



**ATIVIDADE DO ENSINO FUNDAMENTAL – ANOS FINAIS – EDUCAÇÃO FÍSICA**

ESCOLA: \_\_\_\_\_

ALUNO(A): \_\_\_\_\_ Nº \_\_\_\_\_

6º ANO: \_\_\_\_\_ PROF.: \_\_\_\_\_ DATA: \_\_\_\_/\_\_\_\_/2020



**Jogos Eletrônicos:** esse tipo de jogo é uma das formas de entretenimento mais populares do mundo. É, atualmente, uma das atividades mais comuns de lazer para as crianças, adolescentes e adultos. Pode ser jogado em computadores, tablets, consoles, celulares, máquinas de \*[flipperama](#) entre outros. Os jogos eletrônicos fazem parte da vida das pessoas.

Você já teve contato com jogos eletrônicos? Se sim, qual deles você já jogou e qual deles gostou mais e o porquê?

Dos jogos eletrônicos que você vivenciou, escolha um, e numa folha descreva:

1. História desse jogo;
2. Qual é o objetivo do jogo;
3. Como se joga;
4. Curiosidade sobre esse jogo;
5. Quem brinca mais com esse jogo, criança, adolescente ou adulto? Por que?

### Evolução dos jogos eletrônicos

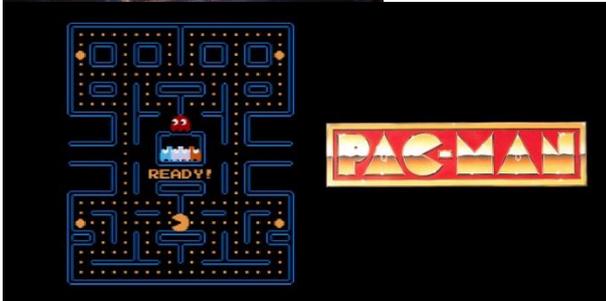


*Tênis para dois*

No início, os jogos eletrônicos eram bastante simples, com gráficos básicos e sem som. William A. Higinbotham criou um dos primeiros videogames, *Tennis for Two* (“tênis para dois”), em 1958



O primeiro jogo de fliperama chamou-se *Computer Space* e foi lançado em 1971. Logo outros jogos de sucesso surgiram, como *Pong*, *Invasores do espaço* e *Pac-Man*. O primeiro console caseiro também surgiu nessa época.



Em 1977, a empresa Atari lançou um console com cartuchos removíveis. Cada cartucho fazia rodar um jogo diferente. Com esse sistema, os jogos eletrônicos ganharam popularidade, mas as pessoas ainda queriam imagens e sons melhores.

Percebendo o grande interesse do público, muitas outras empresas começaram a desenvolver jogos eletrônicos. Elas melhoraram não só a qualidade do som e das imagens, mas também a tecnologia usada para rodar os games.

A [internet](#) eliminou a necessidade de os jogadores estarem no mesmo espaço físico. Hoje em dia, é possível jogar com pessoas localizadas em qualquer parte do mundo. Uma modalidade de videogame que vem se popularizando no início do século XXI são os jogos de realidade virtual. Neles, óculos especiais criam simulações em 3D, dando ao jogador a sensação de estar em uma situação real.

Fonte: <https://escola.britannica.com.br/artigo/jogo-eletr%C3%B4nico/481214>

### Por fim...

1. Em sua opinião, existe alguma semelhança entre os primeiros jogos e os jogos que você joga atualmente? Quais?
2. Quais foram os primeiros videogames a surgirem no mercado?
3. Quais os personagens dos games que fizeram mais sucesso?
4. O que os games atuais têm de melhor e de pior que os do passado?

**Galera, abaixo estarão alguns links de youtube para que possam assisti-lo e ver à evolução dos jogos eletrônicos.**

**Links:**

<https://www.youtube.com/watch?v=SINAKCslivU> – A evolução dos jogos eletrônicos.

<https://www.youtube.com/watch?v=oSalCF9CaDU> – Veja a evolução dos jogos eletrônicos (1968 – 2020)