



**PREFEITURA MUNICIPAL DE TAUBATÉ**

Estado de São Paulo

**SEMABEA – Secretaria de Meio Ambiente e Bem-estar Animal**

Av. Tomé Portes Del Rei, 507, Vila São José – CEP 12070-610

Tel.: (12) 3633-5008

<b>RELATÓRIO MENSAL REF. FEVEREIRO/2025</b> <b>OUTRAS SANÇÕES RELATIVAS AO LICENCIAMENTO AMBIENTAL</b> <b>Conforme Anexo V da Deliberação Normativa nº 01/2024</b>						
<b>Nº DO PROCESSO</b>	<b>OBJETO</b>	<b>AUTUADO</b>	<b>TIPO DE INFRAÇÃO</b>	<b>Nº DOC EMITIDO</b>	<b>DATA DE EMISSÃO</b>	<b>VALOR DA SANÇÃO APLICADA</b>
Protocolo 1.558/2024	Residencia	Maria de Fatima Rosa	Destruir, danificar, lesar ou maltratar, por qualquer modo ou meio, arvores ou plantas de ornamentação de logradouro publico ou em propriedade privada, sem a devida autorização	021/2024	03/02/2025	ADVERTÊNCIA
Protocolo 1.558/2025	Condomínio residencial	Condomínio Residencial Shalom	Destruir ou danificar florestas ou demais formas de vegetação ou utilizá-las com infringência das normas de proteção em área considerada de preservação permanente, sem autorização do órgão competente, quando exigível, ou em desacordo com a obtida.	01/2025	10/02/2025	4.029,88
6.217/2025	Condomínio residencial	Parque Trivelato	Impedir ou dificultar a regeneração natural de florestas ou demais formas de vegetação nativa em unidades de conservação ou outras áreas especialmente protegidas, quando couber, área de preservação permanente, reserva legal ou demais locais cuja regeneração tenha sido indicada pela autoridade ambiental competente.	02/2025	27/02/2025	269,42
7.724/2025	Terreno particular	Daniele de Souza Moreira de Alvarenga	Destruir, danificar, lesar ou maltratar, por qualquer modo ou meio, árvores	03/2025	27/02/2025	1.454,85



**PREFEITURA MUNICIPAL DE TAUBATÉ**

Estado de São Paulo

**SEMABEA – Secretaria de Meio Ambiente e Bem-estar Animal**

Av. Tomé Portes Del Rei, 507, Vila São José – CEP 12070-610

Tel.: (12) 3633-5008

			ou plantas de ornamentação de logradouro publico ou em propriedade privada, sem a devida autorização.			
--	--	--	---	--	--	--