## **TERMO DE ADITAMENTO CONTRATUAL**

O MUNICÍPIO DE CEDRAL - SP, pessoa jurídica de direito público interno, inscrito no CNPJ n.º 45.093.663/0001-36, com sede à Avenida Antônio dos Santos Galante n.º 429, Centro, neste ato representado pelo prefeito Municipal, PAULO RICARDO BEOLCHI DE LUCAS, brasileiro, casado, portador do RG nº 8.384.343-7 SSP/SP e inscrito no CPF sob nº 077.503.008-21, residente e domiciliado à Avenida Luiz de Mello, 395, Estância das Paineiras, Nova Cedral, Cedral/SP, CEP 15.895-000, doravante denominado CONTRATANTE, e VALENTIM PEDRO ZELIOLI, microempreendedor individual, inscrita no CNPJ sob n.º 00.947.289/0001-50, com endereço na Rua Gaspar Zuin, n.º 205,Casa dos Fundos, Santa Lucia, Cedral - SP, CEP 15180-000,doravante denominada CONTRATADA, decidem aditar o contrato do Processo Administrativo n.º 2806/2021 - CONTRATAÇÃO DE SERVIÇOS DE MANUTENÇÃO DE VEÍCULOS PESADOS DA FROTA DA PREFEITURA, COM FORNECIMENTO DE EQUIPAMENTOS E FERRAMENTAS, DE ACORDO COM A NECESSIDADE, quanto ao prazo, por 06 meses, de 05/10/2022 a 04/04/2023, no valor total deste de R\$ 25.452,54 (vinte e cinco mil , quatrocentos e cinquenta e dois reais e cinquenta e quatro centavos), devendo onerar a seguinte dotação orçamentária vigente: Nota de Reserva Orçamentária n.º 4333, Ficha n.º 235, Unidade: 021500, Funcional: 04.122.0002.2048.0000Categoria Econômica: 3.3.90.39.00, Código de Aplicação: 110000, Fonte de Recurso: 00100.

Mantendo-se no mais inalterado o pacto anteriormente estabelecido. De São José do Rio Preto, Estado de São Paulo, com exceção de qualquer outro por mais privilegiado que seja.

Estando as partes de comum acordo, assinam o presente instrumento em 03 (três) vias de igual teor e forma, com único efeito, bem como 02 (duas) testemunhas abaixo identificadas.

Prefeitura Municipal de Cedral, 05 de outubro de 2022; 92.º ano de Emancipação Político-Administrativa.

	MUNICIPIO DE ( PAULO RICARDO BEO PREFEITO MUI CONTRATA	LCHI DE LUCAS NICIPAL	
	VALENTIM PEDR CONTRATA	-	
	TESTEMUN	HAS	
1		2	
Nome:		Nome:	
∩DE		CDE	