

Habilidades priorizadas:

- Identificar a necessidade de formular um plano que leve em conta a instabilidade do ambiente.
- Demonstrar flexibilidade para mudar o plano frente a novas circunstâncias.

Objetivos de ensino:

- Refletir sobre a importância de controlar posições-chave.
- Construir conceitos de "ameaças tácitas".

Atividade do jogo Moonwalk - Parte 1

Carga horária sugerida: 2 horas (tempo para leitura dos textos, realização das atividades propostas, confecção do jogo e momentos de jogo em família).

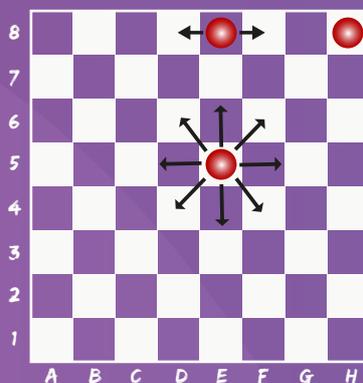
1. QUE TAL ESTUDAR ESTRATÉGIAS?

Agora vamos começar a estudar as estratégias do jogo "Moonwalk".

Estratégia – Controle das bordas

Em que região do tabuleiro de "Moonwalk", as peças ficam mais protegidas de capturas? E onde elas ficam mais vulneráveis?

No jogo "Moonwalk", o centro do tabuleiro é uma região onde as peças ficam muito suscetíveis a serem capturadas, em todas as direções. Já nas casas da borda do tabuleiro, há maior segurança, pois as peças só podem ser capturadas numa única direção. Nas quatro casas dos cantos, é impossível ser capturado.



Neste jogo, é muito mais importante conquistar as bordas do tabuleiro do que o centro. O "controle das bordas" é um princípio estratégico que afeta todo o desenrolar da partida. Para vencer no final, primeiramente, elabore suas táticas e controle as bordas!

Glossário:

Estratégia – A arte de analisar circunstâncias e critérios importantes para criar um plano geral de expectativa e ação. O planejamento estratégico normalmente responde a perguntas que começam com "o que".

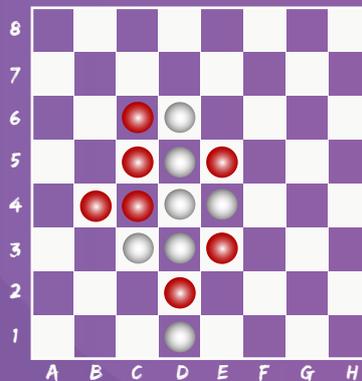
Táticas – Planos específicos relativos aos modos de atingir objetivos estratégicos. O planejamento tático normalmente responde a perguntas que começam com "como".

Plano – Um esquema, programa ou método pensado antecipadamente para atingir um objetivo.

Estratégia – Ameaças tácitas

No jogo "Moonwalk", há várias ameaças tácitas nas quais devemos prestar atenção durante toda a partida. Chamamos de "tácita", uma situação que está prestes a acontecer, que podemos prever antes que se concretize.

Observe a situação a seguir. É a vez do jogador de peças vermelhas. Qual seria a melhor jogada?



As melhores jogadas seriam em F3, F4 ou E6, pois elas impedem que as peças brancas conquistem casas da borda do tabuleiro.

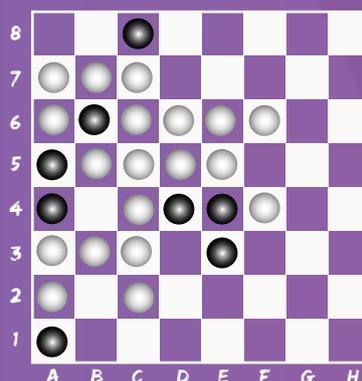
Se você pensar em jogar em D7 para capturar muitas peças, cuidado! Essa jogada seria um erro, pois em seguida o oponente jogaria em D8, recuperando suas peças e controlando essa casa da borda. O mesmo tipo de erro ocorreria se você jogasse em B3.

Portanto, tenha bastante atenção! Sempre observe atentamente o tabuleiro e identifique as ameaças tácitas antes de cada jogada.

Exercícios – reflita e responda

Leia as perguntas, reflita sobre elas e responda em seu caderno:

1. Que áreas do tabuleiro são importantes controlar no jogo "Moonwalk"?
2. Que táticas você pode elaborar para controlar as bordas do tabuleiro?
3. O que são ameaças tácitas?
4. Sendo a vez do jogador com as peças pretas, que jogada(s) você faria? Por quê? E qual você não faria? Por quê? Responda com base nas duas estratégias estudadas.



2. É HORA DE JOGAR!

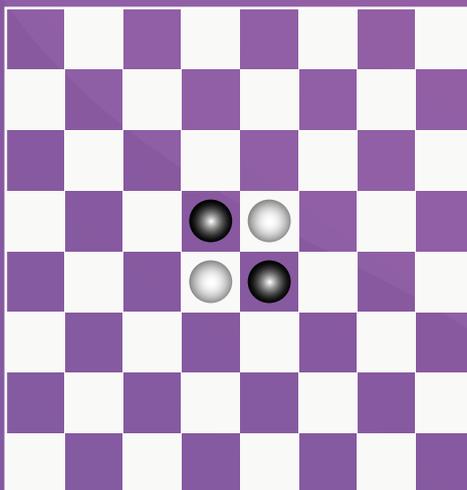
Relembre as regras do jogo, convide alguém para jogar com você e jogue usando as estratégias "controle das bordas" e "ameaças táticas". Bom jogo!

Objetivo do jogo: Terminar o jogo com a maioria das peças no tabuleiro da sua cor.

Regras do jogo:

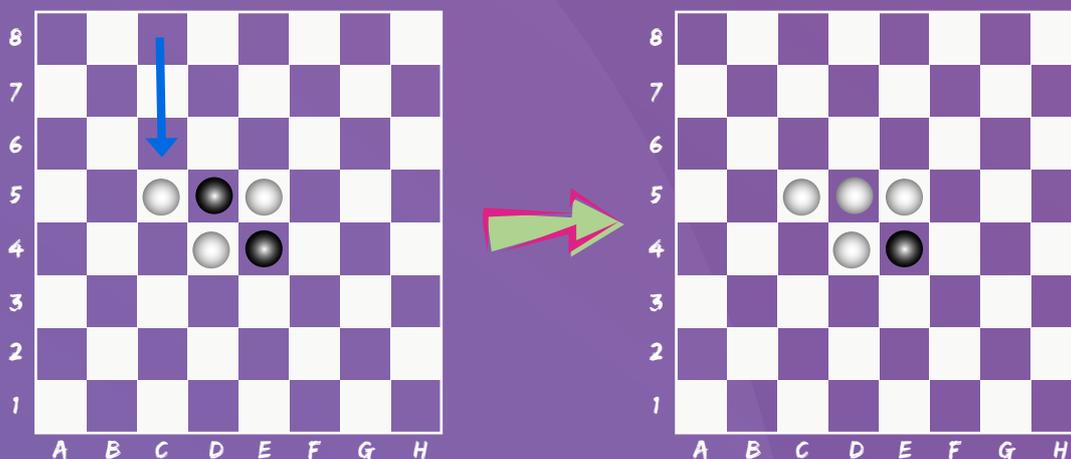
1. Jogo para dois jogadores, cada um com uma cor.
2. O jogo já começa com duas peças de cada jogador no centro do tabuleiro conforme o esquema:

Posição inicial

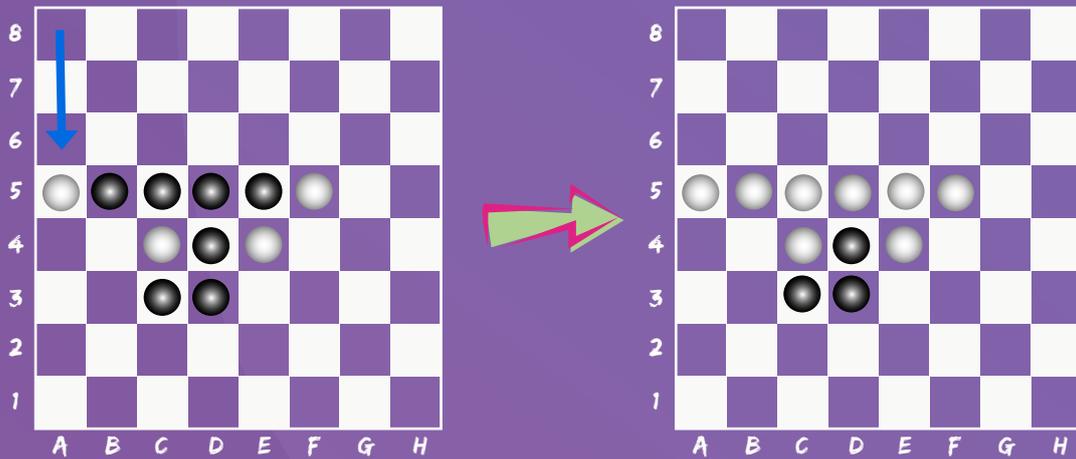


3. Os jogadores sorteiam quem começa.

4. Cada jogador, na sua vez, coloca uma peça da sua cor no tabuleiro. Entretanto, só é permitido colocar a peça se uma ou mais peças do oponente ficarem posicionadas entre a peça colocada e outra, da cor do jogador da vez, que já esteja no tabuleiro (como se fizessem um "sanduíche" das peças do oponente). Todas as peças do oponente que ficarem cercadas pelas peças do jogador da vez deverão ser viradas, mudando sua cor (captura).

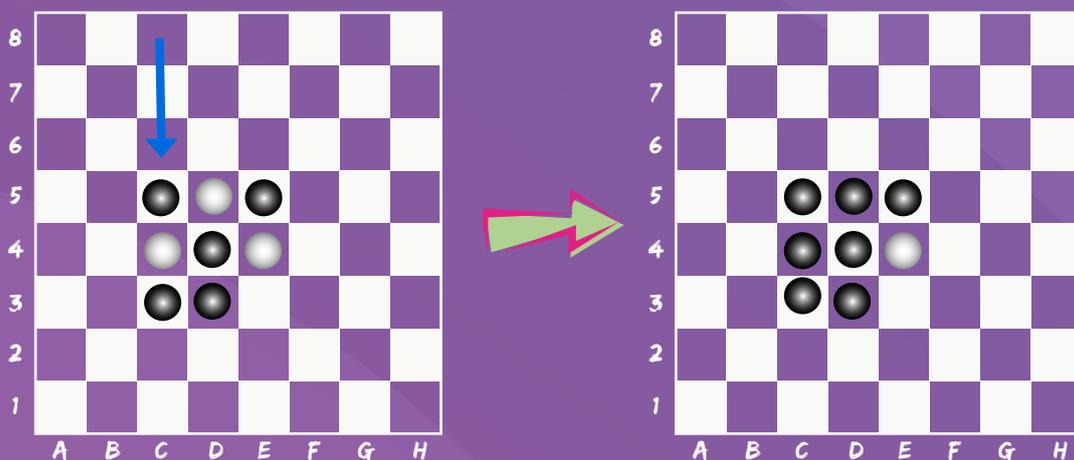


Nesse exemplo, o jogador com as peças brancas coloca uma peça em C5, capturando a peça preta em D5, pois ela está entre as peças do "sanduíche" C5-E5.



Neste outro exemplo, o jogador de brancas coloca uma peça em A5, formando o sanduíche A5-F5, capturando quatro peças pretas em B5, C5, D5 e E5.

5. As peças podem ser cercadas na vertical, horizontal ou diagonal.
6. Com apenas uma peça é possível cercar peças do oponente em mais de uma direção simultaneamente.



O jogador com as peças pretas coloca uma peça em C5 e forma dois "sanduíches" simultaneamente (C5-C3 e C5-E5), capturando duas peças brancas em C4 e D5.

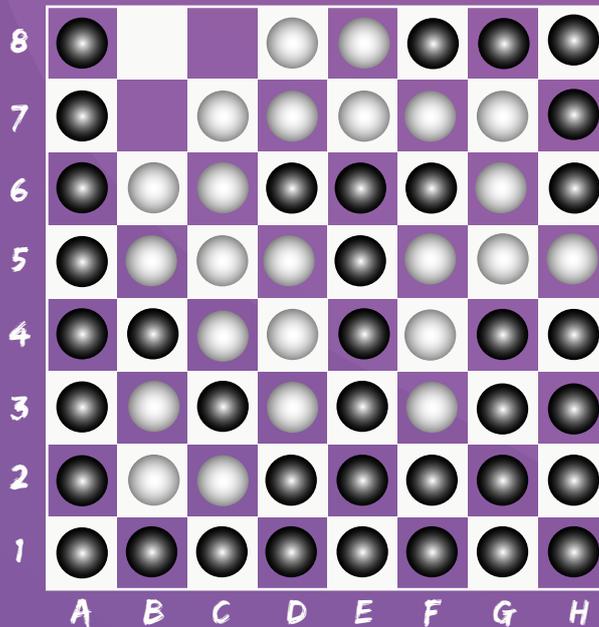
7. Se não for possível formar nenhum "sanduíche", passa-se a vez.
8. A captura só é válida quando as peças forem cercadas pela nova peça colocada pelo jogador da vez e outra já presente no tabuleiro.
9. O jogo termina quando a última casa do tabuleiro for ocupada. Os jogadores contam suas peças e vence aquele que tiver o maior número de peças da sua cor.

Chegou o momento de jogar Moonwalk! Convide seus familiares ou amigos para jogar com você. Antes de tudo, leiam juntos e entendam bem todas as regras, cumprimentem-se e bom jogo!

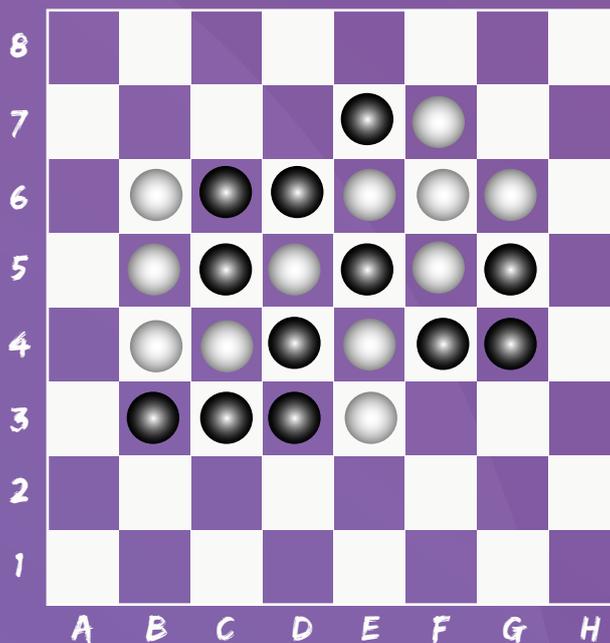
3. REFLETINDO SOBRE O JOGO

Agora que você jogou algumas partidas, leia as perguntas, reflita sobre elas e responda em seu caderno.

1. Você conseguiu aplicar as estratégias estudadas? Conte como foi jogar usando essas estratégias.
2. Por que controlar as bordas do tabuleiro traz vantagens nesse jogo?
3. Observando o diagrama abaixo, qual jogador está na liderança? Por quê?



4. Observando o diagrama abaixo, considere que você é o jogador com as peças pretas e responda:
 - a) Quais são as ameaças tácitas? Explique.
 - b) Que jogadas você faria? Por quê?



Atividade do jogo Moonwalk - Parte 2

Carga horária sugerida: 2 horas (tempo para leitura dos textos, realização das atividades propostas, confecção do jogo e momentos de jogo em família).

1. QUE TAL ESTUDAR ESTRATÉGIAS?

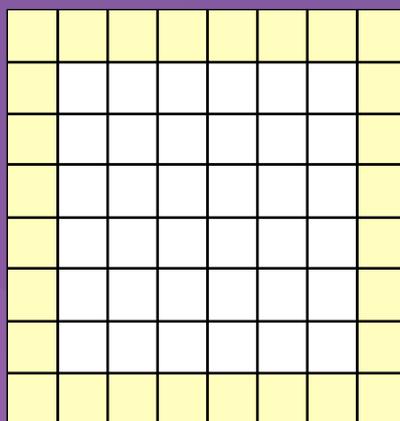
Já estudamos dois métodos de pensamento úteis para jogar "Moonwalk", o Método do Semáforo e o Método da Filmadora. E também estudamos as estratégias "controle das bordas" e "ameaças tácitas". Agora, vamos finalizar o estudo das estratégias desse jogo. Por fim, vamos refletir como todos esses métodos e estratégias se aplicam em nossa vida.

Estratégia – Posições-chave

Até o momento, depois de tantas experiências com "Moonwalk", o que você acha que torna esse jogo tão desafiador? É um jogo complexo, mas bastante divertido, não é mesmo!? O que torna esse jogo desafiador, entre outras coisas, é que a situação do tabuleiro pode mudar radicalmente a qualquer momento. Portanto, é um desafio prever bem a situação após cada jogada, mas é para jogar cada vez melhor que estamos estudando tantos métodos e estratégias.

Depois de suas experiências, você certamente percebeu que certas posições do tabuleiro, uma vez tomadas, permanecem relativamente menos sujeitas a mudanças. São elas: as bordas e os cantos do tabuleiro.

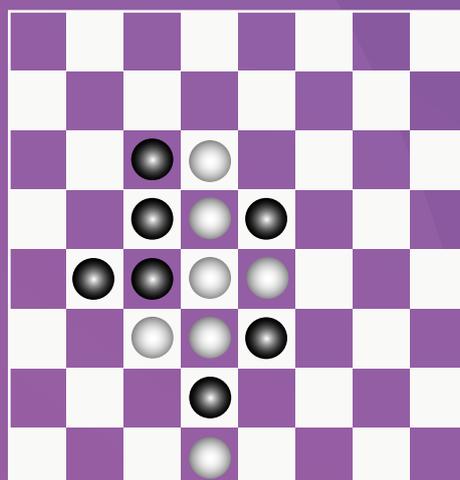
As quatro quinas estão completamente a salvo, pois uma peça colocada na casa do canto não poderá ser capturada!



As casas das bordas estão relativamente seguras pois é difícil capturar as peças colocadas nelas.

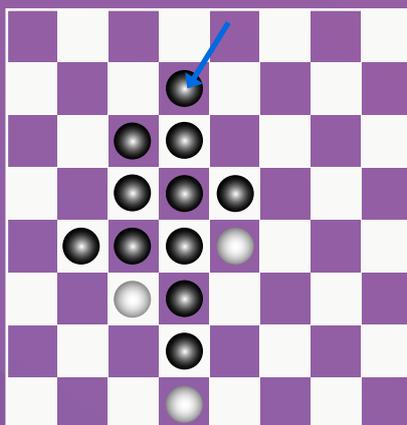
Chamamos tais posições de "posições-chave", pois o controle delas nos ajuda a planejar nossas jogadas num jogo que está constantemente mudando.

Analise a seguinte configuração de jogo:

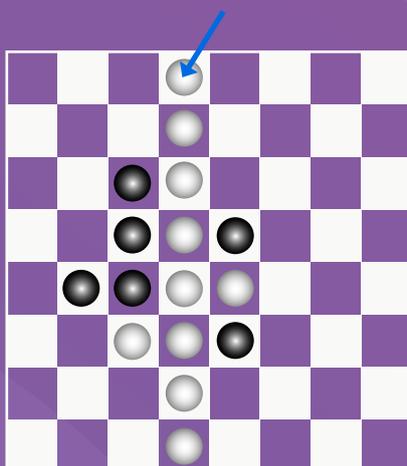


Se você fosse o jogador com as peças pretas, o que faria?

Você, provavelmente, se sente tentado a colocar uma peça na posição indicada pela seta (abaixo), pensando que a captura de várias peças lhe traria vantagem.



No entanto, nesse jogo de mudanças rápidas, se você estiver desatento, você pode se dar mal. Depois da sua jogada, o oponente colocará uma peça no topo da coluna (como indicado pela seta (abaixo), capturando todas as peças da coluna e conquistando uma "posição-chave" na borda do tabuleiro.



Portanto, no jogo "Moonwalk", em que a situação pode mudar rápido, não fique muito contente com uma vantagem momentânea, nem fique muito frustrado com uma desvantagem temporária. O segredo é manter-se focado em conquistar as "posições-chave" do tabuleiro!

2. VAMOS JOGAR NOVAMENTE

Agora, lembre as regras do jogo, convide seus companheiros de partidas e joguem usando os dois métodos de pensamento estudados (Semáforo e Filmadora) e as três estratégias aprendidas (controle das bordas, ameaças tácitas e posições-chave). Cumprimentem-se e bom jogo!

3. REFLEXÕES EM FAMÍLIA

Agora que você jogou usando os métodos de pensamento e as estratégias, leia as perguntas, reflita sobre elas e responda em seu caderno.

1. Faça um resumo do que você aprendeu com:

- a) o Método do Semáforo.
- b) o Método da Filmadora.
- c) a estratégia "controle das bordas".
- d) a estratégia "ameaças tácitas".
- e) a estratégia "posições-chave".

2. Qual a diferença entre táticas e estratégias mesmo?

3. A estratégia das "ameaças tácitas" nos ensina a prevenir situações antes que ocorram. Na sua vida, em que situações seria bom usar essa estratégia? Dê exemplos.

4. Quais são as pessoas que ocupam "posições-chave" em sua vida? Por quê?

5. No jogo "Moonwalk", uma posição que parece vitoriosa pode mudar rapidamente. Uma única peça pode alterar completamente a configuração do tabuleiro. Você acha que, às vezes, as ações de uma única pessoa podem influenciar um grupo inteiro? Dê um exemplo

COMPARTILHE CONOSCO SUAS ATIVIDADES EM FAMÍLIA!

POSTE EM SUAS REDES SOCIAIS COM #MLEMFAMÍLIA OU NOS MANDE WHATSAPP.

MLBR.COM.BR / WHATS (11 96447-0332) E NÓS REPOSTAREMOS NOS CANAIS OFICIAIS DA MIND LAB!