



PROJETO VERÃO EM AÇÃO 2024 – FASE DA GINCANA De 27 de Janeiro a 03 de Fevereiro

O principal objetivo é a conscientização do papel da cidadania nas juventudes diversas e dos jovens como parte atuante na sociedade, além de formações desses jovens nos âmbitos social, cultural, político, pessoal, educacional, vida saudável, mobilização social e outros.

Observação: Nesse ano temos o apoio de patrocinadores privados para confecção de uniformes e premiação de todo evento, através de chamamento público 01/2024.

Premiações:

Primeiro Colocado:	R\$ 1.200,00 reais
Segundo Colocado:	R\$ 700,00 reais
Terceiro Colocado:	R\$ 500,00 reais

O regulamento foi elaborado pelo DMJ – Departamento Municipal da Juventude e comissão organizadora, e deliberado pelo COMJUVE – Conselho Municipal da Juventude.

IMPORTANTE: Equipes desistentes deverão pagar os uniformes.

IMPORTANTE: As equipes deverão arrecadar **5** cestas básicas, valendo **100 pontos** por cesta e a cada cesta **a mais valerá 50 pontos**. A entrega será no dia **03 de fevereiro das 11h00 às 13h30**, com tolerância de 10 minutos, cestas entregues **após 13h40** serão recebidas, porém não pontuadas.

ATENÇÃO:

- Prova relâmpago; (Será lançada a qualquer momento do dia no grupo dos líderes juntamente com a pontuação.)
- Provas diárias; (Será lançada ao fim de cada etapa, sendo 10 pontos para cada item, os itens serão recebidos na etapa seguinte até às 19h00 sem tolerância.)
- Mascote. (Cada equipe deverá apresentar **5** ovos de galinha em todas as etapas que receberão o carimbo da comissão organizadora, esses serão os mascotes das equipes. A equipe terá a responsabilidade de cuidar desses ovos, não serão pontuados ovos “com rachadura e carimbo borrado”.)

Pontuação padrão das provas (Exceto provas relâmpago e diária.):

1º Lugar: 30 pontos



2º Lugar: 20 pontos

3º Lugar: 10 pontos

Provas que irão necessitar de chaveamento.

Esquema de chaveamento padrão para as provas:

- As duas primeiras partidas e o chapéu serão definidos por sorteio;
- A classificação fica definida conforme a maior quantidade de vitórias, em caso de empate será definido através dos pênaltis.

Exemplo:

1ª Partida		Equipes Classificadas		3ª Partida	4ª Partida	5ª Partida
A		A		A	A	C
B				C	E	E
2ª Partida		C				
C						
D		E – Chapéu				

Programação:

Sábado – Dia 27/01: Abertura Oficial (Equipes deverão estar a partir das 8h00 no local.)

Local: Campo do Buru

Hora – 8h30: Presença de Convidados e Autoridades

Provas:

Hora: 9h00

– Corrida das personalidades (70 metros)

(Cada equipe deverá levar **dois** adultos como personalidades, sendo **um** homem e **uma** mulher. As personalidades devem ter **idade igual ou acima de 30 anos** e não pode ser integrantes da equipe e nem da comissão organizadora.)

– Corrida dos integrantes das equipes (70 metros)

(Cada equipe participará com **dois** integrantes, sendo **um** menino e **uma** menina.)

Hora: 10h15

– Rebatida de **três** integrantes (**Dois** meninos e **uma** menina, sendo seis chutes por equipe, cada integrante chuta duas vezes.)

– X1 (Seis minutos divididos em dois tempos, feminino e masculino.)

Hora: 11h15

– Embaixadinha (**Um** menino, **uma** menina e dois adultos **um** homem e **uma** mulher que devem ter **idade igual ou acima de 30 anos** e não pode ser integrantes da equipe e nem da comissão organizadora.)

Segunda – Dia 29/01



Local: Quadra da Creche

Hora – Até às 19h00: Entrega da prova diária.

Prova:

– Queimada cemitério. (Misto por tempo.)

Terça – Dia 30/01

Local: Quadra da Creche

Hora – Até às 19h00: Entrega da prova diária.

Prova:

– Gincanas. (Definidas na etapa.)

Quarta – Dia 31/01

Local: Quadra da Creche

Hora – Até às 19h00: Entrega da prova diária.

Prova:

– Pebolim humano. (Misto com 7 integrantes, sendo 1 goleiro e 6 de linhas.)

Quinta – Dia 01/02

Local: Quadra da Creche

Hora – Até às 19h00: Entrega da prova diária.

Prova:

– Gincanas. (Definidas na etapa.)

Sexta – Dia 02/02

Local: Quadra da Creche

Hora – Até às 19h00: Entrega da prova diária.

Prova:

– Gincanas. (Definidas na etapa.)

Sábado – Dia 03/02

Local: Em frente a Prefeitura.

Hora – Das 11h00 às 13h30: Entrega das cestas. (Não esqueçam do tempo de tolerância.)

“Encerramento do Evento”

Local: Casa da Cultura

Hora – Até às 19h00: Entrega da prova diária.

Prova:

– Dublagem;

– Dança;

– Premiação das equipes.



Observação: Pontuação específica nas provas culturais de dança e dublagem, sendo assim definido:

- **20 pontos de participação;**
- **1º colocado → 100 pontos;**
- **2º colocado → 70 pontos;**
- **3º colocado → 50 pontos.**

Considerações finais:

- Poderá ser alterado alguma programação por decisão dos organizadores caso haja necessidade e será avisado com ampla antecedência (mínimo de 24 horas);
- A equipe que se sentir lesada poderá entrar com recurso no prazo de 8 horas após a etapa, recurso este que será avaliado pela comissão organizadora com resposta na etapa seguinte;
- Todos os dias será repassado a pontuação de cada equipe no grupo de whatsapp dos líderes, exceto o último dia do projeto;
- Se houver brigas, agressões e xingamentos, os envolvidos sofrerão sanções ou até expulsão, caso a comissão organizadora assim decidir;
- Em casos não previstos neste documento a comissão organizadora avaliará o mesmo.

Ilha Solteira, 25 de Janeiro de 2024.

Realização e Apoio:

DMJ - Departamento Municipal da Juventude
COMJUVE – Conselho Municipal da Juventude Comércio Local
Câmara Municipal Prefeitura Municipal
Comércio Local