

JOGOS ESCOLARES DE LIMEIRA – 2026

REGULAMENTO GERAL

I – DOS OBJETIVOS

Art. 1º - Os Jogos Escolares de Limeira, promovido e organizado pela Prefeitura do Município de Limeira, por meio da Secretaria Municipal de Esporte e Lazer, com apoio da Secretaria Municipal de Educação e Diretoria Regional de Ensino, regido por este regulamento, tem como objetivo promover pela prática desportiva, a integração e o intercâmbio entre os alunos das unidades de ensino, ampliando as oportunidades de socialização e a prática de hábitos saudáveis, contribuindo na formação integral do educando, incentivando o surgimento de novos talentos esportivos e direcionando-os para realização de atividades fomentadas pelo município em parceria com organizações da sociedade civil e aos projetos executados pela própria Secretaria.

II – DA ORGANIZAÇÃO

Art. 2º - Os Jogos Escolares de Limeira serão realizados nos ginásios e praças esportivas existentes no município, desde que estes não tenham vínculo com nenhuma instituição de ensino participante dos jogos, em dias e horários a critério da Secretaria Municipal de Esporte e Lazer, podendo ter inclusive finais aos sábados.

Art. 3º - Poderão participar da competição as instituições de ensino da rede pública municipal, estadual e particular sediados no município de Limeira, uma vez satisfeitas as exigências deste regulamento.

III – DAS CATEGORIAS

Art. 4º - As categorias dos Jogos Escolares serão:

- Sub 11: 09, 10 e 11 anos. Nascidos em 2017, 2016 e 2015.
- Sub 13: 12 e 13 anos. Nascidos em 2014 e 2013.
- Sub 15: 14 e 15 anos. Nascidos em 2012 e 2011.
- Sub 17: 16 e 17 anos. Nascidos em 2010 e 2009.

Parágrafo 1º - O aluno da categoria SUB 11 poderá participar na categoria SUB 13; igualmente, da categoria SUB 13 na SUB 15 e da categoria SUB 15 na SUB 17.

I - Nenhum aluno poderá participar em mais de uma categoria.

Parágrafo 2º - Não serão autorizadas inclusão de alunos abaixo ou acima das idades limites, conforme os anos de nascimentos.

IV – DAS MODALIDADES ESPORTIVAS

Art. 5º - Constarão do programa dos Jogos Escolares, as seguintes modalidades em ambos os sexos, e categorias conforme tabelas abaixo:

MODALIDADES			
01	Atletismo	06	Judô
02	Basquetebol	07	Natação
03	Damas	08	Tênis de Mesa
04	Futsal	09	Voleibol
05	Handebol	10	Xadrez

V – DAS INSCRIÇÕES E DA PARTICIPAÇÃO

Art. 6º - Para ser inscrito é condição fundamental que o aluno satisfaça os seguintes requisitos:

- a) Estar regularmente matriculado, com frequência comprovada na Unidade Escolar;
- b) Ter boa conduta disciplinar e ter sido submetido às provas regimentais da Escola;
- c) Estar enquadrado nas faixas etárias previstas no Art. 4;

I - O aluno só poderá participar representando uma Unidade Escolar na qual estiver matriculado;

II - Constar seu nome, data de nascimento, e número de documento de identidade na relação nominal;

III - As relações nominais serão entregues através de processo informatizado.

Art. 7º - Para ser considerada inscrita, a Unidade Escolar deverá realizar a inscrição por meio do sistema da PLACARSOFT (<https://limeira.web.placarsoft.com.br>), especificando a categoria, modalidade e sexo das modalidades em disputa.

Cada escola deverá criar seu login e senha no site do sistema PLACARSOFT, cadastrar um representante da escola. Este representante fará a inscrição das modalidades que a escola disputará e a inscrição de todos os atletas da escola.

- Prazo de Inscrição de modalidades: De 20 de maio a 03 de julho de 2026;
- Publicação dos Inscritos por modalidade categoria e sexo: 10 de julho de 2026;
- Prazo para Declínio de modalidades: via ofício, até o Congresso Técnico;
- Congresso Técnico e Sorteio: 05 de agosto de 2026;
- Publicação Final de Inscritos e Sorteio: 07 de agosto de 2026;

Parágrafo 1º - Os prazos para inscrição dos **alunos nas modalidades**, iniciam dia 20 de maio e seu término será conforme tabela:

MODALIDADES	DATA LIMITE	MODALIDADES	DATA LIMITE
Futsal	03/08/2026	Atletismo	20/10/2026
Vôlei	31/08/2026	Xadrez	26/10/2026
Handebol	14/09/2026	Damas	28/10/2026
Basquete	29/09/2026	Tênis de Mesa	02/11/2026
Judô	16/10/2026	Natação	04/11/2026

Parágrafo 2º - Não serão cadastrados alunos após o prazo de bloqueio do sistema. Data limite, vide tabela acima.

Parágrafo 3º: Para inscrição e participação na modalidade de futsal, o estabelecimento de ensino obrigatoriamente deverá inscrever e participar de outra modalidade coletiva (basquetebol, handebol ou voleibol) nas categorias sub 13, 15 e sub 17 sendo masculino ou feminino, [conforme categoria inscrita na modalidade futsal](#).

Na categoria sub 11, a unidade escolar deverá inscrever e participar em mais uma modalidade coletiva ou individual [na mesma categoria e sexo inscrito na modalidade futsal](#).

Art. 8º - A inscrição e participação dos alunos serão de inteira responsabilidade do(s) Professor (s) e da Direção da Unidade Escolar.

Art. 9º - A participação dos alunos nas modalidades individuais e coletivas será livre, ou seja, um único atleta poderá inscrever-se a critério da escola em quantas modalidades desejar, ficando a cargo da instituição de ensino e seus responsáveis decidirem em qual modalidade deverá participar, caso ocorram competições na mesma data e horário entre as modalidades.

Art. 10º - Ficam estabelecidos os seguintes números máximos para a inscrição de alunos em cada modalidade, categoria e sexo:

MODALIDADES	LIMITES	MODALIDADES	LIMITES
Basquetebol	15	Atletismo	14
Futsal	15	Damas	08
Handebol	17	Natação	20
Voleibol	15	Tênis de Mesa	06
Judô	16	Xadrez	08

- Número mínimo vide regulamento específico por modalidade e categoria.

Art. 11º - Cada estabelecimento deverá ser representado por apenas uma equipe em cada modalidade categoria e sexo.

Art. 12º - Somente poderão dirigir as equipes, o Professor de Educação Física, o Diretor da escola, um Professor de outra disciplina, ou alguém que participe de algum projeto, estando devidamente credenciado, por escrito, pela Direção da Escola, devidamente cadastrado no sistema e deverá apresentar o documento no ato das competições.

Parágrafo Único - A partida não será realizada sem a presença de um dos dirigentes citados no caput do artigo, sendo que, nesta condição, a equipe adversária será considerada vencedora (WO).

Art. 13º - A Delegação da Escola inscrita será obrigatoriamente representada pelo seu Diretor (a), responsável pela veracidade das inscrições.

Art. 14º - O Professor de Educação Física e/ou responsável se responsabilizará pela conduta dos seus alunos e dos dirigentes credenciados.

Art. 15º - É de responsabilidade do Estabelecimento de Ensino solicitar os exames médicos dos alunos inscritos nos JOGOS ESCOLARES DE LIMEIRA.

Art. 16º - O aluno só poderá competir com a apresentação de um dos seguintes documentos originais: Cédula de Identidade, Passaporte, Carteira Profissional, RG Digital ou foto do RG. Na categoria **sub 11** será permitido a apresentação de um Documento oficial da escola com foto e data de nascimento ou carteira dos Jogos Escolares, confeccionada pela Unidade escolar onde conste nome completo, foto, nome da Unidade Escolar, data de nascimento, RA carimbada, assinada e datada pelo(a) diretor (a) da Unidade Escolar.

I - Nenhum aluno participará das competições sem a apresentação do documento, que deve ocorrer em todos os jogos.

Em caso de perda ou extravio do respectivo documento deverá apresentar boletim de ocorrência e cópia do prontuário escolar com foto.

II - O documento apresentado deverá ser o mesmo que foi cadastrado no sistema (nº), caso não seja, o aluno ficará impossibilitado de participar da competição.

VI – DO CONGRESSO TÉCNICO DE ABERTURA

Art. 17º - No Congresso Técnico de Abertura será obrigatória a presença de um representante de cada instituição inscrita e será realizado, com a seguinte pauta:

- a) instalação do Congresso pelo representante da Secretaria de Esporte e Lazer;
- b) informações preliminares do programa e do Desfile de Abertura;
- c) sorteio dos grupos, por modalidade, categoria e sexo, em ordem alfabética;
- d) encerramento.

Parágrafo Único: Será permitido declínio no dia do Congresso.

VII – DA SOLENIDADE DE ABERTURA

Art. 18º - A Solenidade de abertura dos JOGOS ESCOLARES constará dos seguintes itens:

- a) concentração das delegações dos Estabelecimentos de Ensino (nas arquibancadas);

- b)** desfile dos alunos – máximo de 06 (seis) e mínimo de 04 (quatro);
- c)** entrada das Bandeiras;
- d)** execução do Hino Nacional Brasileiro;
- e)** entrada da tocha e acendimento da Pira Olímpica;
- f)** juramento do atleta;
- g)** eventos: esportivos e artísticos;
- h)** declaração de abertura;
- i)** encerramento.

Parágrafo 1º - Será eliminada dos JOGOS ESCOLARES a Escola que não participar da Solenidade de Abertura.

Parágrafo 2º - Considera-se ainda não participante a Delegação que não apresentar, durante o desfile, sua identificação que será fornecida pela Secretaria de Esporte e Lazer, bem como os atletas devidamente uniformizados. (Uniforme Escolar ou Competição).

VIII – DA COMISSÃO DISCIPLINAR DE JUSTIÇA DESPORTIVA

Art. 19º - Durante a realização dos JOGOS ESCOLARES funcionará a Comissão Disciplinar de Justiça Desportiva, com competência para aplicar as penalidades previstas neste Regulamento e ainda, tratar dos casos omissos.

Art. 20º - A Comissão Disciplinar será constituída por 05 (cinco) juízes auditores e 01 (um) procurador; sendo o procurador e 02 (dois) juízes membros indicados pela Secretaria de Esporte e Lazer, 01 (um) membro titular indicado pela Secretaria de Educação e 02 (dois) membros titulares dentre os Professores das Escolas participantes que serão sorteados perante recurso apresentado.

Art. 21º - Não caberá recursos contra decisões da Comissão Disciplinar.

Art. 22º - Para as reuniões da Comissão Disciplinar, serão convocados os representantes das escolas envolvidas, quando deverão apresentar suas alegações.

Parágrafo Único - Na ausência de qualquer das partes convocadas, o recurso será julgado à revelia.

IX – DAS PENALIDADES E DOS RECURSOS

Art. 23º - Será eliminada da modalidade, categoria e sexo.

- I** - A equipe que ocasionar dois (02) WO;
- II** - A equipe que recusar, sob qualquer pretexto, continuar a disputa de uma partida;
- III** - A equipe em que se constatar irregularidade na inscrição de aluno;
- IV** - A equipe que não comparecer na última partida da fase.

Art. 24º - Nos casos de expulsão, desqualificação e substituição disciplinar, o aluno estará automaticamente suspenso da próxima partida, podendo ainda ser julgado pela Comissão Disciplinar.

Art. 25º - Caberá direito de recorrer à Comissão Disciplinar, contra irregularidades observadas durante a realização dos JOGOS, a Escola ou a Secretaria de Esporte e Lazer, sempre que se observar o não cumprimento das exigências deste Regulamento e dos códigos e regras por este adotado.

Parágrafo 1º - Será competente para interpor recursos o Diretor ou Vice Diretor da Escola e a Secretaria de Esporte e Lazer.

Parágrafo 2º - Todos os recursos deverão ser apresentados por escrito, até 05 (cinco) horas após o horário do jogo estipulado no programa (súmula), protocolado na Secretaria de Esporte e Lazer ou pelo email secretariadeesportes@limeira.sp.gov.br, respeitando o horário limite.

Parágrafo 3º - Nas modalidades individuais, os recursos deverão ser apresentados ao responsável pela competição, imediatamente depois de anunciado o resultado da prova;

- a)** os recursos administrativos serão resolvidos imediatamente;
- b)** outros recursos sobre irregularidades serão levados a Comissão Disciplinar e a premiação da prova ou competição em questão será suspensa para posterior homologação.

Parágrafo 4º - Os recursos apresentados a Comissão serão julgados em até 24 (vinte e quatro) horas, após a entrada na Secretaria de Esporte e Lazer, salvo a 6ª feira, véspera de feriados e pontos facultativos, que será julgado no próximo dia útil.

Parágrafo 5º - Todo recurso é válido para o jogo ou prova nele determinado e a decisão nunca terá efeito retroativo.

Parágrafo 6º - Das decisões dos árbitros não cabem recursos e suas resoluções serão definitivas.

Não caberá veto de arbitragem pelas equipes participantes.

Art. 26º - A equipe que promover, incentivar e ou provocar tumulto no local de jogo, seja através de seus atletas, dirigentes ou torcidas, e for devidamente relatado seja em súmula e/ou por representantes da Secretaria de Esporte e Lazer, poderá ser penalizado e perderá os pontos em disputa, e será julgada pela Comissão Disciplinar podendo ser punida com suspensão em mais partidas e para participação nos anos seguintes na modalidade.

X - DO SISTEMA DE DISPUTA E CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Art. 27º - O sistema de disputa das modalidades individuais está definido nos regulamentos específicos.

Art. 28º - O sistema de disputa dos Jogos Escolares será definido pela organização respeitando os critérios estabelecidos nas modalidades de basquetebol, handebol, futsal e voleibol:

- a)** Até 05 equipes será realizado turno único;
- b)** De 06 a 08 equipes as seguintes fases:
 - Classificatória dividida em dois grupos: classificam – se os dois primeiros colocados para a disputa de 1º a 4º lugares
 - Finais: 1º do grupo A x 2º do grupo B
 - 1º do grupo B x 2º do grupo A
 - Vencedores disputam o 1º e 2º lugares, perdedores 3º e 4º lugares.
- c)** De 09 equipes em diante, serão formados grupos de três ou quatro equipes, classificando – se os dois primeiros de cada grupo, que farão a fase final, sistema eliminatório (mata – mata).
- d)** Caso a organização entenda necessário será disputado em dupla eliminatória, ou outro sistema que entender conveniente para o bom andamento do evento.

Art. 29º - No Congresso técnico serão elaborados os sistemas de disputa, sendo condição mínima nas modalidades coletivas a participação de 02 (duas) escolas.

- a)** Em caso de 02 (duas) escolas participantes, a competição será decidida em uma partida.
- b)** Quando houver somente uma escola participante, não será concedida premiação, porém a escola inscrita receberá os pontos pela modalidade, somados na classificação geral.

Parágrafo 1º - Para classificar as equipes no grupo serão utilizados pontos, da seguinte forma:

VITÓRIA: 03 (três) pontos
EMPATE: 01 (um) ponto
DERROTA: 00 (zero) ponto
WO: 00 (zero) ponto

Parágrafo 2º – Resultado das partidas por ausência (WO):

BASQUETEBOLE 20 X 00 (vinte a zero)
FUTSAL 03 X 00 (três a zero)
HANDEBOL 10 X 00 (dez a zero)
VOLEIBOL 02 X 00 (dois a zero)

Art. 30º - Em caso de empate na fase de classificação entre duas ou mais equipes serão usados os seguintes critérios:

BASQUETEBOLE

I – Empate entre 02 (duas) equipes:

- a)** Será decidido pelo confronto direto;
- b)** Persistindo o empate classificar – se – a equipe que obtiver maior número de vitórias na fase;
- c)** Persistindo o empate classificar – se – a equipe que obtiver maior saldo de pontos marcados na fase;
- d)** Persistindo ainda o empate será classificada a equipe que obtiver o maior número de pontos na fase;
- e)** Persistindo ainda o empate será classificada a equipe que sofrer o menor número de pontos na fase;

f) Persistindo ainda o empate a decisão será realizada através de sorteio.

II – Empate entre 03 (três) ou mais equipes:

- a)** Será classificada a equipe que obtiver o maior número de vitórias na fase;
- b)** Persistindo o empate será classificada a equipe de obtiver maior saldo de pontos nas partidas realizadas entre si na fase;
- c)** Persistindo o empate classificar – se – a equipe que obtiver maior número de pontos nas partidas realizadas entre si na fase;
- d)** Persistindo ainda o empate será classificada a equipe que sofrer o menor número pontos nas partidas realizadas entre si na fase;
- e)** Persistindo ainda o empate a decisão será realizada através de sorteio.

FUTSAL

I – Empate entre 02 (duas) equipes:

- a)** Será decidido pelo confronto direto;
- b)** Persistindo o empate classificar – se – a equipe que obtiver maior número de vitórias na fase;
- c)** Persistindo o empate classificar – se – a equipe que obtiver maior saldo de gols marcados na fase;
- d)** Persistindo ainda o empate será classificada a equipe que obtiver o maior número de gols na fase;
- e)** Persistindo ainda o empate será classificada a equipe que sofrer o menor número gols na fase;
- f)** Persistindo ainda o empate a decisão será realizada através de sorteio.

II – Empate entre 03 (três) ou mais equipes:

- a)** Será classificada a equipe que obtiver o maior número de vitórias na fase;
- b)** Persistindo o empate será classificada a equipe de obtiver maior saldo de gols nas partidas realizadas entre si na fase;
- c)** Persistindo o empate classificar – se – a equipe que obtiver maior número de gols nas partidas realizadas entre si na fase;
- d)** Persistindo ainda o empate será classificada a equipe que sofrer o menor número gols nas partidas realizadas entre si na fase;
- e)** Persistindo ainda o empate a decisão será realizada através de sorteio.

HANDEBOL

I – Empate entre 02 (duas) equipes:

- a) Será decidido pelo confronto direto;
- b) Persistindo o empate classificar – se – a equipe que obtiver maior número de vitórias na fase;
- c) Persistindo o empate classificar – se – a equipe que obtiver maior saldo de gols marcados na fase;
- d) Persistindo ainda o empate será classificada a equipe que obtiver o maior número de gols na fase;
- e) Persistindo ainda o empate será classificada a equipe que sofrer o menor número gols na fase;
- f) Persistindo ainda o empate a decisão será realizada através de sorteio.

II – Empate entre 03 (três) ou mais equipes:

- a) Será classificada a equipe que obtiver o maior número de vitórias na fase;
- b) Persistindo o empate será classificada a equipe de obtiver maior saldo de gols nas partidas realizadas entre si na fase;
- c) Persistindo o empate classificar – se – a equipe que obtiver maior número de gols nas partidas realizadas entre si na fase;
- d) Persistindo ainda o empate será classificada a equipe que sofrer o menor número gols nas partidas realizadas entre si na fase;
- e) Persistindo ainda o empate a decisão será realizada através de sorteio.

VOLEIBOL

I – Empate entre 02 (duas) equipes:

- a) Será decidido pelo confronto direto;
- b) Persistindo o empate classificar – se – a equipe que obtiver maior número de vitórias na fase;
- c) Persistindo o empate classificar – se – a equipe que obtiver maior saldo de sets marcados na fase;
- d) Persistindo ainda o empate será classificada a equipe que obtiver o maior número de pontos no set na fase;
- e) Persistindo ainda o empate será classificada a equipe que sofrer o menor número de pontos no set na fase;
- f) Persistindo ainda o empate a decisão será realizada através de sorteio.

II – Empate entre 03 (três) ou mais equipes:

- a)** Será classificada a equipe que obtiver o maior número de vitórias na fase;
- b)** Persistindo o empate será classificada a equipe de obtiver maior saldo de sets nas partidas realizadas entre si na fase;
- c)** Persistindo o empate classificar – se – a equipe que obtiver maior número de sets nas partidas realizadas entre si na fase;
- d)** Persistindo ainda o empate será classificada a equipe que sofrer o menor número de sets nas partidas realizadas entre si na fase;
- e)** Persistindo ainda o empate a decisão será realizada através de sorteio.

XI – PONTUAÇÃO E CLASSIFICAÇÃO

Art. 31º - Para apuração da Instituição de Ensino Campeã Geral dos Jogos Escolares 2026 em cada categoria sendo sub 11, 13, 15 e 17, obedecer-se-á a seguinte tabela de pontuação por modalidade e sexo:

1º Lugar – 09 Pontos
2º Lugar - 07 Pontos
3º Lugar - 06 Pontos
4º Lugar - 05 Pontos
5º Lugar - 04 Pontos
6º Lugar - 03 Pontos
7º Lugar - 02 Pontos
8º Lugar - 01 Ponto

Parágrafo Único - Os Jogos Escolares do Município de Limeira não terá um Campeão Geral, e sim, Campeões por categoria.

Art. 32º - A instituição de ensino perderá 10 (dez) pontos da classificação Geral por cada WO.

Art. 33º - Em caso de empate na classificação final por Instituição de ensino e categoria obedecer-se-á ao seguinte critério para desempate:

- a)** Maior número de primeiros lugares;
- b)** Persistindo o empate, será o desempate efetuado pelo maior número de segundos lugares e assim sucessivamente com as classificações subseqüentes;
- c)** Persistindo ainda o empate será realizado sorteio.

XII – DOS PRÊMIOS

Art. 34º - A Secretaria de Esporte e Lazer oferecerá a seguinte premiação:

- a) medalhas para os atletas classificados nas 1^{as}, 2^{as} e 3^{as} colocações nas respectivas modalidades, categoria e sexo;
- b) troféus para as escolas campeãs, vice-campeãs e terceiras colocadas de cada modalidade, categoria e sexo.
- c) Troféu para a instituição de ensino campeã na classificação geral por categoria.

XIII – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 35º - Só poderão permanecer no banco de reservas, os jogadores suplentes, e 02 (dois) representantes da escola podendo ser, o professor de educação física, um professor credenciado ou o Diretor da Escola, desde que cadastrados no sistema e com a apresentação prévia de documento em súmula.

Art. 36º - Haverá 15 (quinze) minutos de tolerância, somente para o primeiro jogo de cada rodada.

Parágrafo Único – As súmulas dos jogos coletivos serão abertas, sendo assim o atleta poderá apresentar a documentação exigida até o último minuto da partida, caso não apresente independente de resultados sua equipe será declarada perdedora por WO.

Art. 37º - Não será cedido tempo para aquecimento na quadra, exceto na primeira partida.

Art. 38º - As equipes deverão estar uniformizadas (camisas numeradas, calções, meias) e calçado apropriado para a modalidade. Nas modalidades coletivas, no caso de uniformes da mesma cor, a equipe a esquerda da tabela deverá trocar de uniforme.

Parágrafo 1º - Quando a Unidade Escolar não tiver uniforme esportivo poderão ser confeccionados coletes em substituição da camisa, onde deverá constar numeração pelo menos nas costas. Durante a utilização dos coletes, todos os alunos deverão estar usando o uniforme da Unidade Escolar da mesma cor, calções iguais da mesma cor e meias.

Parágrafo 2º - Quando do uso de propaganda ou publicidade do patrocinador no uniforme, o modelo deverá ser idêntico para todos os integrantes da equipe, preservando-se prioritariamente o nome e ou distintivo da escola.

Art. 39º - As competições dos Jogos Escolares serão regidas por este regulamento assim como pelas regras oficiais vigentes nas respectivas federações.

Art. 40º - Não será permitido nos locais de competição:

- a) instrumentos de percussão, cornetas, bumbos, apitos, etc...;
- b) latas de refrigerante ou cerveja e garrafas de vidro ou descartável;
- c) animais;
- d) ofensas morais a qualquer pessoa;
- e) palavrões de qualquer espécie;
- f) atirar objetos contra outros;
- g) invasão a quadra, campo, etc... sob qualquer pretexto;
- h) Uso de rojões, sinalizadores ou qualquer tipo de explosivo no perímetro dos locais de competição.

Parágrafo Único – A infração deste artigo acarretará a interrupção do evento até sua regularização, e a equipe cujos representantes, atletas ou manifestantes (torcedores) tiverem dado início à transgressão será declarada perdedora a critério do representante da Secretaria Municipal de Esporte e Lazer.

XIV – DOS REGULAMENTOS ESPECÍFICOS

Art. 41º - Em todas as competições serão observadas as regras e códigos oficiais de cada modalidade, mais as seguintes normas:

ATLETISMO

a) Na modalidade de atletismo serão atribuída as seguintes pontuações para a classificação por equipe:

1º lugar – 09 pontos	4º lugar – 05 pontos	7º lugar – 02 pontos
2º lugar – 07 pontos	5º lugar – 04 pontos	8º lugar – 01 ponto
3º lugar – 06 pontos	6º lugar – 03 pontos	

b) Em caso de empate em qualquer prova individual, os pontos das colocações empatadas serão somados e divididos entre os competidores envolvidos;

- c)** Cada escola poderá inscrever até 02 (dois) alunos por prova em cada categoria e sexo além de 01 (uma) equipe nos revezamentos.
- d)** Em todas as categorias o aluno poderá participar em 02 (duas) provas individuais mais 01 (um) revezamento.
- e)** Os alunos serão convocados para as provas na CHAMADA GERAL, até 30 (trinta) minutos antes do início da etapa. A ENTRADA será feita 10 (dez) minutos antes do horário da prova;
- f)** Para as provas de pista será realizada final por tempo, onde disputarão os 8 melhores tempos de cada prova para a colocação final.
- g)** Os empates serão solucionados pelo Regulamento Internacional de Atletismo;
- h)** Nas provas de saltos e arremessos serão realizadas 02 (duas) tentativas.
- i)** Na prova de revezamento, serão atribuídas pontuações em dobro;
- j)** Cada escola participante deverá comparecer no local de competição com as papeletas das provas preenchidas (letra legível) constando todos os dados;
- k)** As provas da competição de ATLETISMO serão as seguintes:

SUB 11 MASCULINO E FEMININO	SUB 13 MASCULINO E FEMININO
75 m rasos	75 m rasos
150 m rasos	150 m rasos
300 m rasos	300 m rasos
Salto em distância	Salto em distância
Lançamento de Pelota	Arremesso de Peso 3 Kg
Revezamento 4 x 75m	Revezamento 4 x 75m

SUB 15 MASCULINO E FEMININO	SUB 17 MASCULINO E FEMININO
100 m rasos	100 m rasos
250 m rasos	400 m rasos
1.000 m rasos	1.500 m rasos (M) 1.200 m rasos (F)
Salto em distância	Salto em distância
Arremesso de Peso 4kg	Arremesso de Peso 4kg
Revezamento 4 x 100m	Revezamento 4 x 100m

BASQUETEBOL

CATEGORIAS - SUB 11 E SUB 13

- a)** A duração da partida será de 03 (três) períodos de 07 (sete) minutos corridos cada um, cronometrados apenas 02 (dois) últimos minutos do 3º período, para o tempo técnico deverá parar o cronometro;
- b)** Cada equipe terá direito a um tempo técnico por período;
- c)** Em caso de empate haverá prorrogação de 5 minutos. Persistindo o empate, haverá nova prorrogação de 5 minutos, e assim sucessivamente.
- d)** As equipes deverão obrigatoriamente apresentar-se para o início do jogo com mínimo de 09 (nove) jogadores, caso contrário será declarada perdedora por WO;
- e)** Nestas categorias haverá a obrigatoriedade de jogar 05 (cinco) alunos no primeiro período e a troca de outros 05 (cinco) no segundo período, ficando livre, para qualquer formação e substituições, o terceiro período;
- f)** Cada equipe deverá iniciar o 2º período com no mínimo 04 jogadores (que não tenham jogado no primeiro tempo);
- g)** A equipe deverá necessariamente iniciar o segundo período apenas com atletas que "não" iniciaram ou entraram durante o primeiro período;
- h)** No primeiro período não poderá ser feita substituição se a equipe tiver, no momento da partida, apenas 10 (dez) alunos no total;
- i)** Nas categorias Sub 11 e sub 13 a altura da tabela será respectivamente de 2,60m e 3,05m e ambas utilizaram a bola Mirim.
- j)** Todas substituições deverão ser informadas ao cronometrista que avisará o árbitro para a devida autorização.

CATEGORIAS - SUB 15 E SUB 17

- a)** Na categoria sub 15 e sub 17 serão utilizadas a bola e a altura da tabela oficial adulto;
- b)** Substituições livres em qualquer período;
- c)** A duração das partidas será de 04 (quatro) períodos 10 (dez) minutos corridos, sendo cronometrados apenas os 02 (dois) últimos minutos do 4º período.
- d)** Em caso de empate haverá prorrogação de 5 minutos. Persistindo o empate, haverá nova prorrogação de 5 minutos, e assim sucessivamente até que haja um vencedor.

DAMAS

- a)** A modalidade será disputada por equipe podendo ser inscritos até 8 (oito) damistas;
- b)** os jogos serão disputados por 5 (cinco) jogadores de cada escola, a escola deve se apresentar com no mínimo 03 (três) jogadores;
- c)** Se a escola tiver menos de 05 (cinco) jogadores, eles deverão deixar livre a última mesa. Por exemplo: se a escola tiver apenas 03 (três) Jogadores, deverá colocá-los nas mesas 1, 2 e 3, deixando as mesas 4 e 5 sem participantes;
- d)** as equipes terão o prazo de 15 (quinze) minutos antes de cada rodada para indicar os jogadores que disputarão as partidas referentes aos respectivos tabuleiros 1 – 2 – 3 – 4 – 5;
- e)** quanto ao ritmo de jogo os alunos terão 15 (quinze) minutos para jogar, após esse tempo, será colocado um relógio com o tempo de 05 (cinco) minutos, sem acréscimos, para cada damista;
- f)** o critério de pontuação será de pontos por equipe: vitória 03 (três) pontos, empate 1 (um) ponto, derrota 0,5 (meio), ausência 00 (zero) ponto;
- g)** o critério de desempate será:

No Sistema Round-robin serão obedecidos os seguintes critérios para desempate:

- Pontos por tabuleiro;
- Confronto direto;
- FIDE Sonneborn - Berger de pontos por tabuleiro;
- Melhor pontuação no 1º tabuleiro;
- Melhor pontuação no 2º tabuleiro;
- Melhor pontuação no 3º tabuleiro;
- Melhor pontuação no 4º tabuleiro;
- Melhor pontuação no 5º tabuleiro;
- Sorteio.

Os critérios de desempate para o Sistema Suíço serão os seguintes:

- Pontos por tabuleiro;
- Confronto direto (apenas para duas equipes empatadas);
- Milésimos totais com o corte do pior resultado;
- Milésimos totais;

- Melhor pontuação no 1º tabuleiro;
- Melhor pontuação no 2º tabuleiro;
- Melhor pontuação no 3º tabuleiro;
- Melhor pontuação no 4º tabuleiro;
- Melhor pontuação no 5º tabuleiro;
- Sorteio

- h)** todos os participantes deverão portar peças necessárias às partidas em disputa;
- i)** Será proibida a permanência dentro da área de jogo de qualquer pessoa que não esteja jogando, sendo obrigatório aos alunos após terminarem suas partidas saírem da área de jogo. O não cumprimento dessa regra levará a desclassificação da escola;
- j)** a equipe que não se apresentar para o congresso Técnico será eliminada (WO), portanto excluída do emparelamento;
- l)** os casos omissos serão resolvidos e deliberados em congresso técnico quinze minutos antes do início da competição.

FUTSAL

CATEGORIAS – SUB 11 E SUB 13

- a)** A duração da partida será de 30 (trinta) minutos divididos em 3 (três) tempos, sendo 02 (dois) de 07 (sete) minutos e 30 (trinta) segundos cada um e o 3º (terceiro) tempo de 15 (quinze) minutos, sendo cronometrados apenas os 2 (dois) últimos minutos do 3º tempo;
- b)** As equipes deverão obrigatoriamente apresentar-se para o início do jogo com o mínimo de 09 (nove) jogadores, caso contrário será declarada perdedora por WO;
- c)** Nestas categorias haverá a obrigatoriedade de jogar 05 (cinco) alunos no primeiro tempo e outros 5 (cinco) no segundo tempo, podendo entrar no segundo período com no mínimo 04 (quatro) jogadores que não tenham entrado no primeiro período, ficando livre, para qualquer formação e substituições, o terceiro tempo;
- d)** No primeiro tempo não poderá ser feita substituição se a equipe tiver, no momento da partida, apenas 10 (dez) alunos no total;
- e)** Serão utilizadas as regras adaptadas para a categoria de base da FPFS (Federação Paulista de Futsal), com a adequação da regra 9 – Bola de Saída: não será válido o tento resultante de bola de saída, mesmo que a bola, em sua trajetória toque, ou seja, tocada por qualquer atleta, inclusive o goleiro.

- f)** Serão utilizadas as regras adaptadas para a categoria de base da FPF (Federação Paulista de Futsal), com a adequação da regra 17 – Arremesso de Meta: Se o goleiro ao receber a bola dentro de sua área, ao repor em jogo arremessando-a com as mãos ou movimentando-a com os pés, não poderá ultrapassar a linha divisória do meio da quadra. Cometida à irregularidade será punida com a cobrança de um tiro livre indireto com a bola colocada na divisória do meio da quadra onde a mesma ultrapassou.
- g)** Será utilizada a bola Max 100 para categoria sub 11 e Max 200 para categoria sub 13;
- h)** É opcional o uso de caneleiras coberta pelo meio;
- i)** A utilização de linguagem ofensiva, grosseira e obscena, e a utilização do carrinho serão punidas com expulsão;
- j)** Somente no 3º (terceiro) período de jogo será permitido um pedido de tempo de 01 (um) minuto para cada equipe;
- l)** A utilização de força excessiva e desnecessária será punida com cartão amarelo;
- m)** Caso a partida termine empatada na fase semifinal e fase final, a decisão será da seguinte forma e ordem:

- 1** - Cobrança de 03 (três) penalidades máximas, alternadamente, por jogadores diferentes;
- 2** - Persistindo o empate, haverá cobranças alternadas de penalidades máximas, com jogadores diferentes, até que um não marque gol.

CATEGORIAS – SUB 15 E SUB 17

- a)** A duração da partida no masculino será de 40 (quarenta) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos cada, sendo cronometrados apenas os 02 (dois) últimos minutos do 2º tempo. No feminino a partida será de 30 (trinta) minutos, divididos em dois tempos de 15 (quinze) minutos, sendo cronometrados apenas 02 (dois) últimos minutos do 2º tempo;
- b)** A bola utilizada será no mínimo a MAX 500 nas categorias sub 15 e sub 17;
- c)** É opcional o uso de caneleiras coberta pelo meio;
- d)** Em cada período de jogo será permitido um pedido de tempo de 01 (um) minuto para cada equipe;
- e)** A utilização de linguagem ofensiva, grosseira e obscena, e a utilização do carrinho serão punidas com expulsão;
- f)** A utilização de força excessiva e desnecessária será punida com cartão amarelo;
- g)** Caso a partida termine empatada na fase semifinal e fase final, a decisão será da seguinte forma e ordem:

- 1 - Cobrança de 03 (três) penalidades máximas, alternadamente, por jogadores diferentes;
- 2 - Persistindo o empate, haverá cobranças alternadas de penalidades máximas, com jogadores diferentes, até que um não marque gol.

CARTÃO AMARELO

- 02 cartões suspensão um jogo.

Obs: não serão cancelados cartões em nenhuma fase do evento.

CARTÃO VERMELHO

- 01 cartão suspensão um jogo.

Obs: não serão cancelados cartões em nenhuma fase do evento.

JUDÔ

- a) A modalidade de Judô será disputada dentro de cada categoria existente nos Jogos Escolares com suas adaptações seguindo a Tabela da FPJ – Aspirante em ambos os sexos.
- b) Para efeito de disputa, serão divididos em 05 (cinco) categorias de pesos conforme abaixo descritas:

CLASSES	SUB 11	SUB 13	SUB 15	SUB 17
LIGEIRO	até 30kg	até 31kg	até 45kg	até 55kg
LEVE	de 30 a 36kg	de 31 a 38kg	de 45 a 55kg	de 55 a 66kg
MÉDIO	de 36 a 45kg	de 38 a 47kg	de 55 a 66kg	de 66 a 81kg
PESADO	de 45 a 55kg	de 47 a 60kg	de 66 a 81	de 81 a 90kg
EXTRA PESADO	acima de 55kg	acima de 60kg	acima de 81kg	acima de 90kg

- c) Cada escola poderá inscrever até 16 (dezesesseis) atletas, e no máximo 04 (quatro) atletas por categoria de peso, em cada sexo.
- d) Os kimonos - judoguis a serem utilizados são nas cores BRANCO E AZUL. Demais cores não serão aceitas.

- e)** Não será aceito o uso de técnicas oriundas de outras artes marciais. Caso isto ocorra, o atleta será automaticamente desclassificado.
- f)** Serão premiados os três (03) primeiros colocados de cada categoria, e para efeito de pontuação serão classificados até a 8º colocação.
- g)** Na modalidade de Judô será atribuída as seguintes pontuações para a classificação por equipe:

1º lugar – 09 pontos	4º lugar – 05 pontos	7º lugar – 02 pontos
2º lugar – 07 pontos	5º lugar – 04 pontos	8º lugar – 01 ponto
3º lugar – 06 pontos	6º lugar – 03 pontos	

Tempo de Luta:

- Sub 11: 2,0 minutos + 1,0 de Golden Score
- Sub 13: 2,0 minutos + 1,0 de Golden Score
- Sub 15: 3,0 minutos + 1,0 de Golden Score
- Sub 17: 3,0 minutos + 1,0 de Golden Score

- h)** O Sistema de disputa será definido de acordo com o número de inscritos em cada categoria de peso.

HANDEBOL

CATEGORIAS - SUB 11 E SUB 13

- a)** A duração das partidas será de 30 (trinta) minutos divididos em 3 (três) tempos. Sendo 2 (dois) de 7 (sete) minutos e 30 (trinta) segundos cada um e o terceiro de 15 (quinze) minutos, sendo cronometrados apenas do 2 (dois) últimos minutos do 3º tempo;
- b)** As equipes deverão obrigatoriamente apresentar-se para o início do jogo com o mínimo de 10 (dez) jogadores, caso contrário será declarada perdedora por WO;
- c)** Nesta categoria haverá a obrigatoriedade de jogar 07 (sete) alunos no primeiro período e a troca de no mínimo 03 (três) no segundo período, ficando livre, para qualquer formação e substituições o terceiro tempo;
- d)** A bola utilizada para o Sub 11 e 13 feminino e sub 11 masculino será a H1L;
- e)** A bola utilizada para o Sub 13 masculino será a H2L;

f) Caso a partida termine empatada na fase semifinal e fase final, a decisão será da seguinte forma: cobrança alternada de tiros de 7 (sete) metros, por jogadores diferentes, vencendo a equipe que conseguir a primeira vantagem. Somente poderão tomar parte da cobrança de tiro de 7 (sete) metros os atletas qualificados.

CATEGORIA - SUB 15 E SUB 17

a) A duração da partida no masculino será 40 (quarenta) minutos corridos divididos em 02 (dois) períodos de 20 (vinte) minutos cada, sendo cronometrados apenas os 02 (dois) últimos minutos do segundo período e no feminino será de 30 (trinta) minutos corridos divididos em 02 (dois) períodos de 15 (quinze) minutos cada, sendo cronometrados apenas os 02 (dois) últimos do segundo período;

b) A bola utilizada na categoria sub 15 e 17 feminino e Sub 15 Masculino será H2L e no Sub 17 masculino H3L;

c) Caso a partida termine empatada na fase semifinal e fase final, a decisão será da seguinte forma: cobrança alternada de tiros de 7 (sete) metros, por jogadores diferentes, vencendo a equipe que conseguir a primeira vantagem. Somente poderão tomar parte da cobrança de tiro de 7 (sete) metros os atletas qualificados.

CARTÃO AMARELO

O cartão amarelo é apenas uma advertência. A exclusão de 2 minutos é uma punição que tira o jogador da partida por um curto período.

CARTÃO VERMELHO

O cartão vermelho implica desqualificação do atleta para o restante do jogo.

CARTÃO AZUL

O cartão azul é um relatório adicional que pode levar a suspensões futuras.

NATAÇÃO

a) A modalidade de natação constará das seguintes provas para ambos os sexos e categorias.

SUB 11 e SUB 13	SUB 15 e SUB 17
25 metros livre	50 metros livre
25 metros peito	50 metros peito
25 metros costas	50 metros costas
4 x 25 metros livre	50 metros borboleta
-----	4 x 50 metros livre

b) cada estabelecimento poderá inscrever até 04 (quatro) nadadores em cada prova e 01 (uma) equipe em cada revezamento.

c) O nadador poderá participar de 02 (duas) provas individuais e 01 (um) revezamento.

d) Na modalidade de natação será atribuída as seguintes pontuações para a classificação por equipe:

1º lugar – 09 pontos	4º lugar – 05 pontos	7º lugar – 02 pontos
2º lugar – 07 pontos	5º lugar – 04 pontos	8º lugar – 01 ponto
3º lugar – 06 pontos	6º lugar – 03 pontos	

e) Na prova de revezamento serão atribuídas pontuações em dobro;

f) Será obrigatório o uso de vestimentas apropriadas para a modalidade: sunga, maiô e touca.

g) Cada escola deverá relatar no momento do credenciamento número de alunos e provas participantes e o aluno deverá comparecer ao balizamento com a papeleta devidamente preenchida (letra legível) para a organização.

TÊNIS DE MESA

a) A modalidade será disputada por equipe;

b) A escola deverá contar com o mínimo de 3 (três) e no máximo de 6 (seis) mesatenistas;

c) As partidas serão disputadas em melhor de 3 (três) sets de 11 (onze) pontos;

d) Cada atleta tem direito a 2 (dois) saques seguidos, mudando sempre quando a soma dos pontos seja 2 (dois) ou seus múltiplos. Caso a partida chegue a 10x10, o saque será alternado até que um dos jogadores abra 2 (dois) pontos de vantagem;

- e) Será obrigatório o uso de uniforme por parte dos jogadores, ou seja: tênis, meia, shorts, camiseta ou agasalho;
- f) Todos os participantes deverão portar sua própria raquete;
- g) Não será permitida a permanência de pessoas próximas das mesas;
- h) No início dos jogos um representante da equipe deverá apresentar a ordem dos 5 (cinco) representantes da escola 1, 2, 3, 4 e 5;
- i) A escalação deverá ser feita antes de cada jogo da seguinte forma:

<u>ESCOLA A</u>	<u>ESCOLA B</u>
Jogador – 1	Jogador – 1
Jogador – 2	Jogador – 2
Jogador – 3	Jogador – 3
Jogador – 4	Jogador – 4
Jogador – 5	Jogador – 5

- j) O jogador 1 da escola A enfrentará o jogador 1 da Escola B, o jogador 2 da Escola A enfrentará o jogador 2 da Escola B e assim sucessivamente;
- l) A escola que vencer 3 (três) partidas primeiro será a vencedora;
- m) Nas categorias sub 11 e 13 será permitido o saque por baixo.
- n) O critério para desempate na fase de classificação será o seguinte:
 - 1) entre duas equipes será decidido entre o confronto direto;
 - 2) entre 3 (três) ou mais equipes a decisão primeira será pelo maior saldo de jogos nas partidas realizadas entre si na fase;
 - 3) persistindo ainda o empate entre algumas dessas equipes a decisão será pelo saldo de sets nas partidas realizadas entre si na fase;
 - 4) persistindo ainda o empate a decisão será pelo saldo de pontos nas partidas realizadas entre si na fase.

VOLEIBOL

- a) Os jogos serão realizados em melhor de 03 (três) sets pelo sistema de pontos diretos (Rallye). Os 02 (dois) primeiros sets em 25 (vinte e cinco) pontos com 02 (dois) pontos de diferença. O 3º (terceiro) set (TIE BREAK) em 15 (quinze) pontos com diferença de dois pontos;
- b) Na categoria sub 11 a modalidade será CÂMBIO:
 - Os jogos serão realizados em melhor de 03 (três) sets pelo sistema de pontos

diretos (Rallye). Os 02 (dois) primeiros sets em 15 (quinze) pontos com 02 (dois) pontos de diferença. O 3º (terceiro) set (TIE BREAK) em 12 (doze) pontos com diferença de 02 (dois) pontos;

- Inicia-se o jogo com o saque (por baixo) para a quadra adversária;
- Ritmo de jogo: Deve-se pegar a bola, jogá-la para cima e rebater com uma ou com as duas mãos (toque ou manchete ou cortada do vôlei) podendo saltar;
- Não pode andar com a bola;
- Permitido até 03 toques;
- Caiu a bola no chão, ponto da outra equipe;
- Esquecer a linha dos 03m – permitir saltos dentro dela, mesmo do jogador de defesa;

c) Não será permitido o uso do “libero” nas categorias sub 11 e sub 13;

d) Na categoria Sub 11 e 13 as equipes deverão obrigatoriamente apresentar-se para o início do jogo com o mínimo de 09 (nove) jogadores, caso contrário será declarada perdedora por WO;

e) Na categoria Sub 11 e 13, haverá obrigatoriamente de jogar 06 (seis) alunos no primeiro set, devendo haver troca de 03 (três) no segundo set, ficando liberada a formação quando houver o terceiro set;

f) Para a categoria Sub 11 e 13, o saque deverá ser por baixo e o jogador da posição 03 (três) (meio de rede) não poderá atacar;

g) Na categoria sub 11 o saque poderá ser efetuado a 1 (um) metro dentro da quadra, a partir da linha de fundo.

h) Altura da rede:

CATEGORIA	FEMININO	MASCULINO
SUB 11	2,10	2,20
SUB 13	2,15	2,20
SUB 15	2,20	2,35
SUB 17	2,24	2,43

XADREZ

Art. 42º A modalidade será disputada por equipe podendo ser inscritos até 8 (oito) enxadristas.

a) os jogos serão disputados por 5 (cinco) jogadores de cada escola, a escola deve se apresentar com no mínimo 03 (três) jogadores.

- b)** Se a escola tiver menos de 05 (cinco) jogadores, eles deverão deixar livre a última mesa. Por exemplo: se a escola tiver apenas 03 (três) Jogadores, deverá colocá-los nas mesas 1,2 e 3, deixando as mesas 4 e 5 sem participantes;
- c)** As equipes terão o prazo de 15 (quinze) minutos antes de cada rodada para indicar os jogadores que disputarão as partidas referentes aos respectivos tabuleiros 1 – 2 – 3 – 4 - 5;
- d)** quanto ao ritmo de jogo os alunos terão 15 (quinze) minutos para jogar, após esse tempo, será colocado um relógio com o tempo de 05 (cinco) minutos, sem acréscimos, para cada enxadrista;
- e)** O critério de pontuação será de pontos por equipe: vitória 03 (três) pontos, empate 1 (um) ponto, derrota 0,5 (meio), ausência 00 (zero) ponto;
- f)** O critério de desempate será:

No Sistema Round-robin serão obedecidos os seguintes critérios para desempate:

- Pontos por tabuleiro;
- Confronto direto;
- FIDE Sonneborn - Berger de pontos por tabuleiro;
- Melhor pontuação no 1º tabuleiro;
- Melhor pontuação no 2º tabuleiro;
- Melhor pontuação no 3º tabuleiro;
- Melhor pontuação no 4º tabuleiro;
- Melhor pontuação no 5º tabuleiro;
- Sorteio.

Os critérios de desempate para o Sistema Suíço serão os seguintes:

- Pontos por tabuleiro;
- Confronto direto (apenas para duas equipes empatadas);
- Milésimos totais com o corte do pior resultado;
- Milésimos totais;
- Melhor pontuação no 1º tabuleiro;
- Melhor pontuação no 2º tabuleiro;
- Melhor pontuação no 3º tabuleiro;
- Melhor pontuação no 4º tabuleiro;
- Melhor pontuação no 5º tabuleiro;
- Sorteio

- f)** Todos os participantes deverão portar peças necessárias às partidas em disputa;
- g)** Será proibida a permanência dentro da área de jogo de qualquer pessoa que não esteja jogando, sendo obrigatório aos alunos após terminarem suas partidas saírem da área de jogo. O não cumprimento dessa regra levará a desclassificação da escola.

- h)** a equipe que não se apresentar para o congresso Técnico será eliminada (WO), portanto excluída do emparceiramento;
- i)** os casos omissos serão resolvidos e deliberados em congresso técnico quinze minutos antes do início da competição.

Artigo 43º - Ao realizar a inscrição nos Jogos Escolares 2026, tenho ciência que:

Nos termos dos Arts. 7º, 10º e 11º da Lei nº 13.709/2018, a Instituição e seu responsável legal, AUTORIZA o tratamento dos dados pessoais e sensíveis e/ou dos menores da equipe sob minha responsabilidade, fornecidos à Prefeitura de Limeira, listados na documentação exigida e quaisquer outros documentos que poderão ser solicitados pela Instituição para a participação nos Jogos Escolares 2026, organizado pela Secretaria de Esporte e Lazer do município de Limeira. AUTORIZO também o uso de minha imagem, da minha equipe e/ou do menor sob minha responsabilidade para ser utilizada em qualquer material de comunicação da Prefeitura de Municipal de Limeira. O material poderá ser divulgado pela prefeitura em qualquer dos seus meios, incluindo as redes sociais, tanto pela sede, quanto pelas suas secretarias e autarquias, em qualquer tempo ou ocasião, em todo território nacional e no exterior sem nenhum tipo de ônus para o município, secretarias ou autarquias, já que a presente autorização é concedida a título de gratuidade. Declaro ainda que concordo com o regramento para utilização dos espaços públicos durante a participação nos eventos da Secretaria e atesto para todos os efeitos legais que as declarações prestadas neste ato são a expressão maior da verdade, e por tais assumo toda e qualquer responsabilidade.

Artigo 44º - Os casos omissos do presente Regulamento serão resolvidos pela Organização do evento.

DATAS - JOGOS ESCOLARES DO MUNICÍPIO 2026

MAIO	
20	Início das inscrições / Entrega de ofícios

JUNHO	
09	Apresentação do novo sistema de inscrições e jogos Cadastro da Escola e inscrição das modalidades e atletas Horário: 09h00 Local: Espaço Elo (Pátio Office - Shopping Pátio) Entrada pela Rua Tiradentes, 1.366 - Centro

JULHO	
03	Término das inscrições / Entrega de ofícios
10	Publicação do 1º Boletim
13	Início do Período de Inclusão e/ou Declínio de Modalidades e Categorias

AGOSTO	
04	Publicação do Boletim Final
05	Congresso Técnico e Sorteio (obrigatória a presença de 1 representante) Horário: 09h00 Local: Espaço Elo (Pátio Office - Shopping Pátio) Entrada pela Rua Tiradentes, 1.366 - Centro
07	Bloqueio das Relações Nominais / Site
14	Solenidade de Abertura (obrigatória a presença de 04 a 06 alunos) Horário: Concentração dos alunos as 08h30, início as 09h00 Local: Teatro Vitória (Praça Toledo de Barros, s/n - Centro)
17	Início Modalidade Futsal

SETEMBRO	
14	Início Modalidade Vôlei
28	Início Modalidade Handebol

OUTUBRO	
13	Início Modalidade Basquete
30	Modalidade: Judô

NOVEMBRO	
3 a 6	Modalidade: Atletismo Sub 11 Feminino e Sub 13 Masculino
3 a 6	Modalidade: Atletismo Sub 15 e Sub 17 Masculino e Feminino
9	Modalidade: Xadrez Sub 11 (manhã) e Sub 13, 15 e 17 (tarde)
10	Modalidade: Xadrez Sub 11 (manhã) e Sub 13, 15 e 17 (tarde)
11	Modalidade: Damas Sub 11 (manhã) e Sub 13, 15 e 17 (tarde)
12	Modalidade: Damas Sub 11 (manhã) e Sub 13, 15 e 17 (tarde)
16	Modalidade: Tênis de Mesa Sub 11 (manhã) e Sub 13 (tarde)
17	Modalidade: Tênis de Mesa Sub 15 (manhã) e Sub 17 (tarde)
18	Modalidade: Natação
23	Jogos Escolares do Município Solenidade de encerramento

*** Calendário sujeito a alterações**