



PREFEITURA DO MUNICÍPIO DE GUARIBA
ESTADO DE SÃO PAULO
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO

PROCESSO SELETIVO Nº 06/2025
EDITAL DE CONVOCAÇÃO nº 32

A Prefeitura Municipal de Guariba, por intermédio do Prefeito do Município – **DR. FRANCISCO DIAS MANÇANO JUNIOR**, conforme ato de Homologação do Processo Seletivo nº. 06/2025, realizado através do Decreto nº 4774 de 14 de abril de 2025 e prorrogação regulamentada pelo Decreto nº 4946 de 12 de março de 2026, convoca os docentes classificados interessados no preenchimento de funções ou empregos públicos, divulgados no Edital de Abertura, para atendimento das necessidades da Rede Municipal de Ensino conforme segue:

Professor de Educação Básica I (PEB I) com especialização em Autismo
(TGD e/ou TEA)

SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO

- **01** vaga para abertura de contrato temporário destinado ao acompanhamento pedagógico de determinado (a) (os) (as) estudante (s) com necessidade(s) educacional(is) especial(is) nas seguintes unidades escolares:

EMEB PROFESSORA ANDREA GODOI WIK DELFINO

- 01 – Tarde;

Professor de Educação Básica II(PEB II) – PORTUGUÊS

SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO

PORTARIA - AULAS EVENTUAIS

- Uma (01) vaga para abertura de contrato temporário para substituições eventuais nas diferentes unidades escolares, quando nos afastamentos de titulares de cargo por períodos inferiores a quinze (15) dias.

Obs.: Professor com disponibilidade de horário nos períodos **Manhã** e **Tarde**.

Os interessados deverão comparecer munidos de Horário Único atualizado, desde que possuam aulas, inclusive os candidatos com pretensão de acumulação de cargos/funções.

A atribuição de classes e/ou aulas, ocorrerá no dia **11/05/2026 (segunda-feira)** às **18 horas** na sede da **Secretaria Municipal de Educação**, situada à **Avenida João D' Miguel, nº 101 – Residencial Macaúbas**, Guariba/SP.

Guariba, 07 de maio de 2026.

DR. FRANCISCO DIAS MANÇANO JUNIOR

Prefeito do Município de Guariba/SP

Prof^a. VERA ELIANA AMBROSIO POLITI

Secretária Municipal de Educação