO

<b>Título</b> Plano de Trabalho 2026		<b>Período de Execução</b> Início: 02/01/2026 - Término: 30/12/2026	
<b>Identificação do Objeto</b> O Centro São Mateus é uma Entidade beneficiante e tem a finalidade, sem fins lucrativos, promover ações que visem a melhoria do bem-estar social, a promoção humana e educacional da população carente do Município de Guariba, desenvolvendo um trabalho de serviço de proteção básica, para crianças e adolescentes, cujo, atendimento acontece no contra turno escolar, de segunda a sexta-feira, no horário das 07:00 às 11:00 e das 13:00 às 17:00. Atualmente atendemos 100 crianças e adolescentes com a idade de 06 anos á 14 anos e 11 meses.			
<b>Público Alvo</b> Crianças e adolescentes com a idade de 06 anos á 14 anos e 11 meses.			
<b>Local de Execução</b> Rua: Jornalista Alexandre da Costa Roma, Nº 400, Bairro: Nova Guariba, CEP: 14845-196 Cidade: Guariba-SP Telefone: (016) 32510-6001			
<b>Coordenador(a)</b> Pe. Rodrigo César Baroni			
<b>Responsável Técnico do Projeto</b> Elisabete Maria de Magalhães Ferreira			
<b>Endereço do Responsável Técnico</b> Rua [REDACTED]		<b>DDD/Telefone</b> (16) [REDACTED]	<b>Endereço Eletrônico</b> [REDACTED]

## JUSTIFICATIVA DA PROPOSIÇÃO

O Centro Social “São Mateus” foi fundado na data de 08 de julho de 2000 pela comunidade católica e cristã de Guariba sem cunho religioso. Tem por objetivo justificar a convivência, a formação a cidadania, desenvolvimento e autonomia das crianças e adolescentes, a partir dos interesses, demandas que englobam a faixa etária de (06 a 14 anos e onze meses). As atividades serão pautadas em experiências lúdicas, culturais e esportivas.

### OBJETIVOS Objetivo Geral

Proteção e integração à criança e ao adolescente e suas respectivas famílias, para que a programação não fique restrita aos limites institucionais que resultem em promoções que evidenciem a “Inclusão Social”. Contribuir com ações socioeducativas, promovendo a permanência dos atendidos no contexto educativo, visando novas oportunidades de aprendizagem e acesso a conhecimentos necessários nos parâmetros que englobam a prática ao exercício da cidadania.

### Objetivo Específico

Contribuir para a melhoria da qualidade de vida das crianças, jovens e de seus familiares visando novas oportunidades futuras;  
Estruturar redes multi-institucionais, numa tentativa de articular as esferas federal, estadual e municipal para melhor estruturar a entidade;  
Auxiliar as crianças e os adolescentes em seu desenvolvimento, tanto cognitivo como afetivo e social, estimulando práticas de respeito, ética, solidariedade e cidadania, por meio da participação em ações socioeducativas;  
Favorecer a inserção ou reinserção no sistema educacional público;  
Fortalecer a cooperação entre instituições de ensino;  
Promover o resgate de vínculos familiares, hoje muito desgastados, assim como os vínculos comunitários e sociais;  
Proporcionar atividades livres: lazer e recreação.  
Despertar o interesse e a potencialidade de cada participante, aprimorando habilidades através da realização de trabalhos manuais, conforme interesse da clientela, possibilitando a geração de renda futura para as famílias inseridas no projeto.

## CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO

1.01	<b>META: Quantitativas</b>				
Etapa/ Fase	Especificação	Unidade	Qtde Física	Início	Término
1.01	Aumentar em até 100% das crianças e adolescentes que frequentam a Entidade, nas atividades de oficina de informática.	Atualmente estão matriculados nesta oficina 88% das crianças que frequenta a Entidade	Para execução do Projeto será necessário 01 sala equipada com ar condicionado e computadores.	02/01/2026	30/12/2026
<b>Ações</b> A Oficina de Informática é realizada de terça e quinta-feira no período da manhã e tarde. Obedecendo o planejamento que foi apresentado no início de cada ano para a equipe técnica, cuja a mesma exige o cumprimento do mesmo.					
1.02	Teremos Matriculado na Oficina de Novas Modalidades Esportivas e sua inserção na	Atualmente faz parte do projeto de Novas Modalidades Esportivas e sua inserção na	Para execução do Projeto será necessário espaço externo com gramado	02/01/2026	30/12/2026

	Comunidade até 100 crianças e adolescente	Comunidade 80 crianças e adolescentes	e 01 sala de jogos		
<b>Ações</b> A Oficina Novas Modalidades Esportativas é realizada de segunda e sexta-feira no período da manhã e tarde e quarta-feira no período manhã. Obedecendo o planejamento que foi apresentado no início de cada ano para a equipe técnica, cuja a mesma exige o cumprimento do mesmo.					
1.03	Teremos inserido 01 profissional para a execução dos trabalhos na Oficina de Corte e Costura.	Atualmente temos nesta oficina 01 profissional que desenvolve todos os trabalhos.	Para execução do Projeto será necessário 01 sala equipada com máquinas de costuras e bordados profissionais.	02/01/2026	30/12/2026
A Oficina de corte e costura acontece se segunda á sexta-feira, no período da manhã.					
1.04	Teremos matriculado até 100 crianças e adolescentes na Oficina de cinema	Atualmente temos 88% crianças que frequentam a oficina de cinema.	Para a execução do projeto sera necessaria uma sala equipada de acordo com a oficina.	02/01/2026	30/12/2026
A Oficina acontece quinzenalmente de acordo com os filmes indicado pela equipe técnica de acordo com a faixa etária das crianças, acompanhadas pelos Professores que depois da exibição de cada filme há debates e comentários sobre o tema.					
1.05	Teremos matriculado 100% das crianças na oficina de Artes e Reciclagem	Atualmente 88% das crianças e adolescentes estão matriculadas na oficina de Artes e Reciclagem.	Para execução do Projeto será necessário 02 salas com ventiladores e todos os materiais necessários para execução da oficina	02/01/2026	30/12/2026
<b>Ações</b> A Oficina de artes e reciclagem é realizada de segunda á sexta-feira no período da tarde, e quinta e sexta-feira no período da manhã.					
1.06	Teremos matriculado 100% das crianças na oficina de Artes Cênicas Livre e Contação de História	Atualmente 88% das crianças e adolescentes estão matriculadas na oficina de Artes Cênicas Livre e Contação de História	Para execução do Projeto será necessário 01 sala com ventiladores e todos os materiais necessários para execução da oficina	02/01/2026	30/12/2026

<b>Ações</b> A Oficina de Artes Cênicas Livres e Contação de História é realizada de segunda, quarta e sexta-feira no período manhã e tarde.					
1.07	Teremos matriculado 15 crianças de 11 á 14 anos e onze meses de idade, frequentando as atividades da oficina de doces	Atualmente estão frequentando oficina 20% das crianças que frequentam a entidade, pois nem todas participam em virtude da idade.	Para a execução do projeto será necessário um profissional da área e a cozinha com ventiladores e equipada com utenciliose materiais necessário.	02/01/2026	30/12/2026
<b>Ações</b> A oficina de doces é desenvolvida todas as terças-feiras no periodo da manhã obedecendo os cardápios sugerido pela equipe técnica e todo final de mês a mesma apresenta relatórios mensal constando tudo o que foi desenvolvido.					
1.08	Teremos matriculados 100% das crianças na Oficina de Dança Urbana.	Atualmente estão frequentando nesta oficina 95% das crianças que frequentam a Entidade	Para a execução desta oficina será necessário um profissional da área, espaço interno e som.	02/01/2026	30/12/2026
<b>Ações</b> A oficina de Danças Urbanas acontece duas vezes por semana no periodo da manhã e tarde e final de cada mes o monitor apresenta relatórios de tudo que foi desenvolvido com as crianças.					
1.09	Teremos matriculados 100% das crianças na oficina de Musicalização infantil	Atualmente estão frequentando nesta oficina 95% das crianças que qentam a Entidade	Para a execução desta oficina será necessário um profissional da área, 01sala ampla e som.	02/01/2026	30/12/2026
<b>Ações</b> A oficina de Musinalização Infantil acontece duas vezes por semana no periodo da manhã e da tarde e no final de cada mes o monitor apresenta relatório das atividades que foram desenvolvidas com as crianças.					
1.10	Teremos matriculados nesta ofcina 100% das crianças na Oficina de Musicalização Infantil.	Atualmente estão frequentando nesta oficina 95% das crianças que frequetam a Entidade	Para execução desta oficina é necessário 01 proficional da área e espaço interno amplo.	02/01/2026	30/12/2026
<b>Ações</b> A Oficina de Kung Fu Infantil acontece uma vezes por semana no periodo da manhã e tarde e no final de cada mês o monitor apresenta relatório das atividades que foram desenvolvidas com as crianças.					
2	<b>META: Qualitativas</b>				

2.01	Capacitar profissionalmente crianças e adolescentes no mundo digital e a inserção no mercado de trabalho.	As crianças e adolescentes que forem inclusos na oficina de informática receberão certificado de participação ao término de cada etapa executada pelo programa oferecido.	Atualmente o projeto de informática não emite certificado de participação.	02/01/2026	30/12/2026
------	---	---	--	------------	------------

#### Ações

Conteúdo de caráter social, como uma área de conhecimento específico, com um conteúdo a ser ministrado no interior de várias áreas estabelecidas contidas nesta entidade, que tem como objetivo oferecer as crianças e adolescentes oportunidades de conhecimento de informatização.

2.02	Projeto Novas Modalidades Esportivas e sua inserção na Comunidade: despertar e proporcionar para as crianças e adolescentes interesses, capacidade de ampliação, conhecimento sobre novas modalidades esportivas.	As crianças e adolescentes receberão medalhas e troféus doados pela comunidade e comércio da cidade em todas as modalidades e participará de campeonato entre Centro Cristo Rei e Centro São Mateus, incentivando as crianças ganhar espírito competidor	Atualmente o Projeto oferece medalhas e Troféus a cada modalidade trabalhada, muitas vezes confeccionada pelas crianças.	02/01/2026	30/12/2026
------	---	--	--	------------	------------

#### Ações

O esporte tem uma grande contribuição positiva em sua relação diante a vulnerabilidade social. O objetivo será a inserção de diferentes modalidades esportivas no contexto institucional das quais já existe, ou seja, proporcionar novas concepções e despertar interesse das crianças e jovens em realizar atividades e oferecer capacidade de ampliação e conhecimento frente a tantas possibilidades encontradas neste contexto. O futebol e o vôlei são modalidades exercidas com frequência nos contextos escolares, e isso muitas vezes impede do público conhecer de fato as modalidades esportivas existentes. O objetivo da inserção de novas modalidades na Entidade no eixo envolvido sobre cultura e lazer será desenvolver pelo profissional da área conhecimentos teórico e prático sobre Tênis de Mesa, Tênis de Grama, Golfe, Badminton, Recreação de Jogos de Desportos e Confeção de Jogos de Tabuleiro. Também serão trabalhados exercícios que estimulam memória e raciocínio, coordenação motora, disciplina, lateralidade e concentração que o próprio profissional irá desenvolver com as crianças e jovens. A ideia também será confeccionar juntamente com as crianças materiais esportivos.

2.03	Corte e Costura oferecer condições para as crianças e adolescentes de frequentara Entidade uniformizada	As crianças receberão uniformes no início do ano; as confecções de guardanapos, aventais e reformas em geral serão confeccionados durante todo o ano.	Atualmente, O Projeto de corte e costura, confecciona uniformes, guardanapos, aventais e reformas em geral e a renda é revertida em prol da Entidade.	02/01/2026	30/12/2026
------	---	---	---	------------	------------

### Ações

Inicialmente será realizado um trabalho voltado para área de bordado, confecções de uniformes para as crianças que frequentam a Entidade, aventais e guardanapos bordados a máquina e consertos de roupas em geral, cuja renda será revertida para o desenvolvimento da mesma.

2.04	Projeto Cultura e Lazer: Cinema: A proposta é proporcionar para as crianças e adolescentes entendimentos da cinematografia	Será exigido das crianças e dos adolescentes participações com comentários dos filmes exibidos.	Entidade já disponibiliza deste Projeto e as crianças participam da exibição de todos os filmes oferecidos pela entidade.	02/01/2026	30/12/2026
------	--	---	---	------------	------------

### Ações

O Cinema na Entidade é uma nova maneira para as crianças expressarem suas ideias, sensações, opiniões; é um jeito de nos conectarmos com outras pessoas e com o mundo ao nosso redor. Nossa proposta possibilitará as crianças ao acesso à cinematografia, visando à formação sociocultural e política no âmbito da Entidade, ampliando o espaço de lazer e enriquecimento cultural incentivando a formação crítica e apreciativa relacionada a essa temática.

2.05	Projeto de Artes e reciclagem contribue para um mundo sustentável ajudando na importância fundamental para preservação do meio ambiente. E a Arte é uma oficina educativa que oportuniza, a criança, o acesso à arte como linguagem expressiva e forma de conhecimento e tem como objetivo compreender e vivenciar aspectos técnicos, criativos e simbólicos da arte.	Será exigido das crianças participação máxima a tudo que a oficina oferece	Para a execução do projeto será necessário uma sala de aula com todos os equipamento necessários.	02/01/2026	30/12/2026
------	---	--	---	------------	------------

### Ações

Aliar artes e conscientização ambiental é uma forma eficaz de envolver a comunidade e tornar interativos os esforços para conservação dos recursos naturais. A produção artes pode desestimular o consumo exagerado, oferecendo por meio da reutilização de materiais uma forma de resistência há obsolescência programada sendo também uma oficina que tem como objetivo que os alunos compreendam e vivenciem aspectos técnicos, criativos e simbólicos da arte.

2.06	Projeto Artes Cênicas Livre e Contação de Histórias Promover um trabalho que contribua com o resgate cultural, valores e agilidade do pensar, agir e uma boa convivência em sociedade para crianças e adolescentes com faixa etária de 06 a 14 anos e 11 meses.	Será exigido das crianças e adolescentes, frequência máxima e uma boa participação de todas as oportunidades que esta oficina oferece.	A Entidade disponibiliza desta oficina e o monitor da mesma irá exigir a participação de todos Visando descobrir novos talentos, incentivo educacional, cultural, resgate de valores e preparo para sociedade.	02/01/2026	30/12/2026
------	---	--	--	------------	------------

### Ações

Esta oficina é uma ferramenta com fundamentos sociais e pedagógicos que se tornou relevante aos objetivos da Entidade, pois tange a preparar as crianças e adolescentes futuros cidadãos para essa nova era, a era da informação onde tudo acontecesse de forma rápida e volátil e de repensar as novas perspectivas relacionadas ao conceito de cultura e das relações que entrelaçam a convivência em sociedade.

2.07	A oficina de culinária visa concretizar o interesse da importância de aprender confeccionar doces e levar essa pratica para o contexto familiar e possivelmente uma renda futura.	Será exigido pelas crianças participação, frequencia e a elaboração de um caderno de receitas.	Para a execusão do projeto será necessario uma cozinha, um ventiladore todos instrumentos nesseceraio para o manuseio do material usado.	02/01/2026	30/12/2026
------	---	--	--	------------	------------

### Ações

A oficina irá despertar a criatividade e habilidade, cordeção motora e possivelmente ter rendas futuras como pequenos empreendedores e assim ajudar a complementar os gastos familiar.

2.08	A Oficina de Danças oferece experimentação de práticas corporais de danças urbanas com viés científico, crítico, criativo em busca do autoconhecimento e autocuidado.	Será exigido das crianças participação e frequência para apresentarem o trabalho desenvolvido em eventos tanto na Entidade como também fora dela.	A Entidade disponibilisa do espaço de de todos os materiais o desenvolvimento desta Oficina	02/01/2026	30/12/2026
------	---	---	---	------------	------------

### Ações

Esta Oficina irá fornecer para as crianças práticas coporais de danças urbanas e conhecer a origem dessa temática associadas a moda, as artes, as músicas e seus elementos constitutivos, como, ritmo, gestos e espaço.

2.09	A Oficina de Muzicalização Infantil oferece a oportunidade que objetiva ensinar a técnicas vocal correta e saudável para o uso adequado da voz cantada e falada desenvolvendo a percepção auditiva.	Será exigido das crianças participação e frequência máxima para que possam fazer apresentações fora e dentro da Entidade.	A Entidade disponibilisa de espaço e de todo o material necessário para o desenvolvimento da mesma.	02/01/2026	30/12/2026
------	---	---	---	------------	------------

### Ações

Esta Oficina ira ensinar a importânia dos cuidados com a voz e a técnica vocal como instrumento essencial para o desenvolvimento da comunicação através do canto ou da expressão oral através da fala.

2.10	A Oficina de Kung Fu oferece a importância de desenvolver as capacidades cognitivas, físicas e sociais, propondo ao praticante a uma variação muito grande de situação e desafios.	Será exigido das crianças participação e frequência máxima para que possam realizar apresentações fora e dentro das Entidade	A Entidade disponibiliza de espaço para o desenvolvimento desta oficina e possivelmente irá custear a vestimenta específica para a mesma	02/01/2026	30/12/2026
<b>Ações</b>					
Esta Oficina irá oferecer para as crianças o aumento da autoconfiança e o sentimento de segurança, combatendo o medo, tanto de uma forma de agregação física quanto moral, levando as crianças lidar com situações de problemas interpessoal de forma mais racional e sem influencia de sentimentos, como medo, vengonha e insegurança.					

## METODOLOGIA

A ação realizada possui um caráter preventivo e proativo, pautado na defesa e afirmação dos direitos e no desenvolvimento de capacidades, com vistas ao alcance de alternativas emancipatórias para o enfrentamento e desenvolvimento social, considerando através das seguintes atividades:

**Informática:** Conteúdo de caráter social, como uma área de conhecimento específico, com um conteúdo a ser ministrado no interior de várias áreas estabelecidas contidas nesta entidade, que tem como objetivo oferecer as crianças e adolescentes oportunidades de conhecimento de informatização.

**Corte e Costura:** Inicialmente será realizado um trabalho voltado para área de bordado, confecções de uniformes para as crianças que frequentam a Entidade, aventais e guardanapos bordados a máquina e consertos de roupas em geral, cuja renda será revertida para o desenvolvimento da mesma.

### **Novas Modalidades Esportivas e Sua Inserção na Comunidade:**

O esporte tem uma grande contribuição positiva em sua relação diante a vulnerabilidade social. O objetivo será a inserção de diferentes modalidades esportivas no contexto institucional das quais já existe, ou seja, proporcionar novas concepções e despertar interesse das crianças e jovens em realizar atividades e oferecer capacidade de ampliação e conhecimento frente a tantas possibilidades encontradas neste contexto. O futebol e o vôlei são modalidades exercidas com frequência nos contextos escolares, e isso muitas vezes impede o público conhecer de fato as modalidades esportivas existentes. O objetivo da inserção de novas modalidades na Entidade no eixo envolvido sobre cultura e lazer será desenvolver pelo profissional da área conhecimentos teórico e prático sobre Tênis de Mesa, Tênis de Grama, Golfe, Badminton, Recreação de Jogos de Desportos e Confecção de Jogos de Tabuleiro. Também serão trabalhados exercícios que estimulam memória e raciocínio, coordenação motora, disciplina, lateralidade e concentração que o próprio profissional irá desenvolver com as crianças e jovens. A ideia também será confeccionar juntamente com as crianças materiais esportivos.

**Cultura e Lazer Cinema:** O Cinema na Entidade é uma nova maneira para as crianças expressarem suas ideias, sensações, opiniões; é um jeito de nos conectarmos com outras pessoas e com o mundo ao nosso redor. Nossa proposta possibilitará as crianças ao acesso à cinematografia, visando à formação sociocultural e política no âmbito a Entidade, ampliando o espaço de lazer e enriquecimento cultural incentivando a formação crítica e apreciativa relacionada a essa temática.

**Artes e Reciclagem:** Aliar artes e reciclagem à conscientização ambiental é uma forma eficaz de envolver a comunidade e tornar interativos os esforços para conservação dos recursos naturais. A produção artesanal pode desestimular o consumo exagerado, oferecendo por meio da reutilização de materiais uma forma de resistência há obsolescência programada. A artes tem como característica principal a produção manual de objetos e artefatos predominantemente utilitários. Esses produtos são únicos e contém marcas de uma cultura determinada, atestando a ligação do homem com o meio social em que vive.

**Artes Cênicas Livre e Contação de Histórias:** Esta oficina é uma ferramenta com fundamentos sociais e pedagógicos que se tornou relevante aos objetivos da Entidade, pois tange a preparar as crianças e

adolescentes futuros cidadãos para essa nova era a era da informação onde tudo acontecesse de forma rápida e volátil e de repensar as novas perspectivas relacionadas ao conceito de cultura e das relações que entrelaçam a convivência em sociedade.

**Culinária:** A oficina de culinária visa concretizar as crianças e jovens sobre a importância de aprenderem a confeccionar doces e salgados para uma possível renda futura e despertar a motivação em aprender manusear corretamente os materiais usados e levar essa prática para o contexto domiciliar, como também despertar o interesse das crianças e adolescentes suas habilidades e criatividade.

#### FORMA DE AFERIÇÃO DOS INDICADORES DAS METAS/ETAPAS OU FASES

**Encaminhamentos** - A rede, aos serviços de políticas públicas setoriais e de defesa de direitos.

**Campanhas e palestras informativas** - que tenha por objetivo despertar os conhecimentos, habilidades das crianças e adolescentes assim como também de sua família e comunidade, promovendo a reflexão sobre Leis, Direitos e Deveres que os cercam;

**Realização de Reuniões-Trimestral** com famílias e mensal com a equipe Interdisciplinar da Entidade;

**Realização e Confirmação de Convênio** – Prefeitura Municipal “Subvenção”, Convênio Estadual, Comunidade, Doações e Eventos.

#### Técnicas e Estratégias sociais utilizadas

-Promoção de atividades externas monitoradas seguindo uma programação pré-estabelecida: visitas, passeios e eventos.

-Dinâmicas de grupos são aplicadas técnicas que levem as crianças e os adolescentes a oportunidade de expressar seus pensamentos, sentimentos e atitudes diárias, e que permitam a desinibição, o entrosamento e a aproximação entre os membros do grupo.

-Oficinas lúdicas: nas quais as crianças e os adolescentes têm momentos de brincadeiras livres, com acompanhamento dos monitores e voluntários.

-Visitas domiciliares às famílias das crianças e adolescentes além de acompanhamento familiar.

-Orientações e encaminhamentos para as famílias.

-Formação da equipe técnica para trabalhar questões como conflitos familiares, desenvolvimento infantil, autoestima e habilidades emocionais.

- Ações relacionadas à educação Ambiental.

#### MONITORAMENTO E AVALIAÇÃO (INSTRUMENTAIS)

A Entidade estimular, de acordo com os interesses e as potencialidades, a aquisição de autonomia e independência nas habilidades básicas, nas atividades desenvolvidas pelo projeto.

Desenvolvendo as competências sociais e promovendo e incluindo a criança e do adolescente na comunidade; Dando a criança e adolescente a oportunidade de desenvolver habilidades nas áreas de comunicação, autocuidados, vida familiar, vida social, autonomia, saúde/segurança e lazer.

Participação da família no processo educacional;

Mensalmente são realizadas reuniões, momento fundamental onde professores, coordenadores e Direção reúnem e analisam o trabalho desenvolvido pelos professores na Entidade, para possíveis mudanças de acordo com as demandas apresentadas.

#### PROVISÃO/EQUIPE CONTRATADA

Cargo/Função	Qtde.	Carga Horária	Remuneração Líquida	Total Ano R\$
Assistente Social (folha)	1	20 h semanais	1.903,14	22.837,68
Supervisor Administrativo Financeiro (folha)	1	40 h semanais	2.721,94	32.663,28
Cozinheira (folha)	1	40 h semanais	1.770,83	21.249,96
Psicólogo (folha)	1	20 h semanais	1.903,14	22.837,68

Servente (folha)	1	40 h semanais	1.725,17	20.702,04
Apoio Administrativo PJ	1	32 h semanais	1.650,00	19.800,00
Costureira PJ	1	20 h semanais	1.050,00	12.600,00
Instrutor Artes e Meio Ambiente PJ	1	28 h semanais	1.650,00	18.150,00
Instrutor Canto e Coral PJ	1	8 h semanais	1.050,00	11.550,00
Instrutor Culinária PJ	1	4 h semanais	475,00	5.225,00
Jardineiro PJ	1	12 h semanais	1.050,00	12.600,00
Monitor Artes Marciais PJ	1	8 h semanais	1.550,00	17.050,00
Monitor Dança PJ	1	12 h semanais	1.250,00	13.750,00
Monitor de Esporte PJ	1	24 h semanais	1.550,00	17.050,00
Monitor de Informática PJ	1	16 h semanais	1.150,00	12.650,00
Monitor de Salas PJ	1	20 h semanais	0	0
Monitor Teatro e contador de história (folha)	1	24 h semanais	1.500,00	16.500,00
Serviços de Limpeza PJ	1	24 h semanais	1.250,00	15.000,00
<b>Total</b>			<b>25.199,22</b>	<b>292.215,64</b>

## RECURSOS FISICOS

Nº Ordem	Quantidade	Especificação
01	01	Refeitório – finalidade de uso exclusivo das crianças e adolescentes
02	01	Cozinha peq. Refeitório – finalidade de uso exclusivo dos funcionários
03	01	Cozinha grande refeitório – finalidade de uso exclusivo p/ preparar alimentações das crianças e adolescentes
04	01	Dispensa refeitório -finalidade de uso exclusivo para guardar utensílios da cozinha
05	01	Sala de refrigeradores refeitório -finalidade de uso exclusivo para guardar alimentos
06	02	Banheiros refeitório – finalidade de uso exclusivo das crianças e adolescentes
07	01	Lavanderia – finalidade de uso exclusivo dos funcionários p/ limpeza e guardar produtos
08	01	Minicapela- finalidade de uso exclusivo da Entidade para reuniões
09	02	Salas Minicapela- finalidade de uso exclusivo da Entidade
10	02	Banheiros Minicapela- finalidade de uso exclusivo da Entidade
11	01	Auditório – finalidade de uso exclusivo da Entidade para apresentações e eventos

12	02	Salas auditório – finalidade de uso exclusivo da Entidade para apresentações e eventos
13	02	Banheiros auditório – finalidade de uso exclusivo das crianças e adolescentes
14	01	Corredor auditório- finalidade de uso exclusivo das crianças e adolescentes e professores
15	01	Sala artesanato – finalidade de uso exclusivo dos alunos e professores p/ confecções de artesanato
16	01	Sala de informática- finalidade de uso exclusivo dos alunos e professores
17	01	Sala de cinema – finalidade de uso exclusivo dos alunos e professores
18	01	Sala de teatro – finalidade de uso exclusivo de alunos e professores p/ expressão corporal
19	01	Sala de jogos – finalidade de uso exclusivo de alunos e professores p/ prática esportiva de sala
20	01	Sala – finalidade de uso exclusivo da Entidade
21	02	Banheiros secretaria – finalidade de uso exclusivo dos funcionários
22	01	Secretaria – finalidade de uso exclusivo de funcionários, pais e alunos para atendimentos
23	01	Sala de psicóloga – finalidade de uso exclusivo da psicóloga e alunos p/ atendimentos em grupo
24	01	Sala do presidente – finalidade de uso exclusivo do presidente
25	01	Sala de reuniões secretaria -finalidade de uso exclusivo p/ reuniões da diretoria da Entidade
26	03	Salas de costura – finalidade de uso exclusivo da costureira p/ confecções em geral
27	01	Sala de materiais- finalidade de uso exclusivo dos funcionários p/ arquivamentos e guardar materiais de uso pedagógico
28	01	Almoxarifado – finalidade de uso exclusivo da Entidade p/ depósito
29	01	Cozinha secretaria – finalidade de uso exclusivo da entidade em eventos
30	01	Bebedouro externo - finalidade de uso exclusivo das crianças e adolescentes
31	01	Quartinho área externa- finalidade de uso exclusivo de funcionários p/ guardar ferramentas em geral
32	01	Capela – finalidade de uso exclusivo da Entidade em retiros e eventos
33	02	Salas capela – finalidade de uso exclusivo da entidade

## RECURSOS MATERIAIS

Nº Ordem	Quantidade	Especificação
01	1	Alicate
02	1	Ambão
03	1	Aparador com tampo de vidro
04	1	Aparador de grama gasolina
05	10	Ar condicionado
06	1	arco de serra
07	5	Armário de aço
08	1	Armário colorido 8 portas
09	1	Armário colorido 16 portas
10	1	Armário de cozinha em aço
11	3	Armário de Cozinha em MDF
12	2	Armário de Madeira (secretaria)
13	7	Armário de MDF branco (salas)
14	1	Armario embotido (lavanderia)
15	4	aspersor comum
16	1	aspersor impacto Amanco
17	3	Bancada de MDF em formato de U
18	10	banquinho plástico
19	1	Balanço com 2 lugares
20	2	Bebedouro
21	2	Bebedouro (purificador)
22	4	Botijão de gás industrial
23	120	cadeira com braço
24	106	Cadeira de Madeira
25	100	Cadeiras de metal c/ plástico
26	3	Caixa de som
27	2	Caixa de som parede
28	2	Caixa de som (retorno)
29	1	Câmara fria
30	1	Carriola
31	1	Cavadeira
32	3	Cesta de Basquete

33	3	Chave Philips
34	5	Colchonete
35	1	Computador ACER (secretaria)
36	2	Computadores
37	1	Credencia
38	1	Enceradeira
39	2	Enxada
40	1	Escada de ferro com 6 degraus
41	1	Escorregador
42	1	Extensão elétrica de 30 MT.
43	17	Extintor de incêndio
44	2	Ferro de passar roupas
45	1	Fogão
46	1	Fogão industrial 8 bocas
47	1	Fogão industrial 4 bocas
48	1	Fogão industrial 1 bocas
49	1	Forno elétrico
50	2	Freezer
51	1	Gangorra
52	3	Gaveteiro em aço
53	2	Geladeira
54	1	Genuflexório
55	3	Imagem sacra
56	2	Impressora HP
57	1	Impressora EPSON
58	4	Interfone/ telefone
59	5	Jump
60	1	Lava Jato residencial 110v
61	30	Lixeira grande/ pequena (interior dos prédios)
62	3	Lixeiras com 3 divisorias recicláveis
63	1	Máquina de Bordado
64	1	Máquina de Corte
65	1	Máquina de estampa
66	9	Máquina de Costura

67	1	Máquina de lavar
68	1	Martelo
69	1	Mesa com tampo de granito
70	1	Mesa Altar (capela)
71	17	Mesa de madeira
72	1	Mesa de jogo Futebol de botão
73	1	Mesa do jogo penbolim
74	1	Mesa de jogo pingui pongui
75	1	Mesa de MDF com gaveta
76	1	Mesa de som
77	1	Mesa em formato de feijão com 6 cadeiras
78	6	Mesa com 10 bancos acoplados
79	4	Microfone sem fio
80	2	Micro-ondas
81	14	Notebook
82	1	Nebulizador Atomizador eletrico
83	1	Orelhão
84	1	Pá de pedreiro
85	1	Parquinho (casa do tarzan)
86	9	Poltronas almofadadas vermelhas
87	2	Prateleiras em mdf
88	2	Prateleira de madeira (despensa)
89	15	Prateleiras em aço
90	1	Projector Epson
91	16	Puff pera
92	1	Pula- pula
93	1	Pulverizador costal
94	1	Quadro branco
95	2	Rastelo
96	1	Relógio de ponto biométrico
97	1	Roçadeira de grama à gasolina HUSQVARNA
98	1	Sacrário
99	2	Sofá
100	1	Tabela de basquete infantil com pé

101	3	Tambor de lixo (área externa)
102	2	Tanquinho
103	2	Teclado com pé
104	1	Tesourão
105	1	Trepa-trepa
106	4	TV
107	3	Vassoura de jardim
108	24	Ventilador de parede
109	2	Ventilador de pé
110	30	Ventilador de teto

### PLANO DE APLICAÇÃO – Municipal

<b>1 - Despesas com Pessoal (Municipal)</b>	<b>Unidade</b>	<b>Quantidade</b>	<b>Previsto R\$</b>
1.01 - Assistente Social (folha)	1		22.837,68
1.02 - Supervisor Administrativo Financeiro (folha)	1		32.663,28
1.03 - Aviso Prévio (folha)	0		
1.04 - Cozinheira (folha)	1		21.249,96
1.05 - Décimo Terceiro Salário	6		10.000,00
1.06 - Férias Pecúnia e 1/3 Férias (folha)	6		13.500,00
1.07 - FGTS - Fundo de Garantia	12		11.280,00
1.08 - GRRF/FGTS Rescisão	1		
1.09 - INSS Empregados (Isenção CEBAS)	12		11.280,00
1.10 - Psicólogo (folha)	1		22.837,68
1.11 - Rescisão Contratual - TRCT (folha)	1		
1.12 - Servente (folha)	1		20.702,04
<b>Sub Total</b>			<b>166.350,64</b>
<b>2 - Financeira (Municipal)</b>	<b>Unidade</b>	<b>Quantidade</b>	<b>Previsto R\$</b>
2.01 - Financeira			0,00
<b>Sub Total</b>			<b>0,00</b>
<b>3 - Serviços de Terceiros Pessoa Jurídica (Municipal)</b>	<b>Unidade</b>	<b>Quantidade</b>	<b>Previsto R\$</b>
3.01 - Água e Esgoto			3.500,00
3.02 – Apoio Administrativo PJ			19.800,00

3.03 - Costureira PJ			12.600,00
3.04 - Assistente Social PJ			0
3.05 - Energia Elétrica			5.100,00
3.06 - Internet e domínio PJ			2.500,00
3.07 - Instrutor Artes e Meio Ambiente PJ			18.150,00
3.08 - Instrutor Canto e Coral PJ			11.550,00
3.09 - Instrutor Culinaria PJ			5.225,00
3.10 - Jardineiro PJ			12.600,00
3.11 - Locação de software (relógio)			1.500,00
3.12 - Monitor Artes Marciais PJ			17.050,00
3.13 - Monitor Dança PJ			13.750,00
3.14 - Monitor de Esporte PJ			17.050,00
3.15 - Monitor de Informática PJ			12.650,00
3.16 - Monitor Teatro PJ			16.550,00
3.17 - Monitor Salas PJ			0
3.18 - Seguro de imóvel			3.000,00
3.19 - Seguro de Veículo			3.500,00
3.20 - Serviços de Limpeza PJ			15.000,00
3.21 - Telefone			2.900,00
Sub Total			<b>193.975,00</b>
<b>4 - Material de Consumo (Municipal)</b>	<b>Unidade</b>	<b>Quantidade</b>	<b>Previsto R\$</b>
4.1 - Alimentos			
4.2 - Higiene e Limpeza			30.613,14
4.3 - Leite			1.500,00
4.4 - Materiais Elétricos e Eletrônicos			2.000,00
4.5 - Materiais para Instalações/Pequenos Reparos			0
4.6 - Pães (no Sistema lançado junto com Alimentos)			2.200,00
Sub Total			<b>36.313,14</b>
Sub Total			166.350,64
Sub Total			193.975,00
Sub Total			36.313,14
<b>Total</b>			<b>396.638,78</b>

### CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO - Municipal

Fonte de Recurso	Valor Concedente	Valor Proponente	Data
Municipal	R\$33.053,25		02/01/2026
Municipal	R\$33.053,23		02/02/2026
Municipal	R\$33.053,23		02/03/2026
Municipal	R\$33.053,23		02/04/2026
Municipal	R\$33.053,23		02/05/2026
Municipal	R\$33.053,23		02/06/2026
Municipal	R\$33.053,23		02/07/2026
Municipal	R\$33.053,23		02/08/2026
Municipal	R\$33.053,23		02/09/2026
Municipal	R\$33.053,23		02/10/2026
Municipal	R\$33.053,23		02/11/2026
Municipal	R\$33.053,23		02/12/2026
<b>Total</b>	<b>R\$ 396.638,78</b>		

### PLANO DE APLICAÇÃO – Estadual

1 - Despesas com Pessoal (Estadual)	Unidade	Quantidade	
1.01			0,00
2 - Financeira ( Estadual)	Unidade	Quantidade	
2.01 - Financeira			0,00
3 – Material de Consumo (Estadual)	Unidade	Quantidade	
3.01 – Alimentos			10.500,00
3.02 - Combustíveis e lubrificantes			3.200,00
3.03 - Gás			4.500,00
3.04 - Higiene e limpeza			0
3.04 - Impressos e Materiais de Expediente			3.500,00
3.05 - Materiais Descartáveis			1.300,00
3.06 - Materiais Educativos e Esportivos			5.000,00
3.07 - Materiais p/ Artesanato			0
3.08 - Suprementos de Informatica			2.000,00
Sub Total			<b>30.000,00</b>
Sub Total			
<b>Total</b>			<b>30.000,00</b>

**CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO - Estadual**

Fonte de Recurso	Valor Concedente	Valor Proponente	Data
Estadual	R\$2.500,00		02/01/2026
Estadual	R\$2.500,00		02/02/2026
Estadual	R\$2.500,00		02/03/2026
Estadual	R\$2.500,00		02/04/2026
Estadual	R\$2.500,00		02/05/2026
Estadual	R\$2.500,00		02/06/2026
Estadual	R\$2.500,00		02/07/2026
Estadual	R\$2.500,00		02/08/2026
Estadual	R\$2.500,00		02/09/2026
Estadual	R\$2.500,00		02/10/2026
Estadual	R\$2.500,00		02/11/2026
Estadual	R\$2.500,00		02/12/2026
<b>Total</b>	<b>R\$30.000,00</b>		

**PLANO DE APLICAÇÃO – Federal**

1 - Despesas com Pessoal (Federal)	Unidade	Quantidade	
1.01			0,00
2 - Financeira ( Federal)	Unidade	Quantidade	
2.01 - Financeira			0,00
3 – Material de Consumo (Federal)	Unidade	Quantidade	
3.01 – Alimentos			
3.02 - Combustíveis e lubrificantes			0
3.03 – Energia			7.500,00
3.03 - Gás			0
3.04 - Higiene e limpeza			2.500,00
3.04 - Impressos e Materiais de Expediente			
3.05 - Leite			9.000,00
3.06 - Materiais Descartáveis			
3.07 - Materiais Educativos e Esportivos			
3.08 - Materiais p/ Artesanato			2.000,00
3.09 – Pães (no Sistema lançado junto com Alimentos)			9.000,00
3.10 - Suprementos de Informatica			0
<b>Sub Total</b>			<b>30.000,00</b>

Sub Total	
Total	30.000,00

### CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO - Federal

Fonte de Recurso	Valor Concedente	Valor Proponente	Data
Federal	R\$2.500,00		02/01/2026
Federal	R\$2.500,00		02/02/2026
Federal	R\$2.500,00		02/03/2026
Federal	R\$2.500,00		02/04/2026
Federal	R\$2.500,00		02/05/2026
Federal	R\$2.500,00		02/06/2026
Federal	R\$2.500,00		02/07/2026
Federal	R\$2.500,00		02/08/2026
Federal	R\$2.500,00		02/09/2026
Federal	R\$2.500,00		02/10/2026
Federal	R\$2.500,00		02/11/2026
Federal	R\$2.500,00		02/12/2026
<b>Total</b>	<b>R\$30.000,00</b>		

### INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES

#### DECLARAÇÃO

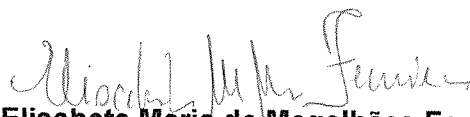
Na qualidade de representante legal do proponente, declaro, para fins de prova junto ao (Órgão Público interessado), para os efeitos e sob as penas da lei, que inexistente qualquer débito em mora ou situação de inadimplência com o Tesouro ou qualquer Órgão ou entidade da Administração Pública, que impeça a transferência de recursos oriundos de dotações consignadas nos orçamentos deste Poder, na forma deste plano de trabalho.

Guariba, 10 de outubro de 2025.

#### REPRESENTANTE DA ENTIDADE



**Pe. Rodrigo César Baroni**  
Presidente da Entidade



**Elisabete Maria de Magalhães Ferreira**  
ASSISTENTE SOCIAL CRESS 38.162



CENTRO SOCIAL SÃO MATEUS

CNPJ:03.979.019/0001-10

Rua Alexandre da Costa Roma, 400. Nova Guariba.

CEP: 14845-196. Guariba. SP

(16) 3251-6001 (16)996156433



[sociaisomateus@gmail.com](mailto:sociaisomateus@gmail.com)



CSãoMateus

**Ofício: 14/2025**

**Ao Prefeito Municipal de Guariba. Ex. Sr. Dr. Francisco Dias Mançano Junior.**

**Assunto: Plano de Trabalho 2026.**

O Centro Social Comunitário Educacional São Mateus, inscrita no CNPJ sob nº 03.979.019/0001-10 sediada Rua Jornalista Alexandre da Costa Roma, 400 em Guariba – SP, CEP 14.845.196, por intermédio do Sr. Pe. Rodrigo César Baroni, infra-assinado, encaminha o seguinte documento:

1 – Plano de Trabalho 2026, recursos municipal, estadual e federal.

Sem mais, atenciosamente.

Guariba, 17 de outubro de 2.025

**Valdenice da Rocha A. Lopes**

**CPF:** [REDACTED]

**Supervisora ADM da Entidade**