

1.8. Licença ou Autorização de Demolição

O que é? Documento emitido pelo Município de Araraquara que autoriza o proprietário/requerente iniciar a demolição total ou parcial de imóvel com área edificada devidamente lançada em matrícula ou inscrição cadastral imobiliária.

Observação: Quando trata-se de solicitação de demolição PARCIAL do imóvel, o profissional deverá apresentar: CROQUI em escala 1:100 que deverá conter (1) a implantação da edificação no lote urbano, com as devidas indicações dos perímetros edificados que irão ser demolidos e a permanecer; (2) quadro de áreas a ser demolida e a permanecer; (3) situação urbana sem escala da quadra.

DOCUMENTOS NECESSÁRIOS

- REQUERIMENTO ESPECÍFICO
- CERTIDÃO DE MATRÍCULA (recente);
- RRT/ART do profissional responsável pela demolição;
- TERMO DE COMPROMISSO DE USO DE MADEIRA LEGALIZADA;
- 04 (quatro) vias impressas do PROJETO SIMPLIFICADO;
- Se pessoa física: cópia do RG e CPF;
- Se pessoa jurídica: cópia do contrato social e do documento de identidade do representante legal;
- Ficha de análise prévia (documento optativo);
- Em caso de imóveis localizados no entorno de bens tombados, será necessária a apresentação do deferimento do conselho de preservação do patrimônio histórico pertinente
- Relatório de Gestão de Resíduos da Construção Civil: documento elaborado pelo profissional responsável pela demolição, onde será indicado o endereço da edificação a ser demolido, nome da empresa responsável pelo transporte (homologada pelo município), nome e endereço da empresa receptora dos detritos, bem como características dos materiais, de volume e segregação conforme resolução do CONAMA;
- Demolição Parcial: apresentar CROQUI em escala 1:100 que deverá conter (1) a implantação da edificação no lote urbano, com as devidas indicações dos perímetros edificados que irão ser demolidos e a permanecer; (2) quadro de áreas a ser demolida e a permanecer; (3) situação urbana sem escala da quadra.

LEGISLAÇÃO APLICÁVEL

Lei Complementar 21/1998 – Código de Obras compilado;